









spezielle Software

Hier wird Software zum Z 9001 aufgeführt, die nicht auf den Robotron-Kassetten enthalten ist.

Die Software ist im Format AK-Tape abgespeichert. Dieses Format kann im KCEMU von Torsten Paul direkt eingelesen werden. Teilweise liegt die Software auch im KCC-Format für den Haftmann-Emulator vor. Siehe auch [Kassettenformate](#). Zur Ausgabe der Dateien als Ton (direkte Ankopplung des KC an die Soundkarte/line out bzw. zur Ausgabe auf Kassette kann das Programm [KCSAVE](#) genutzt werden, s. [emulatoren_und_programme.htm](#).

	<p>Forth 83 (vp) ein 8Bit-Forth nach Standard Forth 83. ich habe eine Implementierung für den Z1013 gepatcht für den Z9001, anschließend sind die I/O-Routinen und einiges mehr entstanden.</p>
	<p>EMON (vp) EMON ist ein Betriebssystemaufsatz mit Menü und vor allem speziellen Routinen zur Kassettenarbeit (Turbo, Universalkopierroutinen, Save, JMP etc.) Mit M(ENU) oder nach STOP wird ein Menü verfügbarer Kommandos aufgelistet. Unter C(ASSETTE) verbirgt sich ein Untermenü.</p>
	<p>ASM (Jochen und Christian Rödenbeck)Die Gebrüder Rödenbeck haben komplett neu einen Makroassembler und ein Pascal, in der Bedienung orientiert an Turbo-Pascal, für alle DDR-Kleincomputer geschrieben. Die Software ist freigegeben worden (Danke an J. Rödenbeck)</p>
	<p>Vollgrafikdruckertreiber (VP)LX86NR ist ein Druckertreiber für den Z9001 und einen Epson-kompatiblen Drucker mit Anschluß über serielles Druckermodul (für einen Centronics-Anschluß liegt die SW ebenfalls mit bei, Hardwarebeschreibung folgt noch, s. Bild).Beim Einlesen im OS des Computers stellt sich der Treiber automatisch ans logische RAM-Ende und initialisiert seinen Z9001-Modus. Soll im BASIC gedruckt werden, so ist unbedingt das 'memory end' unter den Beginn von LX86NR zu stellen. Es gibt 3 Modi: Z9001-Modus, Vollgraphik-Modus Es werden alle Grafikzeichen und ein Hardcopy korrekt gedruckt!, Intern-Modus.</p>
	<p>16tel-Grafik (VP) Durch Multiplexen und die 16tel-Grafikzeichen kann eine höherauflösende Grafik realisiert werden. Das Multiplexen ist naturgemäß langsam, aber für ein paar Demos und AHA-Effekte hatte es gereicht. Man kann sogar drucken! Das Basic-Programm enthält einen versteckten MC-Anteil und andere Tricks.</p>
	<p>PrettyC (Dr. Reinhard Wobst) Dr. Wobst hat 1987 eine kompletten C-Compiler incl. Bibliotheken und Editor geschrieben. Das Handbuch gibt es im Web bei U. Zander. Außerdem liegt im Archiv weitere Software von Dr. Wobst. (Quicksave, CPY, Reassembler)</p>
	<p>KC-CAOS (Dirk Ambras)Von Dirk Ambras gibt es ein Menüsystem für den Z9001 in Anlehnung an den KC85/3 incl. FULLSCREEN-Editor für die Arbeit in BASIC! Das Copyright für die Software liegt weiterhin bei Dirk Ambras. Vielen Dank!</p>
	<p>HEXI+BUGGY (Klaus und Stefan Schlenzig)Im Originalbauplan 70 (Kleincomputer-Mosaik Hardware-Software) haben Klaus und Stefan Schlenzig neben Hardwarebasteleien auch einen sehr intuitiven RAM-Editor HEXI und ein Spiel BUGGY vorgestellt. (incl. Dokumentation.)</p>

	diverse Anwendungen (34 Dateien) Eine Sammlung diverser Programme, u.a. FORTH, EBASIC, Zusatzmonitore Vermutlich wird sich die Zusammenstellung dieser Pakete noch ändern... (Es ist auch längst nicht alles an Software, was ich für den Z9001 habe.)
	diverse Spiele (76 Dateien) Meine Spielesammlung, größtenteils BASIC-Programme

Wer noch andere oder die fehlende Software hat, möge sich bitte mit mir in Verbindung setzen.

From:
<https://hc-ddr.hucki.net/wiki/> - **Homecomputer DDR**

Permanent link:
<https://hc-ddr.hucki.net/wiki/doku.php/z9001/software/sonstige?rev=1279883333>

Last update: **2010/07/22 22:00**

