



Turbo-Loader

Für den Z9001 gibt es mehrere Programme, das langsame [Kassetteninterface](#) zu beschleunigen.

Wegen der kürzeren Ladezeit werden solche Programme als Turbo-Loader bezeichnet. Das Aufzeichnen in höherer Geschwindigkeit dagegen als Turbo-Save oder Quick-Save. Beide Programmteile (Speichern und Laden) gehören zusammen.

Quick v. L. Bolze

siehe auch EMON

Die Aufzeichnungsgeschwindigkeit der OS-Routinen werden durch Halbierung der CTC-Zeitkonstanten verdoppelt.

Details

Dieser Turbo-Loader verbiegt die Interrupt-Routinen. Damit ist dieser Turbo-Loader in allen Programmen nutzbar, auch in in Programmen, die direkt OS-Aufrufe ausführen (z.B. BASIC).

Quick v. IDAS-Modul U.Zander

Im [IDAS-Modul](#) von U.Zander ist anstelle der Programmiermodul-Software ein Turbo-Loader enthalten.

Die Aufzeichnung erfolgt analog zum OS in Blöcken zu 130 Byte
1 Byte Blocknummer + 128 Byte Daten + 1 Byte Prüfsumme = 130 Byte

Dieses Turbo arbeitet aber nur mit spezieller Hardware am Userport:

Bit2: Ausgabe Signal
Bit7: Einlesen Signal

Dateiname	-
Laden in	OS
Programmstandort	E500-E7FFH
OS-Kommando	QUICK, NORMAL, QLOAD

QLOAD entspricht dem normalen LOAD-Kommando, nutzt aber unabhängig von QUICK/NORMAL immer die Turbo-Routinen.

Details

Dieser Turbo-Loader verbiegt den CALL 5-BDOS-Aufruf. Damit ist dieser Turbo nur in Programmen nutzbar, die die BDOS-Schnittstelle nutzen, aber nicht in Programmen, die direkt OS-Aufrufe ausführen (z.B. BASIC).

Quicksave von R. Wobst

Die Aufzeichnung erfolgt in Blöcken zu 137 Byte

1 Byte Blocknummer + 8 * (16 Byte Daten + 1 Byte Prüfsumme) = 137 Byte

Schnellaufzeichnungsprogramm QUICKSAVE

Dateiname	QS16.COM, QS32.COM, QS48.COM
Laden in	OS
Programmstandort	QS16: 3E00-3F7CH QS32: 7E00-7F7CH QS48: BE00-BF7CH
OS-Kommando	Q, N, QV

Quicksave ist ein etwa 175H-langes Maschinenprogramm, mit dessen Hilfe die Geschwindigkeit von Magnetbandaufzeichnungen auf maximal 8,7 KBit/s gesteigert werden kann. Effektiv können damit z.B. 10 KByte in 25 s gelesen bzw. geschrieben werden.

Quicksave wirkt wie eine Veränderung der Schreib- und Leseroutinen des Betriebssystems, und zwar durch ein einmal eingegebenes Kommando. Die Benutzung des jeweiligen Anwenderprogramms (z.B. den BASIC-Interpreter) wird dadurch in keiner Weise verändert.

Bedienung

Quicksave steht auf einer beliebigen integralen 100H-Grenze, z.B. 3E00H beim Grundgerät, und wird über ein Monitorkommando gerufen. Nach Ausführung des Kommandos arbeiten alle Programme (OS-SAVE, BASIC, ASM, Textverarbeitung usw.) wie gewohnt, aber mit der neu eingestellten Schreib- und Lesegeschwindigkeit.

Q	Umstellen auf Schnellaufzeichnung
N	Zurückstellen auf normale Geschwindigkeit
QV nn	Einstellen einer neuen Schnellaufzeichnungsgeschwindigkeit. Dabei ist „nn“ eine zweistellige Dezimalzahl, eventuell mit einer führenden Null. Zwischen „QV“ und „nn“ muß genau ein Leerzeichen stehen. Je größer nn desto geringer die Geschwindigkeit! Standard nn = 16 entspricht 4,9 kBit/s. Reicht diese Geschwindigkeit aus, so braucht der Nutzer das QV-Kommando nicht zu kennen. Minimal möglich: nn = 09, Maximal möglich: nn = 99. Gleichzeitig wirkt „QV“ wie „Q“, d.h. das Kommando schaltet auf Schnellaufzeichnung um.

Beispiel:

Ein mit normaler Geschwindigkeit aufgezeichnetes BASIC-Programm soll gelesen und danach schnell geschrieben werden. RAM- und BASIC-Modul seien gesteckt. Quicksave habe den Namen „QS“ auf Band und beginne in 7E00H. Nach dem Einschalten des Rechners und Meldung von OS kann man wie

folgt vorgehen:

Bildschirm	Erläuterung
>QS	Einlesen von Quicksave
start tape	
>BASIC	
...	
MEMORY SIZE?: 32255	letzte 200H Bytes reservieren
...BYTES FREE	
OK	
>CLOAD"SLOW"	Einlesen des Programms "SLOW" mit normaler Geschwindigkeit
...	
OK	
>BYE	Rückkehr zum Monitor
OS	
>Q	Umstellen auf "quick"
>WBASIC	
OK	
>CSAVE"FAST"	Aufzeichnung erfolgt nun schnell.

