

Vollgrafik

Es gab verschiedene Lösungen für Vollgrafik, ein Standard hat sich jedoch nicht durchgesetzt.

Spectrum-Grafik (practic)

In [practic 2/88, S. 87-90](#) wird eine Schwarz-Weiß-Vollgrafik von Andrea und Ulf Kindermann mit einer Auflösung von 256*192 Bildpunkten beschrieben. Der Aufbau des Grafikspeichers ist kompatibel zum Sinclair Spectrum.

KRT-Grafik (Kleinstrechnertipps)

Im Heft „Kleinstrechnertipps 11“ beschreiben Klaus Röbenack und Jork Hobohm eine Schwarz-Weiß-Vollgrafik-Hardware mit einer Auflösung von 256*256 Bildpunkten. Die Hardware selbst ist extrem minimalistisch, es werden nur 4 normale Schaltkreise benötigt. Leider wird keine Software mit veröffentlicht.

Basis ist ein 8K-SRAM.

In der Folge erscheinen 2 zusätzliche Beiträge im Funkamateure:

- Kleinstrechnertipps 11, S. 38-39
- fa-91-7, S.384ff. A. KÖHLER: Punkt für Punkt - Vollgrafikroutinen für den Z1013
- fa-92-8, S.561ff. V. Göritz: KC-BASIC+ mit Vollgrafik

PZG/HRG von Tino Sander

© 1988,1989 by Tino Sander, Springen

- Vollgrafik 256×256 Pixel, keine Farbe
- Teilung des Bildschirms in 8 Bereiche; für jeden von diesen arbeitet ein 1K-RAM-Sektor des Grafikspeichers als programmierbarer Zeichengenerator mit 128 darstellbaren Zeichen oder
- programmierbarer Zeichengenerator mit 256 darstellbaren Zeichen für den gesamten Bildschirmbereich
- der 8KB-Grafikspeicher ist außerdem als zusätzlicher User-RAM nutzbar („Datenbank“)

Diese Lösung hat als Kern den gleichen Ansatz wie die Vollgrafik aus Kleinstrechnertipps 11, erweitert um die Nutzung des 8K-SRAMs als programmierbarer Zeichengenerator.

Zur Vollgrafik von Tino Sander gibt es ein umfangreiches Paket an Dokumentation und Software.

From:
<https://hc-ddr.hucki.net/wiki/> - **Homecomputer DDR**

Permanent link:
<https://hc-ddr.hucki.net/wiki/doku.php/z1013/erweiterungen/vollgrafik?rev=1352537864>

Last update: **2012/11/10 08:57**

