

Gerätetreiber



Das OS des KC85/1 unterstützt leistungsfähig das Einbinden neuer Gerätetreiberroutinen für die sog. zeichenorientierten logischen Ein- /Ausgabekanäle. Vorbild für das im folgenden erläuterte Konzept ist das Betriebssystem CP/M.

Literatur:

- [mp 10/87 S. 311 ff.](#)
- „Betriebssystem Z9001“ Beschreibung + Quelltext des OS
- und weitere Quellen

logische und physische Geräte

Das OS verwaltet logische und physische Geräte. Logische Geräte sind z.B. die Zeichenausgabe auf Drucker (LIST:). Welcher Drucker angeschlossen ist, spielt auf Anwenderprogrammebene keine Rolle, die zu druckenden Zeichen werden immer an „LIST:“ ausgegeben.

Das OS kann bis zu 4 physische Druckertreiber verwalten, von denen genau einer aktiv ist. Welcher Drucker bzw. physischer Treiber das ist, wird mit dem Kommando ASGN festgelegt (s.u.).

Analog zum logischen Gerät „Drucker“ gibt es 3 weitere logische Geräte: die Konsole (CON, Tastatur + Bildschirm, d.h. Zeichenein- und -ausgabe)), Punch (nur Zeichenausgabe, ursprünglich auf Lochband), Reader (nur Zeicheneingabe, ursprünglich von Lochband).

Zur Kommunikation mit diesen Geräten gibt es Systemfunktionen über CALL 5:

CALL 5, C = Rufnummer

| Rufnr. | Name | Funktion |
|--------|-------|--------------------------------------|
| 01 | CONSI | Eingabe eines Zeichens von CONST |
| 02 | CONSO | Ausgabe eines Zeichens zu CONST |
| 03 | READI | Eingabe eines Zeichens von READ |
| 04 | PUNO | Ausgabe eines Zeichens zu PUNCH |
| 05 | LISTO | Ausgabe eines Zeichens zu LIST |
| 09 | PRNST | Ausgabe einer Zeichenkette zu CONST |
| 10 | RCONB | Eingabe einer Zeichenkette von CONST |
| 11 | CSTS | Abfrage Status CONST |

In BASIC können diese Geräte über Kanäle #1..#4 angesprochen werden (allg. geht das nur mit verändertem Lutz-Eißner-Basic)!

Das I/O-Byte

Das I/O-Byte dient zur Verbindung von logischen und physischen Geräten. Für jedes der 4 logischen Geräte sind 4 physische Geräte wählbar. Die Zuschaltung eines dieser Geräte erfolgt über Änderung des I/O-Bytes. Zuvor müssen alle zu verwendenden Treiber zugewiesen und initialisiert werden. Das I/O-Byte ist in 4 Bereiche zu je 2 Bits unterteilt. Jeder Bereich, der einem logischen Gerät zugeordnet ist, kann einen Wert von 0 bis 3 beinhalten und damit logisches und physisches Gerät verbinden.

Aufbau des I/O-Bytes (HS-Adr. 0004, im CP/M üblicherweise Adr. 0003):

| | | | | | | | | |
|------------|------|-------|--------|-------|---|---|---|---|
| Bit | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 |
| Log. Gerät | LIST | PUNCH | READER | CONST | | | | |

Das OS selbst beinhaltet zwei residente Treiberrouinen:

- CRT Consoltreiber
- BAT Batch-Treiber

CRT ist der Treiber für die Standard-Console, d. h. für das Fernsehgerät als Sichtgerät und die eingebaute Tastatur.

BAT ist ein Treiber, der das log. Gerät Console (CONST:) auf die Kanäle READER: (Eingabe) und LIST: (Ausgabe) aufteilt, also nur verwendbar ist, falls auch für READER: und LIST: entsprechende Treiber eingebunden wurden.

Alle anderen Plätze der Tabelle sind nach einem Kaltstart des OS (RESET oder POWER ON) mit dem Wert 0FFFFH belegt und zeigen dem OS damit einen nicht existenten Treiber an. Sollen eigene Treiberrouinen eingebracht werden, so kann das durch direktes Eintragen der Treiberadresse in den entsprechenden Tabellenplatz und zugehöriges Stellen des I/O-Bytes erfolgen.

