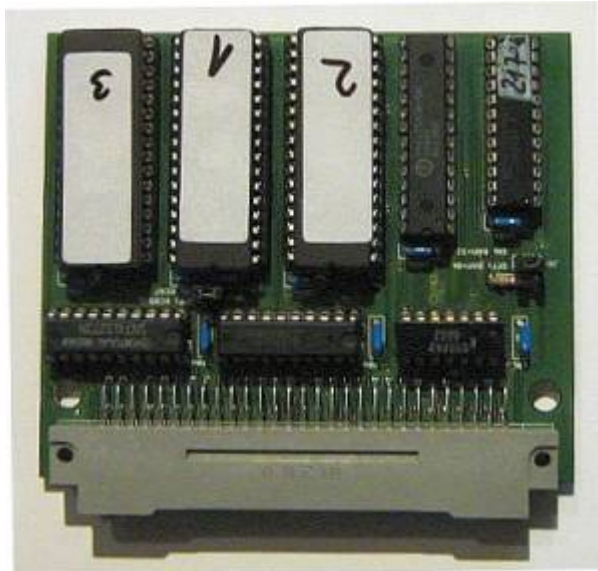
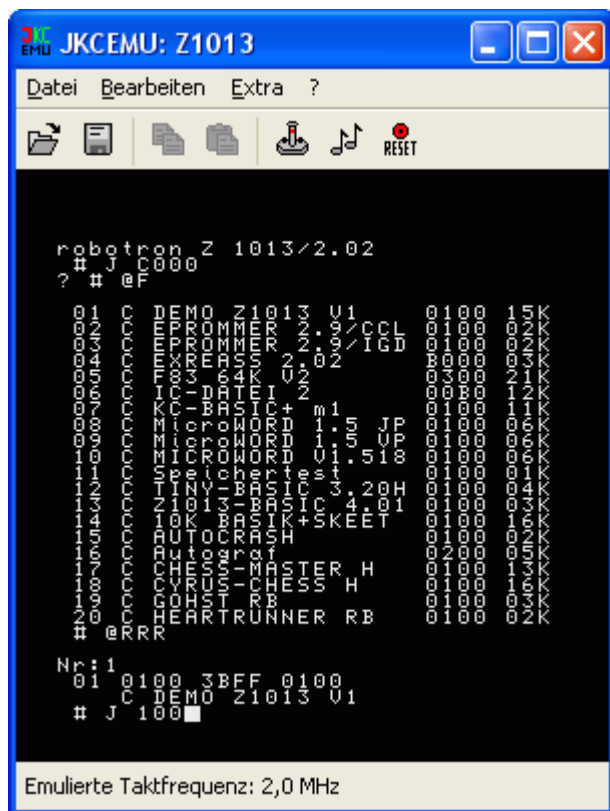


Mega-Modul



Das Mega-Modul ist ein ROM-Modul. Es wurde ursprünglich von A. Schön für den Z9001 entwickelt → [Megamodul](#). Dieses Modul kann auch am Z1013 genutzt werden, s.u. [Hardware](#). Ebenso ist das das Nachfolge-Modul [Mega-Flash-Modul](#) von Bübchen nutzbar.

Speicherbereich:	C000h-E7FFh
Ports:	0FFh (out Banknr.)
Speicher:	256 x 10K = 2,5 MByte

Das Modul besteht aus 256 Speicherbänken von je 10K. Immer eine Speicherbank liegt aktiv im Speicherbereich des Prozessors von C000h-E7FFh. Die jeweils aktive Bank wird durch Ausgabe der Banknummer auf Port FFh eingestellt (nur schreibender Zugriff).

Nach Reset ist Bank 00h aktiv. In dieser Bank liegt das Hauptprogramm des Moduls.

Bedienung

Für erste Tests habe ich eine Headerdisk/Headersave-kompatible Software geschrieben. Im ROM liegen die Programme einfach als Z80-Files direkt hintereinander.

