2025/10/25 13:30 1/2 Vollgrafik

Vollgrafik

Es gab verschiedene Lösungen für Vollgrafik, ein Standard hat sich jedoch nicht durchgesetzt.

Spectrum-Grafik (practic)

In practic 2/88, S. 87-90 wird eine Schwarz-Weiß-Vollgrafik von Andrea und Ulf Kindermann mit einer Auflösung von 256*192 Bildpunkten beschrieben. Der Aufbau des Grafikspeichers ist kompatibel zum Sinclair Spectrum.

KRT-Grafik (Kleinstrechnertipps)

Im Heft "Kleinstrechnertipps 11" beschreiben Klaus Röbenack und Jork Hobohm eine Schwarz-Weiß-Vollgrafik-Hardware mit einer Auflösung von 256*256 Bildpunkten. Die Hardware selbst ist extrem minimalistisch, es werden nur 4 normale Schaltkreise benötigt. Leider wird keine Software mit veröffentlicht.

Basis ist ein 8K-SRAM.

In der Folge erscheinen 2 zusätzliche Beiträge im Funkamateur:

- Kleinstrechnertipps 11, S. 38-39
- fa-91-7, S.384ff. A. KÖHLER: Punkt für Punkt Vollgrafikroutinen für den Z1013
- fa-92-8, S.561ff. V. Göritz: KC-BASIC+ mit Vollgrafik

PZG/HRG von Tino Sander

- © 1988,1989 by Tino Sander, Springen
 - Vollgrafik 256×256 Pixel, keine Farbe
 - Teilung des Bildschirms in 8 Bereiche; für jeden von diesen arbeitet ein 1K-RAM-Sektor des Grafikspeichers als programmierbarer Zeichengenerator mit 128 darstellbaren Zeichen oder
 - programmierbarer Zeichengenerator mit 256 darstellbaren Zeichen für den gesamten Bildschirmbereich
 - der 8KB-Grafikspeicher ist außerdem als zusätzlicher User-RAM nutzbar ("Datenbank")

Diese Lösung hat als Kern den gleichen Ansatz wie die Vollgrafik aus Kleinstrechnertipps 11, erweitert um die Nutzung des 8K-SRAMs als programmierbarer Zeichengenerator.

Zur Vollgrafik von Tino Sander gibt es ein umfangreiches Paket an Dokumentation und Software.

From

https://hc-ddr.hucki.net/wiki/ - Homecomputer DDR

Permanent link:

https://hc-ddr.hucki.net/wiki/doku.php/z1013/erweiterungen/vollgrafik?rev=1352537864

Last update: 2012/11/10 08:57