Vom Monitor werden folgende physische Geräte realisiert:

| | |
|------------|------------------|
| log. Gerät | phys. Treiber |
| CONST: | 1 - CRT, 2 - BAT |
| LIST: | 1 - CRT |

```
System-Treiber, * ist aktiv, fehlende Treiber sind mit RET kurzgeschlossen
;      physische Gerätenummer
; log. Gerät  0    1    2    3
; -----
; CONST:  (0)      CRT*   BAT
; READER: (2)    *
; PUNCH:  (4)    *
; LIST:   (6)    *   CRT
```

nach Reset ist IOByte = 01h, d.h.

```
CONST: = CRT
READER: =
```

```
PUNCH: =
LIST: =
```

Es sind jetzt folgende Zuweisungen möglich:

LIST: = CRT - Druckausgaben erfolgen auf den Bildschirm parallel zur normalen Ausgabe

Wenn Treiber für Reader und Punch installiert sind, ist noch erlaubt:

CONST: = BAT - Consoleneingabe vom Reader-Gerat, Konsolenausgabe erfolgt auf das Punch-Gerat

Die Treiberadressen der jeweiligen physischen Geräte liegen auf den Adressen EFC9H bis EFE8H. s.u. Adreßtabelle der Gerätetreiber.

Hinweis: Es gibt symbolische Namen für die physischen Geräte, diese spielen i.allg. keine Rolle, werden aber in der Literatur (und im Zusatzmonitor ZM) genutzt:

```
;      physische Gerätenummer
; log. Gerät   0   1   2   3
; -----
; CONST: (0)  TTY[C]   CRT[C]   BAT[C]   AUC
; READER: (2)  TTY[R]   RDR   UR1   UR2
; PUNCH: (4)  TTY[P]   PUN   UP1   UP2
; LIST:  (6)  TTY[L]   CRT[L]   LST   UL
```

ASGN-Kommando

ASGN ist ein residentes Kommando des OS (von insgesamt 3). Die Aufrufform ist

```
ASGN [log. Gerät = phys. Gerät]
```

ASGN ohne Parameter gibt die aktuelle Belegung auf dem Bildschirm aus, z. B.

```
CONST:=CRT
READER:=
PUNCH:=
LIST:=
```

sofern noch keine zusätzlichen Treiber eingebunden worden sind. Die möglichen logischen Geräte wurden bereits erläutert, als phys. Geräte sind *CRT*, *BAT* oder Namen eigener Treiberroutinen möglich (max. 8 Buchstaben oder Zahlen).

Beispiel: ASGN LIST:=LX86

Wird eine solche Anweisung gegeben, so vollzieht sich im OS ein umfangreicher Mechanismus:

Zuerst wird eine Treiberroutine namens „LX86“ im Speicher (von oben nach unten) entsprechend den Aufrufregeln für transiente Kommandos gesucht:

Suche auf allen Adressen mit Low-Byte = 0 nach einer Bytefolge der Form: C3 ll hh (= JP hllH) - Die

folgenden 8 Bytes werden mit der angegebenen Zeichenkette (hier „LX86“) verglichen.

Diese Tabelle wird mit einem Nullbyte abgeschlossen und kann mit weiteren Strukturen dieser Form fortgesetzt werden. Zwei aufeinander folgende Nullbytes beenden diese Sprungtabelle (vgl. Beispiel Tafel 6).

Ist die Suche erfolgreich, so wird die Steuerung zur Adresse hllH übergeben (Initialisierungsroutine des Treibers), andernfalls wird angenommen, daß eine Treiberoutine vom Band nachgeladen werden soll, und es erfolgt die Ausschrift

```
start tape.
```

Nach dem Einlesen wird die Routine an der im FCB (1. Block) spezifizierten Startadresse gestartet. Im allgemeinen sollte die Treiberoutine an das aktuelle Speicherende (RAM) plziert werden (über Zelle 36H zu ermitteln). Dem OS müssen nun noch einige Informationen übermittelt werden:

- Welchem log. Gerät darf die Treiberoutine zugeordnet werden?
- Die Startadresse des Treiberteils
- Auf welchem Platz der Zuordnungstabelle (s.u.) soll der Eintrag erfolgen (physisches Gerät 0...3)?
- Die Adresse des symbolischen Gerätenamens (8-Byte-String).

Zu beachten ist, dass physische Geräte mit der Nr. 0 jedem log. E/A-Kanal zugeordnet werden können (also auch der Console) und entsprechend aufgebaut sein müssen.

