Gerätetreiber

Fix Me! Wüste Baustelle !!!

mp 10/87 S. 311 ff.

und weitere Quellen

...

logische und physische Geräte

Das OS verwaltet logische und physische Geräte. Logische Geräte sind z.B. die Zeichenausgabe auf Drucker (LIST). Welcher Drucker angeschlossen ist, spielt auf Anwenderprogrammebene keine Rolle, die zu druckenden Zeichen werden immer an „LIST“ ausgegeben.

Das OS kann bis zu 4 physische Druckertreiber verwalten, von denen genau einer aktiv ist. Welcher Drucker bzw. physischer Treiber das ist, wird mit dem Kommando ASGN festgelegt (s.u.).

Analog zum logischen Gerät „Drucker“ gibt es 3 weitere logische Geräte: die Konsole (CON, Tastatur + Bildschirm, d.h. Zeichenein- und -ausgabe)), Punch (nur Zeichenausgabe, ursprünglich auf Lochband), Reader (nur Zeicheneingabe, ursprünglich von Lochband).

Zur Kommunikation mit diesen Geräten gibt es Systemfunktionen über CALL 5, in BASIC können diese Geräte über Kanäle #1..#4 angespochen werden (allg. geht das nur mit verändertem Lutz-Elßner-Basic)!

CALL 5, C = Rufnmmer

Rufnr.	Name	Funktion
01	CONSI	Eingabe eines Zeichens von CONST
02	CONSO	Ausgabe eines Zeichens zu CONST
03	READI	Eingabe eines Zeichens von READ
04	PUNO	Ausgabe eines Zeichens zu PUNCH
05	LISTO	Ausgabe eines Zeichens zu LIST
09	PRNST	Ausgabe einer Zeichenkette zu CONST
10	RCONB	Eingabe einer Zeichenkette von CONST
11	CSTS	Abfrage Status CONST

Das I/O-Byte

Das I/O-Byte dient zur Verbindung von logischen und physischen Geräten. Für jedes der 4 logischen Geräte sind 4 physische Geräte wählbar. Die Zuschaltung eines dieser Geräte erfolgt über Änderung des I/O-Bytes. Zuvor müssen alle zu verwendenden Treiber zugewiesen und initialisiert werden. Das I/O-Byte ist in 4 Bereiche zu je 2 Bits unterteilt. Jeder Bereich, der einem logischen Gerät zugeordnet ist, kann einen Wert von 0 bis 3 beinhalten und damit logisches und physisches Gerät verbinden.

Aufbau des I/O-Bytes:

```
Bit         7 6  5 4    3 2   1 0
Log. Gerät LIST PUNCH READER CONST
```

Vom Monitor werden folgende Belegungen realisiert

```
CONST:  1 CRT ist aktiviert
    2 BAT ist aktiviert
LIST:   1 CRT ist aktiviert

nach Reset ist IOByte = 01h, d.h.

CONST: = CRT
READER: =
PUNCH: =
LIST: =

System-Treiber, * ist aktiv, fehlende Treiber sind mit RET kurzgeschlosssen
;       physische Gerätenummer
; log. Gerät    0    1    2    3
; ------------------------------------------
; CONST:  (0)       CRT*    BAT
; READER: (2)   *
; PUNCH:  (4)   *
; LIST:   (6)    *    CRT
```

Es sind jetzt folgende Zuweisungen möglich:

LIST: = CRT - Druckausgaben erfolgen auf den Bildschirm parallel zur normalen Ausgabe

Wenn Treiber für Reader und Punch installiert sind, ist noch erlaubt:

CONST: = BAT - Consoleneingabe vom Reader-Gerat, Konsolenausgabe erfolgt auf das Punch-Gerät

Die Treiberadressen der jeweiligen physischen Geräte liegen auf den Adressen EFC9H bis EFE8H.

Hinweis: Es gibt symbolische Namen für die physischen Geräte, diese spielen i.allg. keine Rolle!

```
;       physische Gerätenummer
; log. Gerät    0    1    2    3
; ------------------------------------------
; CONST:  (0)   TTYC    CRTC    BATC    AUC
; READER: (2)   TTYR    RDR    UR1    UR2
; PUNCH:  (4)   TTYP    PUN    UP1    UP2
; LIST:   (6)    TTYL    CRT    LST    UL
```

Einbinden von Gerätetreibern in das Betriebssystem (OS) des KC 85/1

Das OS des KC85/1 unterstützt leistungsfähig das Einbinden neuer Gerätetreiberroutinen für die sog. zeichenorientierten logischen Ein- /Ausgabekanäle. Vorbild für das im folgenden kurz erläuterte Konzept ist das Betriebssystem CP/M.

sollen Gerätetreiber auch für OS 1.1 nutzbar sein, muss man auf einen Bug des Systems Rücksicht nehmen!

