

Basic-Erweiterung

Das [Tiny MPBASIC](#) des U883 lässt sich um neue Prozeduren und Funktionen [erweitern](#). Erstaunlicherweise sind in der Literatur jedoch keine Beispiele zu finden. 2021 habe ich mich mit dieser Thematik beschäftigt und eine erste Erweiterung für das ES4.0 geschrieben:

Download

- baserw.zip

Erweiterungen für die TINY-Systeme

ES 4.0

Die Erweiterung liegt als Binärdatei vor und muss vorab in den Speicher geladen werden (nach 8000h)

Mit

```
1 PROC SETRR[8,%8000];REM Erweiterung einbinden
```

werden die neuen Prozeduren dem BASIC bekannt gemacht. Danach können die neuen Befehle genutzt werden.¹⁾

Hinweis: in der [ROM-Bank](#) ist die Basic-Erweiterung ab Adresse **3000h** dauerhaft verfügbar. Es ist hierzu SETRR[8,%3000] zu nutzen.

Durch die neuen Befehle werden die Programme auch leichter lesbar (z.B. DRAW statt CALL%, CLS, AT, ...)

Grafik-Befehle

```
PROC PLOT[X,Y,farbe]      Punkt setzen      statt LET
X=,Y=,Z=; CALL %17FD
F=PTEST[X,Y]              Punktfarbe abfragen  statt LET X=,Y=;
CALL %17FA; PRINT Z
PROC DRAW[X1,Y1,X2,Y2,farbe]  Linie von X1,Y1 nach X2,Y2  statt LET
V=,W=,X=,Y=,Z=; CALL %17F7
PROC CIRCLE[X,Y,Radius,Farbe]  Kreis
```

Achtung: es werden die Variablen X,Y,Z und V,W (draw) mitgenutzt!
s. ES4.0-Beschreibung. Diese dürfen im eigenen Programm daher nicht genutzt werden!

Text-Befehle

```

PROC CLS          Bildschirm löschen      statt OPTC[12]
PROC COLOR[FG,HG] Textfarben setzen      statt OSETEB[%F7A0,%F0]
PROC AT[X,Y]      Textcursor positionieren statt LET X=,Y=,Z=;C%0827
                  bzw.
OSETRR[%5B,..];OSETR[%5B,..]

```

```

10 PROC CLS
20 PROC COLOR[15,0]
30 PROC AT[13,19];PRINT"JU+TE-COMPUTER"
DATA-Befehle
-----

```

Anstelle Schlüsselwort DATA wird REM genutzt.
 Die Daten sind in REM-Zeilen abzulegen, ohne Leerzeichen.
 10 REM 11,22,33

```

RESTORE[10] setzt den Daten-Zeiger auf Zeile 10
            der Zeiger wird nicht automatisch auf die nächste Zeile gesetzt,
            es muss wieder RESTORE erfolgen
Y=READ      Funktion, liest den nächsten Datenwert aus der Zeile, auf die
RESTORE
            gesetzt ist und setzt den Daten-Zeiger auf den folgenden Wert.

```

Beispiele

Beispiel Punkte setzen/abfragen

```

1 PROC SETRR[8,%8000]
10 PROC CLS
20 PROC PLOT[200,100,15]
30 PROC PLOT[100,100,8]
40 PRINT PTEST[100,100]

```

Farb- und Programmbeispiel JU+TE 07/1990, Seiten 84

```

10 PROC PTC[12]
20 LET A=0,B=0,C=319,D=191,E=6
30 LET V=A,W=B,X=C,Y=B,Z=E/3; CALL %17F7
40 LET V=C,W=D; CALL %17F7
50 LET X=A,Y=D; CALL %17F7
60 LET V=A,W=B; CALL %17F7
70 LET A=A+2,B=B+1,C=C-2,D=D-1,E=E+1
80 IF A<160 THEN GOTO 30
90 END

```

neu (besser lesbar)

```
1 PROC SETRR[8,%8000]
```

```

10 PROC CLS
20 LET A=0,B=0,C=319,D=191,E=6
30 LET F=E/3
35 PROC DRAW[A,B,C,B,F]
40 PROC DRAW[C,D,C,B,F]
50 PROC DRAW[C,D,A,D,F]
60 PROC DRAW[A,B,A,D,F]
70 LET A=A+2,B=B+1,C=C-2,D=D-1,E=E+1
80 IF A<160 THEN GOTO 30
90 END