Start:

```
# J C000
```

Das kopiert die Headerdisk-Software nach BC00h-BFFFh und installiert die Befehle für den Zusatzmonitor. Folgende Zusatzkommandos stehen dann zur Verfügung:

@F (FILES) - Anzeige der Files auf dem aktuellen Disk

Mit STOP wird die Anzeige unterbrochen, jede andere Taste blättert weiter

@R (READ) - File entsprechend abgefragter Filenummer laden. Mit Autostart bei Typ=C

@RRR - wie @R, aber Autostartverbot

@RN - wie @R, aber Abfrage nach Name+Typ

@RNN - wie @RN, aber Autostartverbot

@R aadr - Laden; nach Adresse aadr

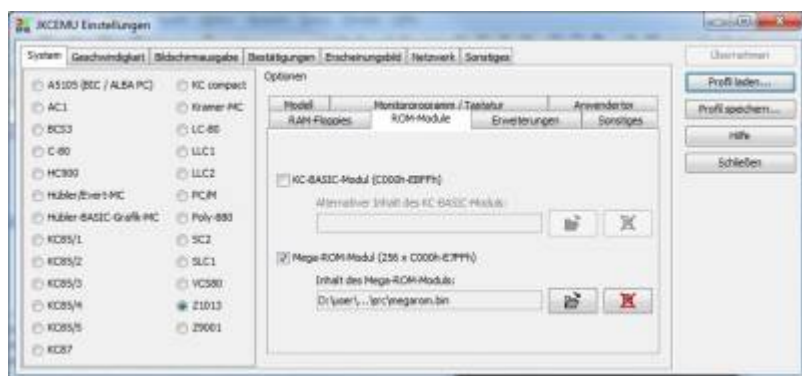
bekannte Probleme:

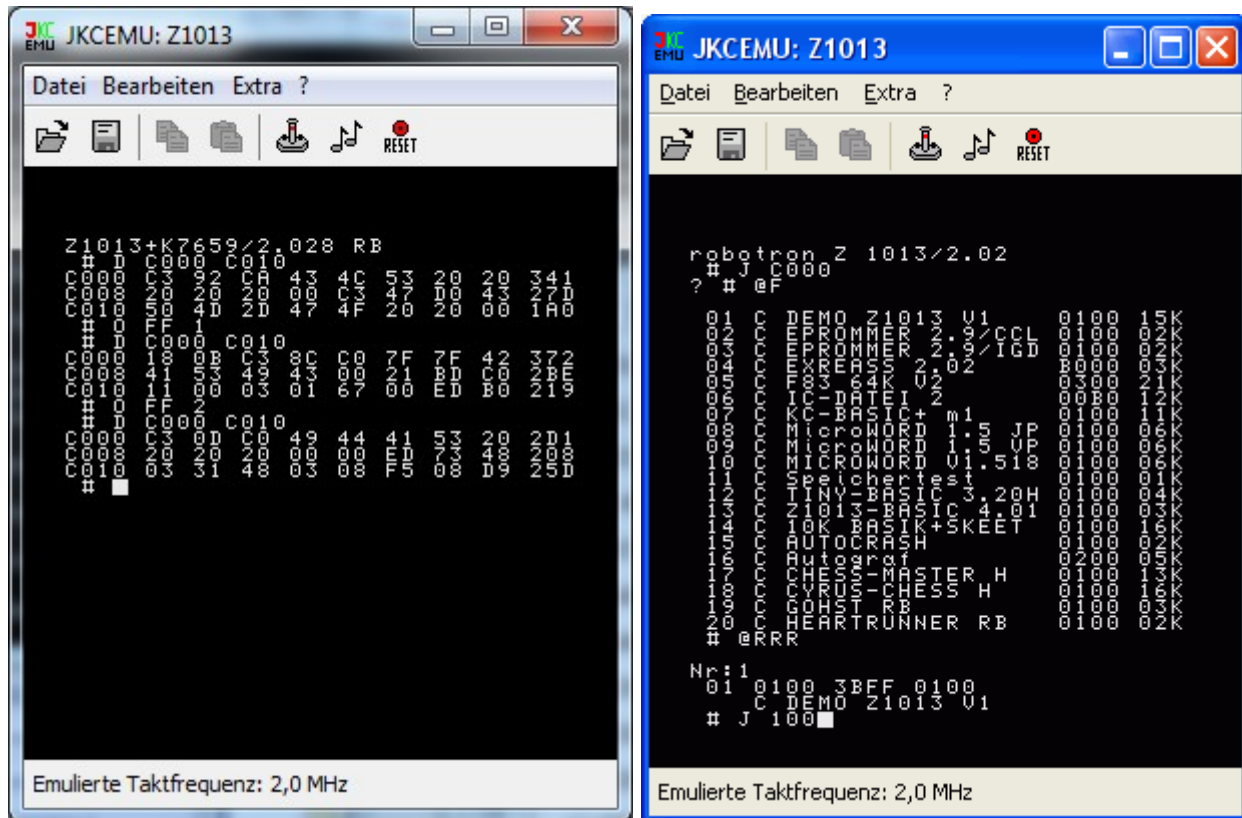
Der Filezähler ist nur 8 Bit groß. Damit können über @R nur die ersten 256 Programme geladen werden. Programme, die danach folgen, müssen über ihren Programmnamen mit @RN geladen werden.

