

# R 0111

Die Grundkassette R0111 wurde mit dem Z9001 und KC85/1 ausgeliefert. Dem KC87 wurde die Grundkassette [R 0112](#) beigelegt.

Preis: EVP 87,- M

## Download

- [r0111.zip](#) Programme
- [z9001\\_84\\_grundkassette\\_r0111.pdf](#) Dokumentation
- [os-save.zip](#) OS-SAVE Quelltext

## Bilder



## Programme

Die Seite A enthält den BASIC-Interpreter, ein Maschinenprogramm für spezielle Maschinenarbeit sowie drei BASIC-Programme. Die Seite B ist leer.

### 1. **BASIC** BASIC-Interpreter für robotron Z 9001

2. **OS-SAVE** Programm zum Speichern von Maschinenprogrammen aus dem Betriebssystemmodus
3. **R+HANOI** Logisches Spiel
4. **R+FPPLOT** Quasigrafische Darstellung mathematischer Funktionen
5. **R+REMOSA** Rechen-Übungsprogramm für Kinder

## Programmbeschreibungen

### BASIC

|                  |                                       |
|------------------|---------------------------------------|
| Dateiname        | BASIC.COM                             |
| Laden in         | OS                                    |
| Programmstandort | 0300h-2AFFh                           |
| OS-Kommando      | BASIC (Kaltstart), WBASIC (Warmstart) |

Das Maschinenprogramm BASIC enthält den BASIC-Interpreter sowie einige für die Kassettenarbeit erforderlichen Hilfsroutinen.

Das Programm muß aus dem Betriebssystemmodus geladen werden.



Es handelt sich um das RAM-BASIC, Version 84 (BASIC84)

### OS-SAVE

|                  |                 |
|------------------|-----------------|
| Dateiname        | OS-SAVE.COM     |
| Laden in         | OS              |
| Programmstandort | oberes RAM-Ende |
| OS-Kommando      | SAVE            |

Programm zum Abspeichern von Speicherbereichen oder Maschinenprogrammen auf Magnetbandkassette. Nähere Angaben zur Nutzung von OS-SAVE sind der Bedienungsanleitung, Abschnitt 5.3, zu entnehmen.

Das Programm OS-SAVE benötigt 1 kbyte Speicher. Es wird im Betriebssystemmodus in dem oberen Bereich des freien RAM-Speichers geladen. Nach dem Einlesen meldet sich das Programm mit der Mitteilung  
EXTENDED OS AT adr H.

Zum Abspeichern ist die Anweisung

```
SAVE name [.typ] anfangsadr, endeadr [startadr]
```

einzugeben. Es bedeuten

name: Name der Magnetbanddatei, in die gespeichert werden soll (max. 8 Zeichen)  
typ: Typ der Magnetbanddatei (max. 3 Zeichen). Bei Weglassen der Typangabe wird typ = COM gesetzt

anfangsadr: Anfangsadresse des abzuspeichernden Bereiches

endeadr: Endadresse des ab zuspeichernden Bereiches

startadr:

a) bei Maschinenprogrammen: Startadresse für lauffähige Heimcomputerprogramme

b) bei Abzügen von Speicherbereichen: Weglassen von startadr oder 0FFF als Startadresse eingeben

Alle Angaben von Adressen müssen hexadezimal erfolgen. Der Suffix H ist wegzulassen. Die Angabe einer Adresse muß mit einer Dezimalziffer beginnen (statt A000 ist z.B. 0A000 zu verwenden).



Das Programm wurde in einen speziellen Format aufgezeichnet und kann nicht mit sich selbst kopiert werden! Zum Kopieren braucht man spezielle Programme wie COPY43,EMON,TURBO.

## R+HANOI

|           |         |
|-----------|---------|
| Dateiname | R+HANOI |
| Laden in  | BASIC   |

Turm von Hanoi (für einen Spieler)

In diesem Kombinationsspiel geht es darum, einen symbolisierten Turm von einer Position 1 zu einer Position 3 zu transportieren. Dabei darf nur eine Zwischenlagerstelle (Position 2) benutzt werden. Außerdem kann nur jeweils eine Schicht des Turmes bewegt werden und es sind in jedem Fall nur kleinere auf größeren Schichten abzulegen. Ziel dieses Spiels ist es, diese Aufgabe mit möglichst wenigen Zügen zu lösen.

## R+F PLOT

|           |          |
|-----------|----------|
| Dateiname | R+F PLOT |
| Laden in  | BASIC    |

PLOT-Programm zur Darstellung mathematischer Funktionen mittels Quasigrafik.

In der Zeile 1000 ist die darzustellende Funktion mit einer „DEF FN“-Anweisung zu definieren.

Beispiel:

```
1000 DEF FNY(x) = 3 * X ^ 2 - 7
```

## R+REMOSEA

|           |           |
|-----------|-----------|
| Dateiname | R+REMOSEA |
| Laden in  | BASIC     |

Rechenmosaik für Kinder, Übungen in den 4 Grundrechenarten.

Mit dem Programm „Rechenmosaik“ kann spielend das Rechnen in den 4 Grundrechenarten geübt werden. Zu Beginn der Abarbeitung sind einzugeben

- die gewünschte Rechenart
- die Schwierigkeitsstufe.

Naoh diesen Eingaben stellt der Rechner das Mosaikbild vor, das bei richtiger Lösung der Aufgaben zusammengesetzt wird. Anschließend wird der Bildschirm gelöscht, und der Übende wird aufgefordert, Aufgaben zu lösen und das Ergebnis einzugeben. Bei richtiger Lösung wird auf dem Bildschirm ein Mosaikstein hinzugefügt.

From:  
<https://hc-ddr.hucki.net/wiki/> - **Homecomputer DDR**



Permanent link:  
[https://hc-ddr.hucki.net/wiki/doku.php/z9001/kassetten\\_robotron/r0111](https://hc-ddr.hucki.net/wiki/doku.php/z9001/kassetten_robotron/r0111)

Last update: **2013/06/27 14:48**