

# Basic-Erweiterung

Das [Tiny MPBASIC](#) des U883 lässt sich um neue Prozeduren und Funktionen [erweitern](#).  
Erstaunlicherweise sind in der Literatur jedoch keine Beispiele zu finden. 2021 habe ich mich mit dieser Thematik beschäftigt und eine erste Erweiterung für das ES4.0 geschrieben:

## Download

- [baserw.zip](#)

Erweiterungen für die TINY-Systeme

## ES 4.0

Die Erweiterung liegt als Binärdatei vor und muss vorab in den Speicher geladen werden ( nach 8000h )

Mit

```
1 PROC SETRR[8,%8000];REM Erweiterung einbinden
```

werden die neuen Prozeduren dem BASIC bekannt gemacht. Danach können die neuen Befehle genutzt werden.<sup>1)</sup>

**Hinweis:** in der [ROM-Bank](#) ist die Basic-Erweiterung ab Adresse **3000h** dauerhaft verfügbar. Es ist hierzu SETRR[8,%3000] zu nutzen.

Durch die neuen Befehle werden die Programme auch leichter lesbar (z.B. DRAW statt CALL%, CLS, AT, ...)

### Grafik-Befehle

-----

PROC PLOT[X,Y,farbe]	Punkt setzen	statt LET
X=,Y=,Z=; CALL %17FD		
F=PTEST[X,Y]	Punktfarbe abfragen	statt LET X=,Y=;
CALL %17FA; PRINT Z		
PROC DRAW[X1,Y1,X2,Y2,farbe]	Linie von X1,Y1 nach X2,Y2	statt LET
V=,W=,X=,Y=,Z=; CALL %17F7		
PROC CIRCLE[X,Y,radius,Farbe]	Kreis	

Achtung: es werden die Variablen X,Y,Z und V,W (draw) mitgenutzt!  
s. ES4.0-Beschreibung. Diese dürfen im eigenen Programm daher nicht genutzt werden!

### Text-Befehle

-----

```
PROC CLS           Bildschirm löschen           statt OPTC[12]
PROC COLOR[FG,HG] Textfarben setzen           statt OSETEB[%F7A0,%F0]
PROC AT[X,Y]       Textcursor positionieren   statt LET X=,Y=,Z=;C%0827
                                                         bzw.
```

```
OSETRR[%5B,..];OSETR[%5B,..]
```

```
10 PROC CLS
20 PROC COLOR[15,0]
30 PROC AT[13,19];PRINT"JU+TE-COMPUTER"
DATA-Befehle
-----
```

Anstelle Schlüsselwort DATA wird REM genutzt.  
Die Daten sind in REM-Zeilen abzulegen, ohne Leerzeichen.

```
10 REM 11,22,33
```

RESTORE[10] setzt den Daten-Zeiger auf Zeile 10  
der Zeiger wird nicht automatisch auf die nächste Zeile gesetzt,  
es muss wieder RESTORE erfolgen  
Y=READ Funktion, liest den nächsten Datenwert aus der Zeile, auf die  
RESTORE  
gesetzt ist und setzt den Daten-Zeiger auf den folgenden Wert.

## Beispiele

Beispiel Punkte setzen/abfragen

```
1 PROC SETRR[8,%8000]
10 PROC CLS
20 PROC PLOT[200,100,15]
30 PROC PLOT[100,100,8]
40 PRINT PTEST[100,100]
```

Farb- und Programmbeispiel JU+TE 07/1990, Seiten 84

```
10 PROC PTC[12]
20 LET A=0,B=0,C=319,D=191,E=6
30 LET V=A,W=B,X=C,Y=B,Z=E/3; CALL %17F7
40 LET V=C,W=D; CALL %17F7
50 LET X=A,Y=D; CALL %17F7
60 LET V=A,W=B; CALL %17F7
70 LET A=A+2,B=B+1,C=C-2,D=D-1,E=E+1
80 IF A<160 THEN GOTO 30
90 END
```

neu (besser lesbar)

```
1 PROC SETRR[8,%8000]
```

```
10 PROC CLS
20 LET A=0,B=0,C=319,D=191,E=6
30 LET F=E/3
35 PROC DRAW[A,B,C,B,F]
40 PROC DRAW[C,D,C,B,F]
50 PROC DRAW[C,D,A,D,F]
60 PROC DRAW[A,B,A,D,F]
70 LET A=A+2,B=B+1,C=C-2,D=D-1,E=E+1
80 IF A<160 THEN GOTO 30
90 END
```