Bis zur Eingabe des Monitorkommandos „N“ werden nun alle Files schnell geschrieben und gelesen.

Achtung! Nach RESET ist ggf. wieder „Q“ zu geben! (RESET wirkt wie „N“).

Hinweise zur Benutzung und Zuverlässigkeit

- die Aufzeichnungen dürfen nicht übersteuert werden, es ist möglichst Handaussteuerung zu verwenden.
- Beim Einlesen ist die ENTER-Taste erst beim Pfeifen vor dem File zu drücken! dieser Pfeifton ist kürzer als bei der Normalaufzeichnung.
- die Pausen zwischen den einzelnen Blöcken sind so berechnet, daß bei der Standardeinstellung (= ^ QV 16) gerade noch Zeit zum eventuellen Bildschirmrollen bleibt. Bei höherer Geschwindigkeit werden die Pausen kürzer, und vor dem Einlesen längerer Files (mehr als 40 Blöcke) darf der Cursor die rechte untere Bildfeldgrenze nicht erreichen - sonst Fehler „record not found“. Abhilfe: Bildschirm vor dem Einlesen löschen - durch CTRL/L bzw. CLS in BASIC.
- Aufzeichnungen mit „QV 32“ sind sehr zuverlässig. Auf dem Geracord GC 6020 arbeitet auch „QV 12“ sicher, Fehler sind praktisch immer bei schlecht laufenden Kassetten oder schiefen (!) bzw. verschmutzten Tonköpfen zu suchen. Stereogeräte sind etwas anfälliger. Bei Spulentonbändern oder guten Kassetten (und -geräten) ist auch „QV 10“ zu empfehlen, außer für Archivzwecke. Aufzeichnungen sind zwar bis „QV 04“ möglich, aber von Programm nicht mehr lesbar.
- Durch „QV nn“ wird das Programm Quicksave, verändert. Wenn Quicksave danach auf Band geschrieben wird, so ist die Standardeinstellung entsprechend dem zuletzt gegebenen QV-Kommando.
- Die Systemuhr und CTC-Kanal 1 bleiben durch Quicksave stehen.
- Außer A' werden keine Schattenregister benutzt.

Bandtestprogramm BOLERO

Dateiname	BOLERO.COM
Laden in	OS
Programmstandort	300-976H
OS-Kommando	TT

Mit diesem Programm können Sie überprüfen, welche Aufzeichnungsgeschwindigkeit von QUICKSAVE Ihr Bandgerät zuläßt. Auch wenn Sie QUICKSAVE nicht benutzen, können Sie damit Ihr Bandgerät und auch Ihre Kassetten prüfen.

Bedienung

Sie benötigen für etwa 3 Spielminuten Platz auf einer Kassette. Lesen Sie das Programm BOLERO ein. Es startet von selbst und erklärt Ihnen alles Notwendige.

Nun legen Sie Ihre Kassette mit dem freien Bandstück ein und schalten auf Aufnahme. Auf dem Geracord 6020 sollte der Schieber auf etwa 1-2 stehen (Handaussteuerung verwenden!). Drücken Sie ENTER (wenn Sie STOP drücken, bricht BOLERO ab). Nun zeichnet BOLERO etwa 3 Minuten lang mit wachsender Geschwindigkeit auf. Es lohnt sich, mitzuhören. Danach erklärt Ihnen das Programm, daß die Kassette zurückzuspulen und das Bandgerät auf Wiedergabe zu schalten ist. BOLERO liest nun seine eigene Aufzeichnung ein und gibt bei jedem richtig gelesenen Block ein '-' aus, bei Fehlern dagegen '+'. Danach bricht BOLERO ab.

Sie können es mit dem Kommando

```
TT
```

jederzeit wieder neu starten.

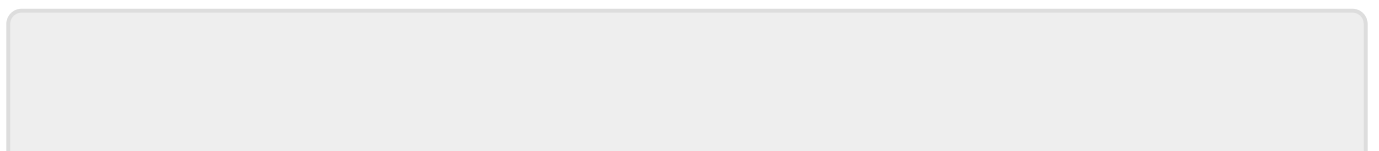
Ein normales Gerät sollte nicht mehr als etwa 2 Fehler liefern (möglichst keine!). Andernfalls ändern Sie die Aussteuerung oder nehmen eine andere Kassette. Beachten Sie auch, ob die Fehler immer an den gleichen Stellen auftreten!

Details

Dieser Turbo-Loader verbiegt die Interrupt-Routinen. Damit ist dieser Turbo-Loader in allen Programmen nutzbar, auch in in Programmen, die direkt OS-Aufrufe ausführen (z.B. BASIC).

TURBO von S.Huth

Wahnsinn!



From:

<https://hc-ddr.hucki.net/wiki/> - **Homecomputer DDR**

Permanent link:

<https://hc-ddr.hucki.net/wiki/doku.php/z9001/software/turbo?rev=1373815851>

Last update: **2013/07/14 15:30**

