

Pretty C

Ein C-Compiler für den KC 85/1

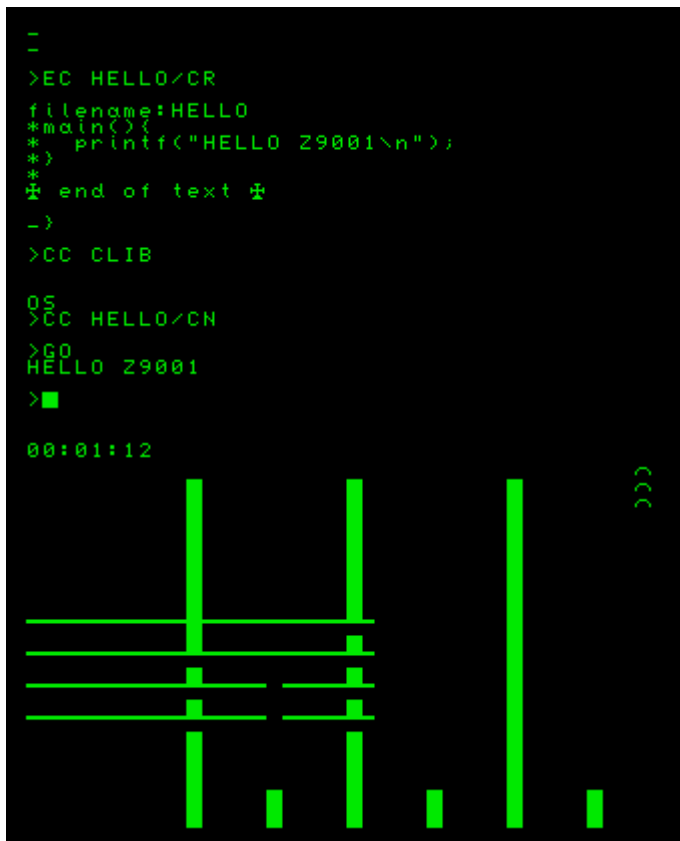
Dr. Reinhard Wobst, 1987

Pretty C ist ein kleiner Einpass-C-Compiler zum Lernen der Sprache C (K&R-Syntax!). Er wurde speziell für Kleincomputer und Kassetten-Rekorder als Massenspeicher entwickelt.

```
-
-
>EC HELLO/CR
filename:HELLO
*main(){
* printf("HELLO Z9001\n");
*}
* end of text *
-}
>CC CLIB

OS
>CC HELLO/CN
>GO
HELLO Z9001
>■

00:01:12
```



Vor Nutzung des Compilers ist es erforderlich, das Handbuch zu lesen!

Geladen wird der Compiler mit

```
>PRETTYC
```

Dann stehen die Kommandos

- EC Editor
- CC Compiler
- C@ Kommandoprozessor
- GO Programmausführung

zur Verfügung.

Downloads

prettyc.zip

- Handbuch Version 1.0 incl. Ergänzung Version 1.1 (digitalisiert U. Zander)
- Beschreibung K&R C (Aus: Kernighan/Ritchie, The C Programming language, 1978, Anhang C). In Englisch!
- Softwarepaket (PRETTYC.COM, INSTALL.COM, Bibliotheken CEXT,CLIB,CLIBM,DEBUG, Beispiele HELLO, SCHAUKEL, SIEB)
- mein Patch

Hinweise

Die originale Version lässt nur mit Kassettenrekorder nutzen! Meine gepatchte Version arbeitet auch mit USB und SD-Karten.



Bei „filename“ darf **keine Endung** angegeben werden, nur max. 8 Zeichen für den Dateinamen. Die Originalversion ignoriert einen Dateityp; die gepatchte Version erwartet keinen Dateityp. Der Filename muss bei USB/SD in **Großbuchstaben** eingegeben werden (FAT-Filesystem)!



Es darf kein [Schalt-ROM-Modul](#) zum Einsatz kommen! Der Compiler macht Schreibzugriffe auf OFFFEh und weitere Adressen, die zum Abschalten eines Schalt-ROMs führen!

Auf der Tastatur nicht vorhandene Zeichen wie [, {, ~ können aus vorhandenen Zeichen durch nachfolgendes Drücken von '@' dargestellt werden (s. Handbuch Abschnitt 2.3.1, Sondertasten).

```
>CD PRETTYC
>PRETTYC
```

Empfehlung

```
erst Buffer für CLIB
dann Buffer für CMD
dann Buffer MAIN für Programme
```

```
CMD: Erst MAIN kompilieren, dann CLIB; denn das Kompilieren von CLIB dauert
recht lang,
und so sieht man eigene Fehler im MAIN sofort, und muss nicht immer warten,
bis alles
compiliert ist.
```

```
>EC CLIBM/CR          Textpuffer CLIBM anlegen
*                    Leerzeile
*STRG-C              Insert-Mode beenden
ESC+R,CLIBM          Datei CLIBM einlesen
```

