

Aufbau

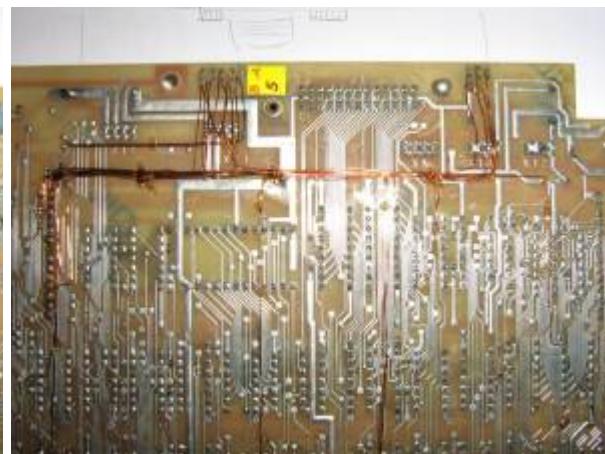
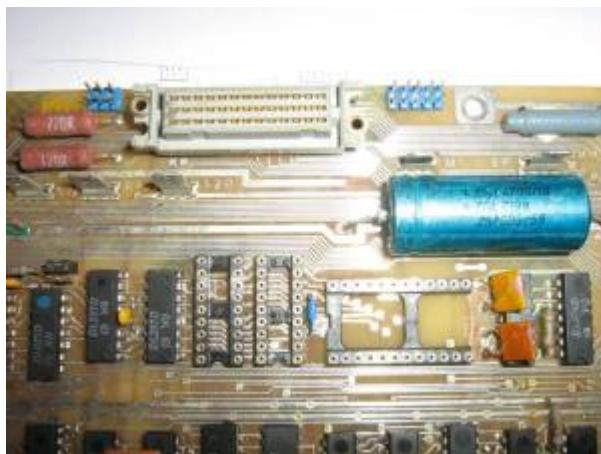
Grundplatine

Obwohl die Hardware minimal gestaltet werden kann, ist für den Aufbau selbst einiger Aufwand nötig. Auf der Grundplatine des Z9001 sind vorbereitende Arbeiten auszuführen:

- Die Schaltkreise D62, D63, D66 sind durch Fassungen zu ersetzen (Video-RAMs U214, Zeichensatz-PROM)
- rechts neben dem Steckverbinder X8 für die Farbgrafik wird ein 2x5-pol. Stifteleiste X1 eingesetzt. Dazu werden dicht am Rand 2x5 Löcher gebohrt und dann die Stifteleiste eingeklebt.

Soll auch der Umbau auf Hardware-80-Zeichen und 2. Zeichensatz erfolgen, ist zusätzlich nötig:

- Verbindung X38 und X39 auftrennen
- D50/6 nach D27/9 auf der B-Seite zwischen D61 und D68 auftrennen
- links neben dem Steckverbinder X8 für die Farbgrafik wird ein 2x3-pol. Stifteleiste X2 eingesetzt. Dazu werden dicht am Rand 2x3 Löcher gebohrt und dann die Stifteleiste eingeklebt.



Leiterseitige Verdrahtung

- X1:A1 DB0 an CTC/25
- X1:A2 DB1 an CTC/26
- X1:A3 DB2 an CTC/27
- X1:A4 DB3 an CTC/28
- X1:A5 -

- X1:B1 PB8 an D8/7
- X1:B2 -
- X1:B3 WS an D59/1
- X1:B4 /RESET an CTC/17
- X1:B5 -

Zum Betrieb ohne KRT-Grafik-Platine werden in die 3 Fassungen werden die originalen Schaltkreise eingesetzt.

Soll auch der Umbau auf Hardware-80-Zeichen und 2. Zeichensatz erfolgen, ist zusätzlich nötig:

- X1:A5 AB0 an CTC/18
- X1:B2 AB2 an D59/11
- X1:B5 AB1 an CTC/19
- X2:A1 an D73/4
- X2:A2 an D27/9
- X2:A3 an D73/3
- X2:B1 an D50/5
- X2:B2 an D50/6
- X2:B3 -
- D73/4 nach D50/5 auf der L-Seite an D73/4 auftrennen

Zum Betrieb ohne KRT-Grafik-Platine ist X2:A1-B1 und X2:A2-B2 sowie X38 und X39 mit Jumpern zu überbrücken. In die 3 Fassungen werden die originalen Schaltkreise eingesetzt.

From:
<https://hc-ddr.hucki.net/wiki/> - **Homecomputer DDR**

Permanent link:
<https://hc-ddr.hucki.net/wiki/doku.php/z9001/erweiterungen/krtgrafik/aufbau?rev=1357469049>

Last update: **2013/01/06 10:44**

