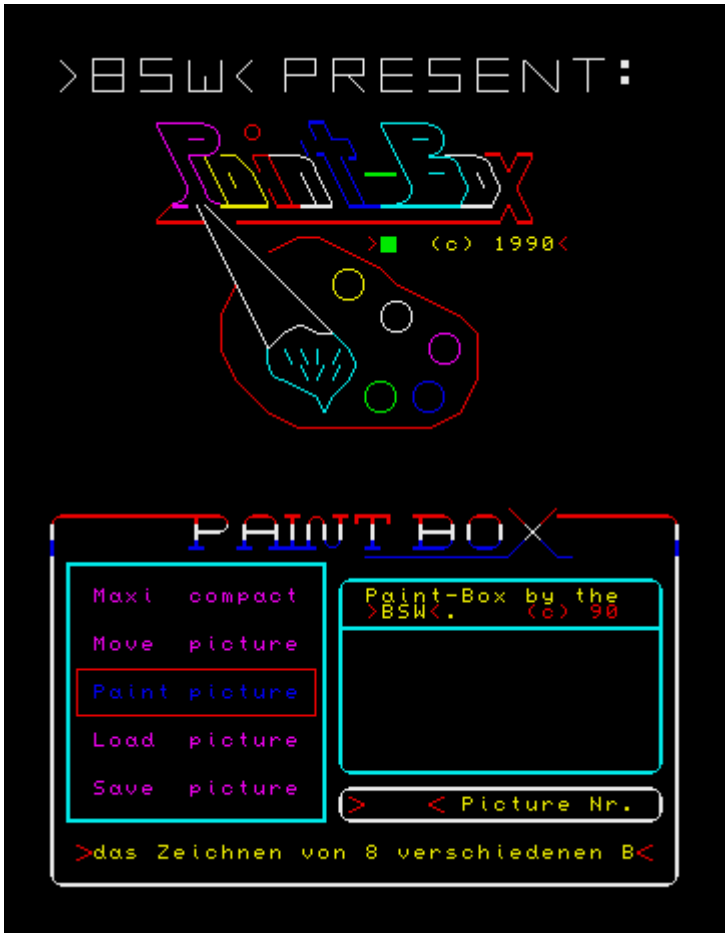
Paintbox

Zeichenprogramm von Andreas Bartusch (bsw).



die tollen Grafiken für Turbo von S. Huth und Karate wurden mit diesem Programm erstellt.

Loader

Die originale Version hat einen Loader-Screen (Bild o.l.) und lädt das eigentliche Zeichenprogramm nach.

Meine gepatchte Version wird am Stück geladen, im Loader-Screen ist Enter zu drücken. Außerdem wurden die Kassettenfunktionen auf CALL5-Standard gepatcht. Damit ist das Laden/Speichern auf USB/Diskette bei entsprechender OS-Erweiterung möglich.

Bedienung

Mit Paintbox ist das Zeichnen von 8 verschiedenen Bildern möglich. Nach erfolgreichem Einladen ist nun das Menue zu sehen. Mit den Tasten rauf, runter,STOP & ENTER wird der Menübalken bewegt und

die gewünschte Routine aufgerufen.

Die in der Routine 'PAINT PICTURE' gezeichneten Bilder können überlagert (MOVE PICTURE) oder als Basicprogramm und verdichtetes oder unverdichtetes Maschinenprogramm (SAVE PICTURE) ausgeladen werden. Die Maschinenprogramme enthalten eine Ausgaberoutine, das Basicprogramm ist selbststartend.

In der Routine 'MAXI COMPACT' wird der Farbspeicher so umgeschrieben, dass er maximal verdichtet werden kann. Es werden in 'MAXI COMPACT' und bei verdichteten Bildern alle Bytes 00 & 01 durch Bytes 08 & 09 ersetzt.

Es können in 'LOAD PICTURE' alle als Maschinenprogramm ausgeladenen Bilder wieder eingeladen und weitergezeichnet werden.

Das Einladen von Bildern, die nicht mit Paintbox gezeichnet wurden, ist nur im unverdichteten Zustand möglich.

Wird im letzten Byte des Namens keine Bildnummer geschrieben, so wird ein '?' ausgegeben. Das Bild erhält die Nummer 8. (Bilder ohne Farbe sind nicht verwendbar).

Mit LIST ist ein Monitorsprung möglich. Zum Wiedereintritt muss '**BOX**' eingegeben werden. '**BOXNEW**' bewirkt das Löschen aller Bilder.

'**TEST**' zeigt bei paintbox alle 8 Bilder schnell hintereinander.

Tasten:

Hexadezimal	**Funktionstasten**	**CONTR-Tasten**	**Wirkung**
01		CONTR-A	'\'
02	CL LN	CONTR-B	'{'
03	STOP	CONTR-C	'~'
04		CONTR-D	lösche vertikal
05		CONTR-E	? Farbe Bildschirmrand einstellen
06		CONTR-F	? Umschaltung auf Blinken
07		CONTR-G	|
08	cu left	CONTR-H	links
09	cu right	CONTR-I	rechts
0A	cu down	CONTR-J	runter
0B	cu up	CONTR-K	hoch
0C		CONTR-L	Löschen des Bildschirmes
0D	ENTER	CONTR-M	neue Zeile
0E		CONTR-N	
0F		CONTR-O	0BFh
10		CONTR-P	
11		CONTR-Q	
12		CONTR-R	8Eh
13	PAUSE	CONTR-S	
14	COLOR	CONTR-T	COLOR
15	COLOR+SHIFT	CONTR-U	COLOR
16		CONTR-V	

Hexadezimal	Funktionstasten	CONTR-Tasten	Wirkung
17		CONTR-W	
18	tab right	CONTR-X	'['
19	tab left	CONTR-Y	']'
1A	INS	CONTR-Z	ins
1B	ESC		'}'
1C	LIST		'`'
1D	RUN		Wechsel zum Menü
1E	CONT		
1F	DEL		del

Interna

Bilddatei (COM):

```
fcb name8 = bildnr 1..8
compressed - Kennung in FCB 67h = "C", "M"
```

einfache RLE-Compression

```
01 - Ende
00 char anzahl  RLE (max 256 Zeichen)
```

Abgespeichert wird FBWS und BWS (E800-EFBF) !

From:
https://hc-ddr.hucki.net/wiki/ - **Homecomputer DDR**

Permanent link:
https://hc-ddr.hucki.net/wiki/doku.php/z9001/software/paintbox?rev=1607958015

Last update: **2020/12/14 15:00**