Download

- [z1013_mega.zip](#) Modulsoftware, enthält ROM-Binaries und alle Quellen zum Neukompilieren, Stand 09.03.2013

Im **JKEMU** 0.9 wird das Megamodul unterstützt. Im Emulator wird die Datei megarom.bin eingebunden.





Software

Wenn der Inhalt des Moduls individuell angepasst werden soll:

Benötigt wird der Arnold-Assembler (und ggf. Perl).

Im makefile müssen die Pfade zu AS und P2BIN eingetragen werden. In z80files.inc stehen die Files, die in den ROM sollen (nur der Pfad ist wichtig, die restl. Parameter werden noch nicht gebraucht). Dann einfach

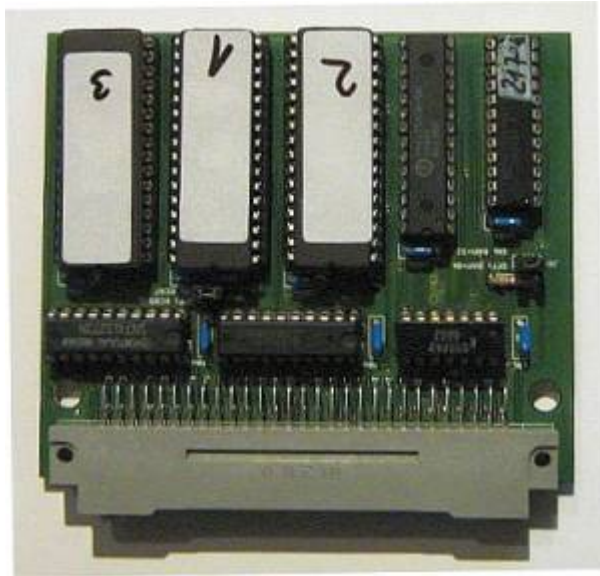
```
make roms
```

auf der Kommandozeile tippen.

Die Quellcodedatei für die Alpha-Header-Software ist system\hd_mega.asm.

Hardware

Das Mega-Flash-Modul von W.Harwardt ist ohne Umbau direkt am Z1013.xx nutzbar.



Das Mega-Modul in der Version von Honi funktioniert direkt an einem Z1013.16 und stellt gleichzeitig 32K RAM zur Verfügung, so dass Programme im Bereich 100h-BFFFh genutzt werden können!

Für den Z1013.64 mit 64K RAM muss dieses Modul umgebaut werden: Der RAM des Honi-Moduls wird nicht benötigt und muss deaktiviert werden. Beim Z1013.64 mit 64K RAM muss beim Zugriff auf den ROM-Bereich C000h-E7FFh ein MEMDI-Signal erzeugt werden. Das Mega-Modul in der Version von Honi für den Z9001 erzeugt leider kein geeignetes MEMDI-Signal. Dieses kann durch OR-Verknüpfung der /CS-Signale der drei ROMs erfolgen (z.B. 3 Dioden BAT42 + Widerstand gegen +5V, Anschluss an X1:MEMDI). Ein Umprogrammieren des GAL hilft hier leider nicht, da kein ungenutzter Ausgang am GAL verfügbar ist.

From:

<https://hc-ddr.hucki.net/wiki/> - Homecomputer DDR

Permanent link:

<https://hc-ddr.hucki.net/wiki/doku.php/z1013/module/megamodul?rev=1415634334>

Last update: 2014/11/10 15:45