I/O-Byte-Konzept

Das OS-KC85/1 verwaltet eine Tabelle mit 4 mal 4 Plätzen für Adressen von Gerätetreiberroutinen (Tafel 5). Jeweils eine Zeile dieser Tabelle wird dabei einem der 4 logischen E/A-Kanäle

CONST: (Console)
READER: (zusätzlicher Eingabekanal)
PUNCH: (zusätzlicher Ausgabekanal)
List: (log. Kanal für Drucker)

zugeordnet, d. h. für jeden log. E/A-Kanal können 4 Treiberroutinen gleichzeitig resident sein. Welche dabei im gegebenen Moment ausgewählt wird, bestimmt die Belegung des I/O-Bytes (HS-Adr. 0004, im CP/M üblicherweise Adr. 0003).

Das OS selbst beinhaltet zwei residente Treiberroutinen:

CRT Consoltreiber
BAT Batch-Treiber

CRT ist der Treiber für die Standard-Console, d. h. für das Fernsehgerät als Sichtgerät und die eingebaute Tastatur.

BAT ist ein Treiber, der das log. Gerät Console (CONST:) auf die Kanäle READER: (Eingabe) und LIST: (Ausgabe) aufteilt, also nur verwendbar ist, falls auch für READER: und LIST: entsprechende Treiber eingebunden wurden.

Alle anderen Plätze der Tabelle sind nach einem Kaltstart des OS (RESET oder POWER ON) mit dem Wert 0FFFFH belegt und zeigen dem OS damit einen nicht existenten Treiber an. Sollen eigene Treiberroutinen - wie z. B. die in Tafel 1 bis 4 - eingebracht werden, so kann das durch direktes Eintragen der Treiberadresse in den entsprechenden Tabellenplatz und zugehöriges Stellen des I/O-Bytes erfolgen. Aber auch hierfür bietet das OS ein leistungsfähiges Hilfsmittel - das ASGN (Assign)-Kommando - an. Diese Form des Einbindens von E/A-Treibern sollte i. a. bevorzugt werden, da die konkreten Anordnungen von Zuordnungstabelle (Tafel 5) und I/O-Byte im Speicher damit für den Nutzer transparent bleiben (d. h., evtl. Veränderungen wirken sich nicht auf das Anwenderprogramm aus).

ASGN-Kommando

ASGN ist ein residentes Kommando des OS (von insgesamt 3). Die Aufrufform ist

```
ASGN [log. Gerät = phys. Gerät]
```

ASGN ohne Parameter gibt die aktuelle Belegung auf dem Bildschirm aus, z. B.

```
CONST:=CRT
READER:=
PUNCH:=
LIST:=
```

sofern noch keine zusätzlichen Treiber eingebunden worden sind. Die möglichen logischen Geräte wurden bereits erläutert, als phys. Geräte sind *CRT*, *BAT* oder Namen eigener Treiberroutinen möglich (max. 8 Buchstaben oder Zahlen).

Beispiel: ASGN LIST:=LX86

Wird eine solche Anweisung gegeben, so vollzieht sich im OS ein umfangreicher Mechanismus:

Zuerst wird eine Treiberroutine namens „LX86“ im Speicher (von oben nach unten) entsprechend den Aufrufregeln für transiente Kommandos gesucht:

- Suche auf allen Adressen mit Low-Byte = 0 nach einer Bytefolge der Form: C3 ll hh (= JP hhllH) - Die folgenden 8 Bytes werden mit der angegebenen Zeichenkette (hier „LX86“) verglichen.

Diese Tabelle wird mit einem Nullbyte abgeschlossen und kann mit weiteren Strukturen dieser Form fortgesetzt werden. Zwei aufeinander folgende Nullbytes beenden diese Sprungtabelle (vgl. Beispiel Tafel 6).

Ist die Suche erfolgreich, so wird die Steuerung zur Adresse hhllH übergeben (Initialisierungsroutine des Treibers), andernfalls wird angenommen, daß eine Treiberroutine vom Band nachgeladen werden soll, und es erfolgt die Ausschrift

start tape.

