

IDAS

Ein Interaktiver Dialogassembler für KC 87

Anleitung

IDAS belegt den Speicher von 0300H bis 10FFH.

Nach Start erscheint die Meldung 'IDAS:;' mit Eingabe des Buchstabens 'N' erfolgt ein Neustart, jede andere Taste bewirkt einen Restart. Eine Zuweisung der Speicherbereiche fuer Quelltext (TB) und Maschinencode (MC) ist mit dem Kommando **ASGN** möglich.

Standard: MC 1C00H - 1FFFH und TB 2000H - ...

Bei Bereichsüberschreitung erfolgt eine Fehlermeldung (+TB+ / +MC+).

IDAS wird durch das Kommando **CM** (Call Monitor) verlassen.

Im Kommando-Mode werden die eingegebenen Befehle sofort ausgeführt. Die Befehle DI, IM0, IM1 sind hier verboten, da sie die Interrupt-Bearbeitung der CPU beeinflussen und dadurch die Tastaturabfrage blockieren. Danach hilft nur noch RESET. Es ist zu beachten, dass IDAS eventuell vorhandenen Quelltext übersetzt, bevor er einen Befehl im Kommandomode ausführt. Dadurch kann auch im Kommandomode auf Marken des Quelltextes Bezug genommen werden.

Im Editmode erfolgt die Eingabe des Quelltextes in der Form:

```
Zeilennr. Marke: Befehl
```

Eine Marke kann stehen, muss aber nicht. Kommentare sind nicht möglich.

Verarbeitet wird ROBOTRON-Code für U880.

Gegenüberstellung der Schreibweise einiger Beispielbefehle:

ROBOTRON	Zilog	ROBOTRON	Zilog
M1: LD M,A	M1: LD (HL),A	OUT 80H	OUT (80H),A
JR M1-#	JR M1	IN 3CH	IN A,(3CH)
JMP M1	JP M1	CMP 0	CP 0
JRC M1-#	JR C,M1	ADD B	ADD A,B
JPZ M1	JP Z,M1	JMP M	JP (HL)
CANZ M1	CALL NZ,M1	RNC	RET NC
DJNZ M1-#	DJNZ M1		

Steueranweisungen für den Assembler

ORG adresse	Anfangsadresse ; muss im MC-Bereich liegen
-------------	--

konstante:EQU wert	Wertzuweisung zu einem Symbolnamen
BER anzahl	Bereich freihalten (wird nicht gelöscht)
DB byte	Byte definieren
DB 'text'	Text definieren
DA adr	Adresse (Doppelbyte) definieren
END	Ende des Quelltextes ; danach dürfen keine Befehle mehr stehen, sonst Absturz möglich

Zahlenwerte können dezimal (ohne Kennzeichnung) oder hexadezimal (mit nachgestelltem 'H') angegeben werden. Zahlen müssen mit einer Ziffer beginnen, d.h. Hexadezimalzahlen größer 9FH benötigen eine Vornull (z.B.: 0CBH). Die Verwendung von ASCII-Zeichen ist möglich, wenn diese in Hochkommas eingeschlossen werden.

Bsp.: LD A,75 LD A,4BH LD A,'K' sind identisch.

Kommandos

LIST marke	Anzeige Quelltext ab Marke
LIST zeile1,zeile2	Anzeige Quelltext ab Zeile1 bis Zeile2
STEP abstand	neuer Abstand der Zeilennummern
KILL	Löschen des gesamten Quelltextes
KILL zeile1,zeile2	Löschen Quelltext von Zeile1 bis Zeile2
RUN	ganzes Programm übersetzen und starten
RUN zeile1	Programm ab Zeile1 übersetzen und starten
RUN zeile1,zeile2	wie RUN, aber nur von Zeile1 bis Zeile2
ADDR markenname	Ausgabe der Markenadresse
PUT konstante	Ausgabe des Wertes der Konstanten
DR	Anzeige Register
DS	Speicher anzeigen / ändern (Ende mit 'STOP'-Taste)

Fehlermeldungen

+ILO+	unzulässige Operation
+IO+	Ein-/Ausgabefehler
+LNR+	unzulässige Zeilennummer
+MDS+	mehrfach definiertes Symbol
+MNE+	falsche Syntax ; unbekannter Code
+NDS+	nicht definiertes Symbol
+OPD+	Operandenfehler bzw. Operand fehlt
+SYM+	Symbolfehler

(Ein „beliebter“ Fehler: in der Eingabezeile sind Control-Zeichen enthalten. Deshalb: keine Cursortasten benutzen !)

Arbeit mit dem Massenspeicher

READ	Eingabe von Quelltext (an den Anfang) durch 'DEVICE (T/C)' T=Tape oder C=Console zuweisen. READ von Console ermöglicht Eingabe ohne Zeilennummern. Diese werden automatisch erzeugt.
READ zeile1	Einfügen von Quelltext ab Zeile1
READ marke	Einfügen von Quelltext ab Marke
WRIT	Ausgabe von Quelltext durch 'DEVICE (T/C)' T=Tape oder C=Console zuweisen.
WRIT zeile1	
WRIT marke	
MCSV	MC-SAVE. Maschinencode entsprechend der bei ASGN zugewiesenen Adressen auf Kassette schreiben.
MCSV adr1,adr2	Speicherabzug von Adresse1 bis Adresse2 auf Kassette schreiben.

Hinweise

Vom IDAS gibt es sehr viele verschiedene Versionen, die sich im Detail unterscheiden (Startmeldung, Fehlermeldungen, ...)

From:

<https://hc-ddr.hucki.net/wiki/> - **Homecomputer DDR**

Permanent link:

<https://hc-ddr.hucki.net/wiki/doku.php/z9001/software/idas?rev=1296386331>

Last update: **2011/01/30 10:18**