Ein physisches Gerät mit der Nr. 1 kann auch immer dem LIST-Kanal zugeordnet werden (Beispiel: residenter CRT-Treiber).

Beispielsweise wird ein Druckertreiber mit der Bezeichnung „LX86“ wie folgt in das OS eingebunden:
Mit der Anweisung

```
ASGN LIST:=LX86
```

wird die Treiber-Routine eingebunden (ggf. von Kassette geladen) und das I/O-Byte entsprechend gestellt. Es erfolgt die Ausschrift

```
CONST:=CRT  
READER:=  
PUNCH:=  
LIST:=LX86.
```

Der Drucker kann jetzt mit CTRL/P zum Bildschirm parallel geschaltet werden (auch im BASIC) oder über den LIST-Kanal (Ruf-Nr. 5) direkt angesprochen werden.

Die meisten Treiber umgehen den Aufruf über ASGN. Statt

```
ASGN LIST:=LX86
```

wird der Druckertreiber dann mit

LX86

geladen.

Ein guter Treiber sollte beide Varianten ermöglichen!

Aufbau

Ein Treiber-Programm besteht aus mehreren Teilen

- OS-Kommandorahmen (enthält den Kommando-Namen, z.B. „LX86“)
- Kommando-Verteiler für die Treiber-Kommandos wie Eingabe, Statusabfrage und Initialisierung
- die interne Logik zur Umsetzung der Treiber-Kommandos (z.B. mit Sonderbehandlung von Steuerzeichen)
- die physischen Treiber zur Ansteuerung des Gerätes
- die Initialisierung der Systemzellen und die Parameterbereitstellung für ASGN

Treibereingangsparameter:

- A Kommando (siehe Tabelle) (für CONST, READER, LIST)
- C Zeichen (bei Kommando AUSGABE)
- DE Adresse bei Cursorkommandos

Treiberausgangsparameter:

- A Zeichen (bei Kommando EINGABE)
- CY Fehlerstatus
- HL,DE Adresse bei Cursorkommandos

Hinweis: Vordergrundregister müssen bei Eintritt in das Treiberprogramm nicht gerettet werden (erfolgt bereits im BOS)

Hinweis:

- TTY-Treiber (L=0) können beliebigen logischen Geräten zugewiesen werden
- CRT-Treiber (L=1) können CONST und LIST zugewiesen werden
- alle anderen nur dem im H-Register angegebenen logischen Gerät (sonst Fehlermeldung im ASGN-Kommando)

Treiber-Kommandos

| Code | Funktion | Eingang | Return |
|------|--|----------------------------|--|
| 00 | Abfrage Status | | A Status 0 kein Zeichen bei Eingabegerät, nicht bereit bei Ausgabegerät sonst Zeichen liegt an bei Eingabegerät, (im installierten CRT-Treiber wird der Zeichencode übergeben) |
| 01 | Eingabe Zeichen | | A Zeichen |
| 02 | Ausgabe Zeichen | C Zeichen | |
| 03 | Cursor löschen | | |
| 04 | Cursor anzeigen | | HL physische Cursoradresse |
| 05 | Abfrage logische und physische Cursoradresse | | HL physische Cursoradresse DE logische Cursoradresse |
| 06 | Setzen Cursor auf logische Adresse | DE logische Cursoradresse | |
| 07 | Abfrage physische Cursoradresse | | HL physische Cursoradresse |
| 08 | Setzen Cursor auf physische Adresse | DE physische Cursoradresse | |
| FF | Initialisieren/Rücksetzen des Gerätes | | |

Hinweis:

- werden verschiedene Kommandos durch den Anwender nicht benötigt, kann dafür ein Sprung zum Fehlerausgang des Treibers programmiert werden
- korrespondierende System- und Direktrufe sind dann nicht mehr verwendbar

Treiberinitialisierung

Dem OS (bzw. dem ASGN-Kommando) müssen einige Informationen übermittelt werden:

- Welchem log. Gerät darf die Treiberoutine zugeordnet werden?
- Die Startadresse des Treiberteils
- Auf welchem Platz der Zuordnungstabelle soll der Eintrag erfolgen (physisches Gerät 0...3)?
- Die Adresse des symbolischen Gerätenamens (8-Byte-String).