Nach dem Einlesen wird die Routine an der im FCB (1. Block) spezifizierten Startadresse gestartet. Im allgemeinen sollte die Treiberroutine an das aktuelle Speicherende (RAM) plaziert werden (über Zelle 36H zu ermitteln). Dem OS müssen nun noch einige Informationen übermittelt werden:

- Welchem log. Gerät darf die Treiberroutine zugeordnet werden?
- Die Startadresse des Treiberteils
- Auf welchem Platz der Zuordnungstabelle (Tafel 5) soll der Eintrag erfolgen (physisches Gerät 0...3)?
- Die Adresse des symbolischen Gerätenamens (8-Byte-String).

Zu beachten ist, daß physische Geräte mit der Nr. 0 jedem log. E/A-Kanal zugeordnet werden können (also auch der Console) und entsprechend aufgebaut sein müssen.

Ein physisches Gerät mit der Nr. 1 kann auch immer dem LIST-Kanal zugeordnet werden (Beispiel: residenter CRT-Treiber).

Die Parameterübergabe erfolgt über die folgenden Register:

H: log. Gerätenr. kennzeichnet den log. Kanal, dem die Treiberroutine zugeordnet werden kann.

0 - CONST: 2 - READER: 4 - PUNCH: 6 - LIST:
L: phys. Gerät (0,...,3)
BC: Adresse der Treiberroutine
DE: Adresse der Zeichenkette (symbolischer Gerätename)

Tafel 6 gibt ein Beispiel an, wie die Treiberroutine nach Tafel 4 (V24/DTR) als Druckertreiber mit der Bezeichnung „LX86“ in das OS eingebunden werden kann. Mit der Anweisung

```
ASGN LIST:=LX86
```

wird die Routine V24 (Tafel 4) eingebunden und das I/O-Byte entsprechend gestellt. Es erfolgt die Ausschrift

```
CONST:=CRT
READER:=
PUNCH:=
LIST:=LX86.
```

Der Drucker kann jetzt mit CTRL/P zum Bildschirm parallel geschaltet werden (auch im BASIC) oder über den LIST-Kanal (Ruf-Nr. 5) direkt angesprochen werden.

Achtung:

```
;Ende der Initialisierung. Bei OS 1.1. muss eine Return-Adresskorrektur
erfolgen!
;Übergabe an ASGN:
;H = logische Gerätenummer
;L = physische Gerätenummer
;BC = Treiberadresse
;DE = Adr. des symb. Namens

    or    a        ; CY=0,    kein Fehler
    ex    (sp), hl    ; dieser Teil
    inc    hl        ; ist nur bei OS Version 1.1
    inc    hl        ; noetig (wegen    eines Fehlers
    ex    (sp), hl    ; in der ASGN-Routine)
    ret
```

Druckertreiber

Was erwartet das Betriebssystem?

Das OS des Z9001 ist basierend auf CP/M entwickelt worden und hat dessen Treiberkonzept übernommen. So gibt es 4 logische Geräte, die von den Anwendungsprogrammen genutzt werden können: CONST, READER, PUNCH, LIST. Diesen logischen Geräten werden nun physische Gerätetreiber zugeordnet. Das erfolgt mittels Kommando ASGN. Üblicherweise wird CONST der Tastatur und dem Bildschirm zugeordnet und LIST dem Drucker.

Damit ein physischer Gerätetreiber so zugeordnet werden kann, muss er einige Eigenschaften

erfüllen:

1. Treiberadresse muss in der Adresstabelle für Gerätetreiber eingetragen sein (0EFC9H-0EFE8H) 2. der Treiber muss eine 8 Byte lange Bezeichnung bereitstellen 3. der Treiber muss die Systemkommandos für Gerätetreiber umsetzen.

Für einen Druckertreiber reichen folgende Systemkommandos aus:

1. Initialisieren/Rücksetzen des Gerätes (A=0FFh) 2. Abfrage Status (A=0) 3. Ausgabe Zeichen (A=0, Zeichen in C)

Das Ganze ist in der Betriebssystembeschreibung ausführlicher erklärt. Ebenfalls gibt es in mp 10/87 S. 311 ff. Erläuterungen zum Gerätetreiber-Handling des Z9001.

Hinweis: Die Robotron-Treiber umgehen den Mechanismus von ASGN und tragen sich selbst in die internen Gerätetreiberlisten ein; ein Robotron-Druckertreiber wird also ganz normal im OS geladen; NICHT mit ASGN.

CRT-Teiber

für KRT wurden von mir CRT-Treiber entwickelt. Es gab keine Vorbilder wie bei den Druckertreibern.