Beispiel Testbild (analog zu R. Weidlich's MC-Programm)

```
1 PROC SETRR[8,%8000]
10 PROC COLOR[2,13];PROC CLS
15 REM GITTERNETZ
20 LET I=1
30 PROC DRAW[16*I,0,16*I,191,15]
40 LET I=I+1; IF I<=19 THEN GOTO 30
50 LET I=1
60 PROC DRAW[0,16*I,319,16*I,15]
70 LET I=I+1; IF I<=15 THEN GOTO 60
100 REM KREISE
110 PROC CIRCLE[160,96,85,15]
120 PROC CIRCLE[24,24,16,15]
130 PROC CIRCLE[296,24,16,15]
140 PROC CIRCLE[24,168,16,15]
150 PROC CIRCLE[296,168,16,15]
200 REM Farbfelder
210 LET C=0,A=12,B=5,I=0
215 PROC COLOR[0,C]
220 PROC AT[A, B];PRINT" ",
230 PROC AT[A, B+1];PRINT" ",
240 LET C=C+15,A=A+2,I=I+1
250 IF I=8 THEN LET B=7,A=12
260 IF I<16 THEN GOTO 215
300 REM Zeichensatz
310 PROC COLOR[15,0]
330 LET C=0
340 PROC AT[C $MOD 16 + 12, C/16 + 10]
345 IF C<32 THEN PROC PTC[14];REM VORAB ESC
350 PROC PTC[C]
360 C=C+1;IF C<128 THEN GOTO 340
400 REM TEXT
410 PROC COLOR[0,15]
420 PROC AT[13,19];PRINT"JU+TE-COMPUTER"
430 PROC AT[18,20];PRINT"*6K*"
9999 PROC AT[0,0];PROC COLOR[2,13];END
```

Beispiel Data

## Datas in REM-Zeilen ablegen, ohne Leerzeichen

```
1 PROC SETRR[8,%8000]
5 PROC RESTORE[10]
10 REM 11,22,33
20 PRINT READ,READ
30 LET Y=READ;PRINT Y
```

```
R
00011 00022
00033
```



## ES 2k

Die Erweiterung **baserw2k** liegt als Binärdatei vor und muss vorab in den Speicher geladen werden ( nach 8000h )

Mit

```
1 PROC SETRR[8,%8000];REM Erweiterung einbinden
```

werden die neuen Prozeduren dem BASIC bekannt gemacht. Danach können die neuen Befehle genutzt werden.

Durch die neuen Befehle werden die Programme leichter lesbar

```
PSET[X,Y]    Punkt zeichnen
PRES[X,Y]    Punkt löschen
PTEST[X,Y]   Punkt abfragen
T=INKEY      aktuell gedrückte Taste
CLS          Bildschirm löschen
AT[X,Y]      Cursor positionieren
RESTORE[Zeile] Datenzeile festlegen
Y=READ       Daten aus REM-Zeilen lesen
```

Übersetzung vorhandenen Codes

```

-----
LET X=.,Y=.;CALL %FCA0          PROC PSET[X,Y]
LET X=.,Y=.;CALL %FCB0          PROC PRES[X,Y]
LET X=.,Y=.;CALL %FCBB; IF Z..  LET Z=PTEST[X,Y]

CALL %C56;LET A=GETR[%6D]$A%7F;PROC SETR[%6D,0]    LET A=INKEY

CALL %8DD                          PROC CLS
PROC SETR[%5B,%20]                  PROC AT[2,0]

```

## Beispiele

### Test Grafik

```

1 PROC SETRR[8,%8000]
10 PROC CLS
20 PROC PSET[10,10]
30 PROC PSET[0,0]
40 PROC PSET[63,63]
100 PRINT PTEST[10,10]
110 PROC PRES[10,10]
120 PRINT PTEST[10,10]
9999 END

```

### Test INKEY

```

1 PROC SETRR[8,%8000]
10 PROC CLS
20 X=INKEY;PRINT X
30 GOTO20
9999 END

```

### Test AT

```

1 PROC SETRR[8,%8000]
10 PROC CLS
20 PROC AT[0,0];PRINT"00",
30 PROC AT[1,1];PRINT"11",
40 PROC AT[2,4];PRINT"24",
9999 END

```

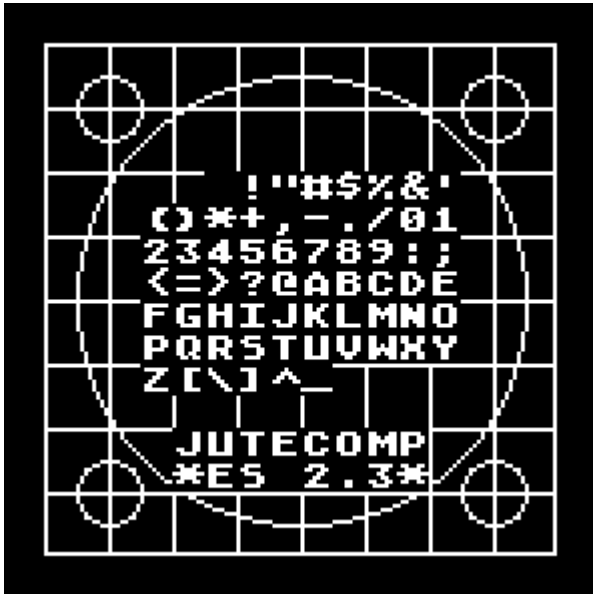
```

+
00
 11
   24
END 9999

```

Test Data s.o.

## ES 2.3



<sup>1)</sup> Im Emulator JTCEMU ist die Nutzung der neuen Befehle im Texteditor erst ab Version 2.1 möglich.

From:  
<https://hc-ddr.hucki.net/wiki/> - Homecomputer DDR

Permanent link:  
<https://hc-ddr.hucki.net/wiki/doku.php/tiny/software/baserw40?rev=1706711355>

Last update: 2024/01/31 14:29