Die Initialisierung sollte grundsätzlich über das ASGN-Kommando erfolgen. Eine automatische Initialisierung über die Nutzung des Kommandos und Direktzugriff auf entsprechende Systemzellen ist zu vermeiden.

Der Aufruf der Initialisierung im ASGN-Kommando erfolgt in der gleichen Weise wie der Start eines Anwenderprogrammes. Dabei kann es sich sowohl um ein transientes Kommando, als auch um ein Programm auf Kassette handeln. Ladbare Treiberprogramme auf Kassette werden durch das ASGNKommando selbständig eingelesen und zur Initialisierung gestartet. Derartige Programme sind

in der Initialisierung mittels geeigneter RELOCATING-Routinen an das Ende des logischen RAM-Bereiches zu verschieben. Notwendiger Arbeitsspeicher ist gleichfalls dort einzurichten. Nach dem Verschieben ist der Zeiger des logischen RAM-Endes EOR (36H) auf eine Adresse vor dem Treiberprogramm zu stellen. Für jede Treiberoutine eines physischen Gerätes stehen im System-RAM (ab 280H) 4 Bytes Speicher zur Verfügung.

Die Treiberinitialisierung muß der ASGN-Routine folgende Parameter übergeben:

- CY Fehlerstatus nach Initialisierung
- H logische Gerätenummer
 - 0 CONST
 - 2 READER
 - 4 PUNCH
 - 6 LIST
- L physische Gerätenummer (0, 1 3)
- BC Adresse der Treiberoutine
- DE Adresse einer Zeichenkette (symbolischer Geräteiname, wird nach der Zuweisung durch ASGN angezeigt)



sollen Gerätetreiber auch für OS 1.1 nutzbar sein, muss man auf einen Bug des Systems Rücksicht nehmen!

Beispiel:

```

;PROM-Transientkommandoprogramm zur Initialisierung eines Druckers als
TTY-Gerät
    JMP    INIT
    DB    "DRUCKER "
    DA    0
INIT:   LD    HL,(EOR)    ;Adresse end of RAM (36H)
        LD    DE,RAME-RAMA ;benötigter Arbeitsspeicher
        SBC   HL,DE
        LD    (EOR),HL    ;neue log. RAM-Ende
        INC   HL
        LD    (RTTYL),HL  ;Zeiger auf Arbeitsspeicher (2B0H)
;Hardwareinitialisierung
    ....
    LD    H,6            ;log. Gerätenummer (LIST)
    LD    L,0            ;phy. Gerätenummer (TTY)
    LD    BC,OUTZ        ;Adresse der Zeichenausgabe
    LD    DE,TEXT
    or    a              ; CY=0,    kein Fehler
    ;
    ex   (sp), hl       ; ++ dieser Teil
    inc  hl              ; ++ ist nur bei OS Version 1.1
    inc  hl              ; ++ noetig (wegen eines Fehlers)
    ex   (sp), hl       ; ++ in der ASGN-Routine)
    ;
    ret
;

```

```
FEHL:    SCF          ;Fehler
        RET
;
;Zeichenausgabe
OUTZ:    ....
;
;RAM-Definitionen
RAMA:    ....
        ....
RAME:    EQU #
```

Beim eigenständigen Eintragen der Treiber unter Umgehung des ASGN-Kommandos gilt:

1. Treiberadresse muss in der Adresstabelle für Gerätetreiber eingetragen sein (0EFC9H-0EFE8H)
2. der Treiber muss eine 8 Byte lange Bezeichnung bereitstellen
3. der Treiber muss die Systemkommandos für Gerätetreiber umsetzen.

Treiber für LIST (Druckertreiber)

Für einen Druckertreiber reichen folgende Treiber-Kommandos aus:

- Initialisieren/Rücksetzen des Gerätes (A=0FFh)
- Abfrage Status (A=0, Rückgabe 0 bei nicht bereit, sonst <> 0)
- Ausgabe Zeichen (A=2, Zeichen in C)

Treiber für READER

Für einen Treiber für READER reichen folgende Treiber-Kommandos aus:

- Initialisieren/Rücksetzen des Gerätes (A=0FFh)
- Abfrage Status (A=0, Rückgabe 0, wenn kein Zeichen einzulesen ist, sonst <> 0)
- Eingabe Zeichen (A=1, Rückgabe Zeichen in A)

Treiber für CONST

An die Treiber der für CONST möglichen Geräte (TTY, CRT, BAT, UC) werden besondere Anforderungen gestellt, da sie Routinen zur Eingabe, Ausgabe, Statusabfrage und Cursorsteuerung beinhalten müssen. Dem Treiber wird die zu erfüllende Aufgabe durch spezielle Kommandocodes im A - Register übergeben.

