R 0145

Lernen und Lehren - Mathematik/Geografie

Preis: EVP 98,- M

Download

- r0145.zip Programme
- r0145.pdf Dokumentation

Bilder







Programme

Die Seite A der PROGRAMMKASSETTE R 0145 enthält fünf Lehr- und Lernprogramme.

Die Seite B können Sie für eigene Programme verwenden.

1. **R+MATHEX** Mathematik-Übungsprogramm

2. **R+FLAE1** Flächenberechnung 1
3. **R+FLAE2** Flächenberechnung 2
4. **R+MOSAIK** Rechenmosaik
5. **R+AFRI1** Wissenstest Geografie Afrika (1)

Programmbeschreibungen

R+MATHEX

Dateiname	R+MATHEX
Laden in	BASIC

Mathematik-Übungsprogramm

MATHEX ist ein Trainingsprogramm, das die Beherrschung der Grundrechenarten testet und fördert. Für eine bestimmte Rechenart werden Aufgaben gebildet, die in einer festgelegten Zeit gelöst werden sollen. Rechenart, Anzahl und Schwierigkeit der Aufgaben sowie die Zeit zu deren Lösung sind wählbar. Die eingegebenen Ergebnisse werden abschließend bewertet.

R+FLAE1, R+FLAE2

Dateiname	R+FLAE1, R+FLAE2
Laden in	BASIC

Flächenberechnung

Die Programme dienen der Berechnung von Flächen, wobei zwischen Quadrat, Rechteck, Dreieck und Kreis ausgewählt werden kann. Es werden jeweils verschiedene Formeln zur Berechnung angeboten. Die Programme R+FLAE1 und R+FLAE2 unterscheiden sich in der Anzahl und Schwierigkeit der angebotenen Formeln.

R+MOSAIK

Dateiname	R+MOSAIK
Laden in	BASIC

Rechenmosaik

'Rechenmosaik' ist ein Übungsprogramm für 1 bis 3 Personen. Es ist besonders für Schüler dar Klassen 1 bis 3 geeignet. Mit dem Programm kann spielend das Rechnen in den 4 Grundrechenarten geübt werden. Der Heimcomputer stellt Aufgaben. Bei deren richtiger Lösung erhält der Spieler einen Mosaikstein auf dem Bildschirm. Falsche Lösungen und Zeitüberschreitung werden vom Rechner angezeigt. Hat ein Spieler sein Mosaik vollständig aufgebaut, wird das Spiel unterbrochen und der Sieger angezeigt. Außerdem gibt der Rechner für jeden Spieler die Anzahl der falschen Lösungen während des Spiels bekannt.

R+AFRI1

Dateiname	R+AFRI1
Laden in	BASIC

Wissenstest Geografie - Afrika (1)

Das Wissenstestprogramm dient zur Überprüfung des Wissensstandes sowie zur Festigung und Erweiterung von Faktenwissen. Getestet werden, überwiegend anhand von Umrißkarten, Fakten zu Staaten, Städten und geografischen Besonderheiten Afrikas.

From:
https://hc-ddr.hucki.net/wiki/ - **Homecomputer DDR**

Permanent link:
https://hc-ddr.hucki.net/wiki/doku.php/z9001/kassetten_robotron/r0145

Last update: **2013/06/10 11:25**