2025/11/30 05:28 1/3 Pretty C

Pretty C

Ein C-Compiler für den KC 85/1

Dr. Reinhard Wobst, 1987

Pretty C ist ein kleiner Einpass-C-Compiler zum Lernen der Sprache C (K&R-Syntax!). Er wurde speziell für Kleincomputer und Kassetten-Rekorder als Massenspeicher entwickelt.

```
>EC HELLO/CR
filename:HELLO
*main(){
** printf("HELLO Z9001\n");
**
# end of text #
->
>CC CLIB

OS
>CC HELLO/CN
>GULO Z9001
>=

00:01:12
```

Vor Nutzung des Compilers ist es erforderlich, das Handbuch zu lesen!

Geladen wird der Compiler mit

>PRETTYC

Dann stehen die Kommandos

- EC Editor
- CC Compiler
- C@ Kommandoprozessor
- GO Programmausführung

zur Verfügung.

Downloads

prettyc.zip

- Handbuch Version 1.0 incl. Ergänzung Version 1.1 (digitalisiert U. Zander)
- Beschreibung K&R C (Aus: Kernighan/Ritchie, The C Programming language, 1978, Anhang C). In Englisch!
- Softwarepaket (PRETTYC.COM, INSTALL.COM, Bibliotheken CEXT,CLIB,CLIBM,DEBUG, Beispiele HELLO, SCHAUKEL, SIEB)
- mein Patch

Hinweise

Die originale Version lässt nur mit Kassettenrekorder nutzen! Meine gepatchte Version arbeitet auch mit USB und SD-Karten.

Bei "filename" darf **keine Endung** angegeben werden, nur max. 8 Zeichen für den Dateinamen. Die Originalversion ignoriert einen Dateityp; die gepatchte Version erwartet keinen Dateityp. Der Filename muss bei USB/SD in **Großbuchstaben** eingegeben werden (FAT-Filesystem)!

Es darf kein Schalt-ROM-Modul zum Einsatz kommen! Der Compiler macht Schreibzugriffe auf OFFFEh und weitere Adressen, die zum Abschalten eines Schalt-ROMs führen!

Auf der Tastatur nicht vorhandene Zeichen wie [,{,~ können aus vorhandenen Zeichen durch nachfolgendes Drücken von '@' dargestellt werden (s. Handbuch Abschnitt 2.3.1, Sondertasten).

```
>CD PRETTYC
>PRETTYC
Empfehlung
erst Buffer für CLIB
dann Buffer für CMD
dann Buffer MAIN für Programme
CMD: Erst MAIN kompilieren, dann CLIB; denn das Kompilieren von CLIB dauert
recht lang,
und so sieht man eigene Fehler im MAIN sofort, und muss nicht immer warten,
bis alles
compiliert ist.
                     Textpuffer CLIBM anlegen
>EC CLIBM/CR
                Leerzeile
                     Insert-Mode beenden
*STRG-C
ESC+R, CLIBM
                    Datei CLIBM einlesen
```

Pretty C

ESC+R READ: Lesen eines Files von Magnetband, Anhängen an das Pufferende. WIRD STATT DES Filenamens nur 'ENTER' gegeben, so wird dieser Vergleich unterdrückt

PLL (MD/CR ESC+C Großbuchstaben nutzen *CC MAIN/BP:0/LI:0

ESC+ELIBM/CN *STRG-C

Insert-Mode beenden

TEXEDUTTER mit dem Namen ENIT GEhrensten.

CESC-KMATINATION CO arbeitet Tsexirtop Zieifer nMAII din and legeb.

Leerzeile

GGCQ/BP:2/LI:1/AS:100 CC debug/BP:0/LI:0/CN CC printf/CN

ESC+E Editor Ende

Internes_{zug} CLIBM+CMD+MAIN auf Band sichern, dann spart man sich diese Schritte,

sondern lädt einfach im OS.

Aufbauder C-Datelen:ber vorab init werden, dazu einfach einmal CC ausführen)

Der Puffer wird in Blöcken zu 128 Bytes aufgezeichnet. Die Blöcke werden mit 0 beginnend SEC / DI durch und eine durch und eine Block 0 ist Steuerblock und enthält außer dem Filenamen (erste 8 Zeichen) keine selb beginnt mit der ersten Textzeile. Text im ASCII-Code. Jede Textzeile endet mit jen TER (0D). Ein Block, der ETX (03) enthält, wird als letzter Block erkannt. Danach folgt ein bedeutungsloser Block mit der Nummer FFH.

>SAVE 8000 921F FFFF OS-Kommando SAVE

filename: EC CLIB.COM

From:

Dathas: പ്രപ്പെട്ട് ക്രൂക്ക് ഉപ്പേട്ട് ക്രൂക്

>C@ Permanent link: under the property of the

Last update: 2025/03/31 06:17



Bedienung

EC /DI Directory

EC TEST/CR legt Puffer mit Namen TEXT an

Cursor runter/cursor hoch - durch die Zeilen blättern

ESC+T Pufferfanang ESC+B Pufferende

* kennzeichnet Insertmodus (neue Zeilen) es muss mindestens eine Zeile da sein, also mindestens 1x Enter drücken