Kommandocodetabelle

Beispiel:

```
;Eingangsverteiler für CRT-Treiber mit allen Funktionen
INC    A
JPZ    RESET    ;Initialisieren/Rücksetzen Gerät
DEC    A
JPZ    STAT     ;Status
```

```

DEC    A
JPZ    EING    ;Eingabe
DEC    A
JPZ    AUSG    ;Ausgabe
DEC    A
JPZ    LCUR    ;Löschen Cursor
DEC    A
JPZ    ACUR    ;Anzeige Cursor
DEC    A
JPZ    ADRLC   ;Abfrage log. und phy. Cursoradresse
DEC    A
JPZ    SLOGC   ;Setzen Cursor auf log. Adresse
DEC    A
JPZ    ADRPC   ;Abfrage phy. Cursoradresse
DEC    A
JPZ    SPHYC   ;Setzen Cursor auf phy. Adresse
FEHL:  SCF     ;unzulässiges Kommando
RET    ;Fehlerausgang

```

Speicherzellen

Im Betriebssystem sind einige Speicherzellen für Treiber freigehalten. Anwenderprogramme dürfen daher den Bereich 280h..2BFh auch nicht nutzen, sondern erst ab 300h!

```

0004  IOBYT:    DB 1          ;I/O-Byte zur Zuweisung log.Gerät phys.
Gerät

```

```

;der folgende Speicherbereich ist durch den Nutzer für eigene Treiber
verwendbar

```

```

0280  RTTYC     BER 4        ;RAM TTY-Treiber für CONST
0284  RCRTC:    BER 4        ;RAM CRT-Treiber für CONST
0288  RBATC:    BER 4        ;RAM BAT-Treiber für CONST
028C  RUC:      BER 4        ;RAM UC-Treiber für CONST
0290  PTTYR:    BER 4        ;RAM TTY-Treiber für READER
0294  RRDR:     BER 4        ;RAM RDR-Treiber für READER
0298  RUR1:     BER 4        ;RAM UR1-Treiber für READER
029C  RUR2:     BER 4        ;RAM UR2-Treiber für READER
02A0  RTTYP:    BER 4        ;RAM TTY-Treiber für PUNCH
02A4  RPUN:     BER 4        ;RAM PUN-Treiber für PUNCH
02A8  RUP1:     BER 4        ;RAM UP1-Treiber für PUNCH
02AC  RUP2:     BER 4        ;RAM UP2-Treiber für PUNCH
02B0  RTTYL:    BER 4        ;RAM TTY-Treiber für LIST
02B4  RCRTL:    BER 4        ;RAM CRT-Treiber für LIST
02B8  RLST:     BER 4        ;RAM LST-Treiber für LIST
02BC  RUL:      BER 4        ;RAM UL-Treiber für LIST

```

```

;Adreßtabelle der Gerätetreiber

```

```
EFC9  ATTYC:    DA -1          ;Adresse TTY-Treiber für CONST
EFCB  ACRTC:    DA CRT        ;Adresse CRT-Treiber für CONST
EFGD  ABATC:    DA BAT        ;Adresse BAT-Treiber für CONST
EFCF  AUC:      DA -1          ;Adresse UC-Treiber für CONST
EFD1  ATTYR:    DA -1          ;Adresse TTY-Treiber für READER
EFD3  ARDR:    DA -1          ;Adresse RDR-Treiber für READER
EFD5  AUR1:    DA -1          ;Adresse UR1-Treiber für READER
EFD7  AUR2:    DA -1          ;Adresse UR2-Treiber für READER
EFD9  ATTYP:    DA -1          ;Adresse TTY-Treiber für PUNCH
EFDB  APUN:    DA -1          ;Adresse PUN-Treiber für PUNCH
EFDD  AUP1:    DA -1          ;Adresse UP1-Treiber für PUNCH
EFDF  AUP2:    DA -1          ;Adresse UP2-Treiber für PUNCH
EFE1  ATTYL:    DA -1          ;Adresse TTY-Treiber für LIST
EFE3  ACRTL:    DA CRT        ;Adresse CRT-Treiber für LIST
EFE5  ALST:    DA -1          ;Adresse LST-Treiber für LIST
EFE7  AUL:     DA -1          ;Adresse UL-Treiber für LIST

;Zeichenkettenadreßtabelle
EFE9  TXCON:    DA PHYDV+2    ;Adresse einer Zeichenkette des aktuellen
CONST-Gerätes,
           ;Zeichenkette wird im ASGN-Kommando ausgegeben
EFEB  TXRDR:    DA PHYDV      ;
EFED  TXPUN:    DA PHYDV      ;entsprechend TXCON
EFEF  TXLST:    DA PHYDV      ;
```