ZM

Schlechtes Vorbild!!!

Es wird nicht alles umgesetzt, so fehlt die Initialisierung und die Anzeige der Treibernamen etc.

Im Zusatzmonitor sind verschiedene Gerätetreiber enthalten. s. auch Artikel über mp 10/87 S. 311 ff.. Den logischen Geräten Console, Reader, Punch, List können verschiedene physische Treiber zugeordnet werden. Im ZM sind physische Treiber für Tastatur mit Beep, SIF-1000 Lochbandleser und -stanzer, V24-Drucker und Kassettenzugriff enthalten.

Das Kommando A<logisches Gerät>=<physisches Gerät> dient der Zuweisung eines vorhandenen Gerätes zu einem logischen Gerät. Folgende Zuordnungen sind angebbar:

CONSOLE

READER

PUNCH

LIST

AC=C für Konsole (mit Tastatur-Beep) AR=C für Konsole AP=C für Konsole AL=C für Konsole AC=V für Konsole (ohne Tastatur-Beep) AR=P für LB-Leser (SIF-1000) AP=P für LB-Stanzer (SIF-1000) AL=V für Konsole AC=B für BATCH AR=T für Kassette (Tape) AP=T für Kassette AL=L für V24-Drucker (TD40) AC=U für User-Konsole AR=U für User-Read-Gerät AP=U für V24-Ausgabegerät (TD40) AL=U für

SIF-1000-Ausgabegerät

Nach Anlauf des Monitors gilt die Zuordnung AC=V, AR=C, AP=C und AL=C (alles auf Konsole).

Soll z.B. ein über den freien PIO-Port angeschlossener V24-Drucker verwendet werden, so muss vorher AL=L gegeben werden. AC=C bewirkt, dass jeder Tastendruck mit einem Ton quittiert wird.

Für den BATCH-Modus muss ein SIF-1000-Lesegerät an den PIO-Port angeschlossen werden. Ferner sind die Zuweisungen AR=P und AL=C (oder V) vorher unbedingt erforderlich! Nach AC=B werden jetzt alle Eingaben nicht mehr von der Tastatur, sondern vom angeschlossenen Lesegerät angefordert. Protokolliert wird infolge der Zuweisung AL=C nach wie vor auf dem Bildschirm. Eine Zuweisung AL=L oder U ist in diesem Fall nicht möglich, da an den PIO-Port zusätzlich zum Lesegerät kein LIST-Gerät anschließbar ist. Sollte der Druckermodul gesteckt sein, so wird bei AC=C auf dem Drucker protokolliert, bei AL=V auf dem Bildschirm.

OS

```
;der folgende Speicherbereich ist durch den Nutzer für eigene Treiber
verwendbar
0280    RTTYC     BER 4         ;RAM TTY-Treiber für CONST
0284    RCRTC:     BER 4         ;RAM CRT-Treiber für CONST
0288    RBATC:     BER 4         ;RAM BAT-Treiber für CONST
028C    RUC:     BER 4         ;RAM UC-Treiber für CONST
0290    PTTYR:     BER 4         ;RAM TTY-Treiber für READER
0294    RRDR:     BER 4         ;RAM RDR-Treiber für READER
0298    RUR1:     BER 4         ;RAM UR1-Treiber für READER
029C    RUR2:     BER 4         ;RAM UR2-Treiber für READER
02A0    RTTYP:     BER 4         ;RAM TTY-Treiber für PUNCH
02A4    RPUN:     BER 4         ;RAM PUN-Treiber für PUNCH
02A8    RUP1:     BER 4         ;RAM UP1-Treiber für PUNCH
02AC    RUP2:     BER 4         ;RAM UP2-Treiber für PUNCH
02B0    RTTYL:     BER 4         ;RAM TTY-Treiber für LIST
02B4    RCRTL:     BER 4         ;RAM CRT-Treiber für LIST
02B8    RLST:     BER 4         ;RAM LST-Treiber für LIST
02BC    RUL:     BER 4         ;RAM UL-Treiber für LIST
02C0    SYSR:     BER 40H     ;reserviert für Systemerweiterung

;Adreßtabelle der Gerätetreiber
EFC9    ATTYC:     DA -1         ;Adresse TTY-Treiber für CONST
EFCB    ACRTC:     DA CRT         ;Adresse CRT-Treiber für CONST
EFCD    ABATC:     DA BAT         ;Adresse BAT-Treiber für CONST
EFCF    AUC:     DA -1         ;Adresse UC-Treiber für CONST
EFD1    ATTYR:     DA -1         ;Adresse TTY-Treiber für READER
EFD3    ARDR:     DA -1         ;Adresse RDR-Treiber für READER
EFD5    AUR1:     DA -1         ;Adresse UR1-Treiber für READER
EFD7    AUR2:     DA -1         ;Adresse UR2-Treiber für READER
EFD9    ATTYP:     DA -1         ;Adresse TTY-Treiber für PUNCH
EFDB    APUN:     DA -1         ;Adresse PUN-Treiber für PUNCH
EFDD    AUP1:     DA -1         ;Adresse UP1-Treiber für PUNCH
```

```
EFDF    AUP2:     DA -1         ;Adresse UP2-Treiber für PUNCH
EFE1    ATTYL:     DA -1         ;Adresse TTY-Treiber für LIST
EFE3    ACRTL:     DA CRT         ;Adresse CRT-Treiber für LIST
EFE5    ALST:     DA -1         ;Adresse LST-Treiber für LIST
EFE7    AUL:     DA -1         ;Adresse UL-Treiber für LIST
;Zeichenkettenadreßtabelle
EFE9    TXCON:     DA PHYDV+2     ;Adresse einer Zeichenkette des aktuellen
CONST-Gerätes,
                ;Zeichenkette wird im ASGN-Kommando ausgegeben
EFEB    TXRDR:     DA PHYDV     ;
EFED    TXPUN:     DA PHYDV     ;entsprechend TXCON
EFEF    TXLST:     DA PHYDV     ;
```