```

Beispiel Testbild (analog zu R. Weidlich's MC-Programm)

```

1 PROC SETRR[8,%8000]
10 PROC COLOR[2,13];PROC CLS
15 REM GITTERNETZ
20 LET I=1
30 PROC DRAW[16*I,0,16*I,191,15]
40 LET I=I+1; IF I<=19 THEN GOTO 30
50 LET I=1
60 PROC DRAW[0,16*I,319,16*I,15]
70 LET I=I+1; IF I<=15 THEN GOTO 60
100 REM KREISE
110 PROC CIRCLE[160,96,85,15]
120 PROC CIRCLE[24,24,16,15]
130 PROC CIRCLE[296,24,16,15]
140 PROC CIRCLE[24,168,16,15]
150 PROC CIRCLE[296,168,16,15]
200 REM Farbfelder
210 LET C=0,A=12,B=5,I=0
215 PROC COLOR[0,C]
220 PROC AT[A, B];PRINT"  ",
230 PROC AT[A, B+1];PRINT"  ",
240 LET C=C+15,A=A+2,I=I+1
250 IF I=8 THEN LET B=7,A=12
260 IF I<16 THEN GOTO 215
300 REM Zeichensatz
310 PROC COLOR[15,0]
330 LET C=0
340 PROC AT[C $MOD 16 + 12, C/16 + 10]
345 IF C<32 THEN PROC PTC[14];REM VORAB ESC
350 PROC PTC[C]
360 C=C+1;IF C<128 THEN GOTO 340
400 REM TEXT
410 PROC COLOR[0,15]
420 PROC AT[13,19];PRINT"JU+TE-COMPUTER"
430 PROC AT[18,20];PRINT"*6K*"
9999 PROC AT[0,0];PROC COLOR[2,13];END

```

Beispiel Data

Datas in REM-Zeilen ablegen, ohne Leerzeichen

```
1 PROC SETRR[8,%8000]
5 PROC RESTORE[10]
10 REM 11,22,33
20 PRINT READ,READ
30 LET Y=READ;PRINT Y
```

R
00011 000
00033



ES 2k

Die Erweiterung **baserw2k** liegt als Binärdatei vor und muss vorab in den Speicher geladen werden (nach 8000h)

Mit

1 PROC SETRR[8,%8000];REM Erweiterung einbinden

werden die neuen Prozeduren dem BASIC bekannt gemacht. Danach können die neuen Befehle genutzt werden.

Durch die neuen Befehle werden die Programme leichter lesbar

PSET[X,Y] Punkt zeichnen
PRES[X,Y] Punkt löschen
PTEST[X,Y] Punkt abfragen
T=INKEY aktuell gedrückte Taste
CLS Bildschirm löschen
AT[X,Y] Cursor positionieren
RESTORE[Zeile] Datenzeile festlegen
Y=RFAD Daten aus RFM-Zeilen lesen

Übersetzung vorhandenen Codes

```

-----  

LET X=...;CALL %FCA0          PROC PSET[X,Y]  

LET X=...;CALL %FCB0          PROC PRES[X,Y]  

LET X=...;CALL %FCBB; IF Z..    LET Z=PTEST[X,Y]  

CALL %C56;LET A=GETR[%6D]$A%7F;PROC SETR[%6D,0]    LET A=INKEY  

CALL %8DD          PROC CLS  

PROC SETR[%5B,%20]      PROC AT[2,0]

```

Beispiele

Test Grafik

```

1 PROC SETRR[8,%8000]  

10 PROC CLS  

20 PROC PSET[10,10]  

30 PROC PSET[0,0]  

40 PROC PSET[63,63]  

100 PRINT PTEST[10,10]  

110 PROC PRES[10,10]  

120 PRINT PTEST[10,10]  

9999 END

```

Test INKEY

```

1 PROC SETRR[8,%8000]  

10 PROC CLS  

20 X=INKEY;PRINT X  

30 GOT020  

9999 END

```

Test AT

```

1 PROC SETRR[8,%8000]  

10 PROC CLS  

20 PROC AT[0,0];PRINT"00",  

30 PROC AT[1,1];PRINT"11",  

40 PROC AT[2,4];PRINT"24",  

9999 END

```

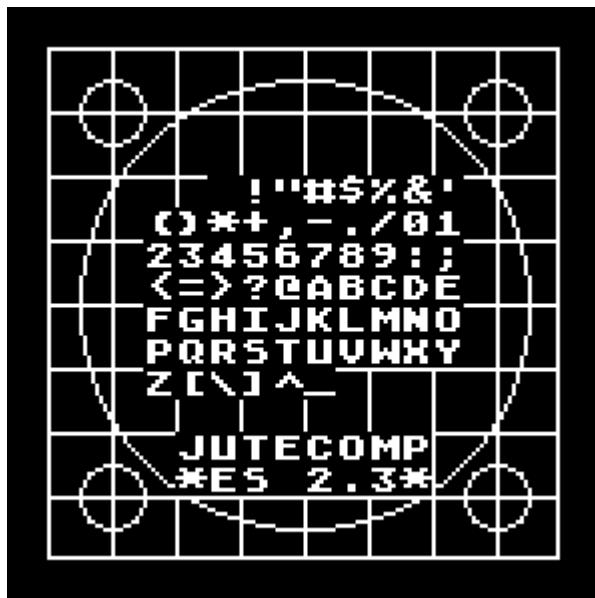
```

+
00
11
24
END 9999

```

Test Data s.o.

ES 2.3



1)

Im Emulator JTCEMU ist die Nutzung der neuen Befehle im Texteditor erst ab Version 2.1 möglich.

From:

<https://hc-ddr.hucki.net/wiki/> - **Homecomputer DDR**

Permanent link:

<https://hc-ddr.hucki.net/wiki/doku.php/tiny/software/baserw40?rev=1706711355>

Last update: **2024/01/31 14:29**