CRT-Teiber

für KRT wurden von mir CRT-Treiber entwickelt. Es gab keine Vorbilder wie bei den Druckertreibern.

ZM



der ZM ist ein schlechtes Vorbild in Sachen Gerätetreiber!

- Der ZM enthält ein eigenes ASGN-Kommando 'A'. Hier wird nicht alles wie im OS umgesetzt, so fehlen etwa Treibernamen. Obwohl nach Verlassen des ZM zugewiesene Treiber weiterhin aktiv sind, ist dies nicht bei ASGN erkennbar.
- Der ZM überschreibt die komplette Adresstabelle der Gerätetreiber (ab 0EFC9h). Eigene vorher eingetragene Treiber werden damit aus dem System geworfen!
- Die Treiber für TAPE sind keine zeichenorientierten Treiber und manipulieren gehörig das System (s. Sourcecode)

Im [Zusatzmonitor ZM](#) sind verschiedene Gerätetreiber enthalten. Den logischen Geräten Console, Reader, Punch, List können verschiedene physische Treiber zugeordnet werden. Im ZM sind physische

Treiber für Tastatur mit Beep, SIF-1000 Lochbandleser und -stanzer, V24-Drucker und Kassettenzugriff enthalten.

Das Kommando A<logisches Gerät>=<physisches Gerät> dient der Zuweisung eines vorhandenen Gerätes zu einem logischen Gerät. Folgende Zuordnungen sind angebar:

| CONSOLE | READER | PUNCH | LIST |
|---------------------------------------|------------------------------|----------------------------------|--------------------------------|
| AC=C für Konsole (mit Tastatur-Beep) | AR=C für Konsole | AP=C für Konsole | AL=C für Konsole |
| AC=V für Konsole (ohne Tastatur-Beep) | AR=P für LB-Leser (SIF-1000) | AP=P für LB-Stanzer (SIF-1000) | AL=V für Konsole |
| AC=B für BATCH | AR=T für Kassette (Tape) | AP=T für Kassette | AL=L für V24-Drucker (TD40) |
| AC=U für User-Konsole | AR=U für User-Read-Gerät | AP=U für V24-Ausgabegerät (TD40) | AL=U für SIF-1000-Ausgabegerät |

Nach Anlauf des Monitors gilt die Zuordnung AC=V, AR=C, AP=C und AL=C (alles auf Konsole). Soll z.B. ein über den freien PIO-Port angeschlossener V24-Drucker verwendet werden, so muss vorher AL=L gegeben werden. AC=C bewirkt, dass jeder Tastendruck mit einem Ton quittiert wird.

Für den BATCH-Modus muss ein SIF-1000-Lesegerät an den PIO-Port angeschlossen werden. Ferner sind die Zuweisungen AR=P und AL=C (oder V) vorher unbedingt erforderlich! Nach AC=B werden jetzt alle Eingaben nicht mehr von der Tastatur, sondern vom angeschlossenen Lesegerät angefordert. Protokolliert wird infolge der Zuweisung AL=C nach wie vor auf dem Bildschirm. Eine Zuweisung AL=L oder U ist in diesem Fall nicht möglich, da an den PIO-Port zusätzlich zum Lesegerät kein LIST-Gerät anschließbar ist. Sollte der Druckermodul gesteckt sein, so wird bei AC=C auf dem Drucker protokolliert, bei AL=V auf dem Bildschirm.

From:

<https://hc-ddr.hucki.net/wiki/> - **Homecomputer DDR**

Permanent link:

<https://hc-ddr.hucki.net/wiki/doku.php/z9001/software/os/geraetetreiber?rev=1430317133>

Last update: **2015/04/29 14:18**