3. Zusätzliche Treiber

Der Monitor des Z 9001 bietet dem Anwender über das ASGN-Kommando die Möglichkeit, den logischen Geräten jeweils 4 physische Geräte mit beliebigen Treiberroutinen zuzuweisen. Um die Zusammenarbeit mit allen anderen Systemkomponenten zu gewährleisten, sind dabei besondere Randbedingungen zu beachten.

Treibereingangsparameter:

- A Kommando (siehe 3.2.) (für CONST, READER, LIST)
- C Zeichen (bei Kommando AUSGABE)
- DE Adresse bei Cursorkommandos

Treiberausgangsparameter:

- A Zeichen (bei Kommando EINGABE)
- CY Fehlerstatus
- HL,DE Adresse bei Cursorkommandos

Hinweis: Vordergrundregister müssen bei Eintritt in das Treiberprogramm nicht gerettet werden (erfolgt bereits im BOS)

3.1. Treiberinitialisierung

Die Initialisierung sollte grundsätzlich über das ASGN-Kommando erfolgen. Eine automatische Initialisierung über die Nutzung des Kommandos (siehe 2.1.2.) und Direktzugriff auf entsprechende Systemzellen ist zu vermeiden.

Der Aufruf der Initialisierung im ASGN-Kommando erfolgt in der gleichen Weise wie der Start eines Anwenderprogrammes. Dabei kann es sich sowohl um ein transientes Kommando, als auch um ein Programm auf Kassette handeln. Ladbare Treiberprogramme auf Kassette werden durch das ASGNKommando selbständig eingelesen und zur Initialisierung gestartet. Derartige Programme sind in der Initialisierung mittels geeigneter RELOCATING-Routinen an das Ende des logischen RAM-Bereiches zu verschieben. Notwendiger Arbeitsspeicher ist gleichfalls dort einzurichten. Nach dem Verschieben ist der Zeiger des logischen RAM-Endes EOR (36H) auf eine Adresse vor dem Treiberprogramm zu stellen. Für jede Treiberroutine eines physischen Gerätes stehen im System-RAM (ab 280H) 4 Bytes Speicher zur Verfügung.

Die Treiberinitialisierung muß der ASGN-Routine folgende Parameter übergeben:

```
    - CY Fehlerstatus nach Initialisierung
    - H logische Gerätenummer
        0 CONST
        2 READER
        4 PUNCH
        6 LIST
    - L physische Gerätenummer (0, 1 .... 3)
    - BC Adresse der E/A-Routine
    - DE Adresse einer Zeichenkette (wird nach der Zuweisung durch ASGN
angezeigt)
```

Beispiel:

```
    ;PROM-Transientkommandoprogramm zur Initialisierung eines Druckers als
TTY-Gerät
        JMP    INIT
        DB    "DRUCKER "
        DA    0
    INIT:    LD    HL,(EOR)    ;Adresse end of RAM (36H)
        LD    DE,RAME-RAMA    ;benötigter Arbeitsspeicher
        SBC    HL,DE
        LD    (EOR),HL    ;neue log. RAM-Ende
        INC    HL
        LD    (RTTYL),HL    ;Zeiger auf Arbeitsspeicher (2B0H)
    ;Hardwareinitialisierung
        ....
        LD    H,6        ;log. Gerätenummer (LIST)
        LD    L,0        ;phy. Gerätenummer (TTY)
        LD    BC,OUTZ        ;Adresse der Zeichenausgabe
        LD    DE,TEXT
        OR    A        ;kein Fehler
        RET
    ;
    FEHL:    SCF            ;Fehler
        RET
    ;
    ;Zeichenausgabe
    OUTZ:    ....
    ;
    ;RAM-Definitionen
    RAMA:    ....
        ....
    RAME:    EQU #
```

Hinweis:

- TTY-Treiber (L=0) können beliebigen logischen Geräten zugewiesen werden
- CRT-Treiber (L=1) können CONST und LIST zugewiesen werden
- alle anderen nur dem im H-Register angegebenen logischen Gerät (sonst Fehlermeldung im

ASGN-Kommando)

3.2. Besonderheiten der Treiber für CONST

An die Treiber der für CONST möglichen Geräte (TTY, CRT, BAT, UC) werden besondere Anforderungen gestellt, da sie Routinen zur Eingabe, Ausgabe, Statusabfrage und Cursorsteuerung beinhalten müssen. Dem Treiber wird die zu erfüllende Aufgabe durch spezielle Kommandocodes im A - Register übergeben.

Kommandocodetabelle:

Code	**Funktion**	**Eingang**	**Return**
00	Abfrage Status		A Status 0 kein Zeichen bei Eingabegerät, nicht bereit bei Ausgabegerät sonst Zeichen liegt an bei Eingabegerät, (im installierten CRT-Treiber wird der Zeichencode übergeben)
01	Eingabe Zeichen		A Zeichen
02	Ausgabe Zeichen	C Zeichen	
03	Cursor löschen		
04	Cursor anzeigen		HL physische Cursoradresse
05	Abfrage logische und physische Cursoradresse		HL physische Cursoradresse DE logische Cursoradresse
06	Setzen Cursor auf logische Adresse	DE logische Cursoradresse	
07	Abfrage physische Cursoradresse		HL physische Cursoradresse
08	Setzen Cursor auf physische Adresse	DE physische Cursoradresse	
FF	Initialisieren/Rücksetzen des Gerätes		

Hinweis:

- werden verschiedene Kommandos durch den Anwender nicht benötigt, kann dafür ein Sprung zum Fehlerausgang des Treibers programmiert werden
- korrespondierende System- und Direktrufe sind dann nicht mehr verwendbar

Beispiel:

```
;Eingangsverteiler für CRT-Treiber mit allen Funktionen
    INC    A
    JPZ    RESET    ;lnitialisieren/Rücksetzen Gerät
    DEC    A
    JPZ    STAT    ;Status
```

```
        DEC    A
        JPZ    EING    ;Eingabe
        DEC    A
        JPZ    AUSG    ;Ausgabe
        DEC    A
        JPZ    LCUR    ;Löschen Cursor
        DEC    A
        JPZ    ACUR    ;Anzeige Cursor
        DEC    A
        JPZ    ADRLC    ;Abfrage log. und phy. Cursoradresse
        DEC    A
        JPZ    SLOGC    ;Setzen Cursor auf log. Adresse
        DEC    A
        JPZ    ADRPC    ;Abfrage phy. Cursoradresse
        DEC    A
        JPZ    SPHYC    ;Setzen Cursor auf phy. Adresse
    FEHL:    SCF        ;unzulässiges Kommando
        RET        ;Fehlerausgang
```

3.3. Besonderheiten der Treiber für READER und LIST

Soll ein READER-Gerät Im Zusammenhang mit dem BATCH-Mode von CONST betrieben werden, so müssen im Treiber für das READER-Gerät (RDR, UR1, UR2) die Kommandos Eingabe, Statusabfrage und Initialisierung programmiert sein. Bei Treibern für das LIST-Gerät müssen die Kommandos Ausgabe, Statusabfrage und Initialisierung in jedem Falle programmiert werden.

From:
https://hc-ddr.hucki.net/wiki/ - **Homecomputer DDR**

Permanent link:
https://hc-ddr.hucki.net/wiki/doku.php/z9001/software/os/geraetetreiber?rev=1430147976

Last update: **2015/04/27 15:19**