

# TotalCommander Plugin ListTAP

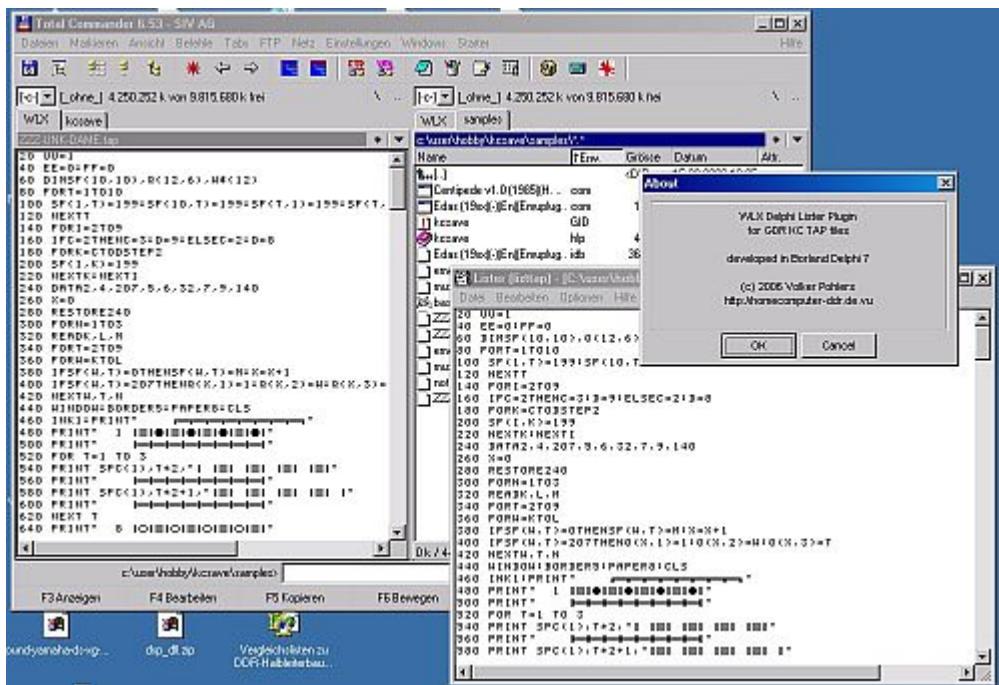
## Download

- [listtap.zip](#) enthält Plugin, Anleitung, Sourcen (Turbo-Delphi)

## Historie

- 18.02.2010: Es werden nun auch mit CSAVE\* gespeicherte Text- und Zahlenfelder dekodiert

## Beschreibung



Für den wundervollen [TotalCommander](#) habe ich noch ein kleines Plugin geschrieben, was .TAP, .KCC, .SSS, .ZBS (CPM-BASIC)-Dateien erkennt und Informationen zu diesen anzeigt. Erkannte Dateiinhalte werden dekodiert und im Klartext angezeigt. Das betrifft BASIC, Basicode, FORTH, ASSEMBLER, TEXT1, SCRIPT. Im Beispiel oben wird ein BASIC-Programm angezeigt. Der dekodierte Basic-Text kann beispielsweise in die Zwischenablage kopiert werden. Außerdem kann man die verschiedenen Formate untereinander konvertieren (z.B. TAP→SSS). Es gibt auch eine kleine Hilfe...

Das **LISSTAP-Plugin** [listtap.zip](#) installieren: Ab Version 6.x erkennt der TotalCommander beim Klicken auf die Zip-Datei automatisch, daß es sich um ein Plugin handelt und bietet eine Installation an. Andernfalls muß man das ZIP-Archiv entpacken (z.B. nach C:\totalcmd\Plugins\WLX\ListTAP.wlx) und dann manuell im TotalCommander unter Einstellungen/Plugins/Lister Plugins diese Datei registrieren. Ab sofort werden im Quickview oder im Lister (mit F3) \*.TAP, \*.KCC; \*.SSS; \*.ZBS dekodiert angezeigt.

# Anleitung

Unterstützt werden die Format TAP, KCC, SSS, ZBS.

Diese Dateien enthalten die Daten, die von den originalen Kleincomputern auf Kassette gespeichert werden. Das Speichern erfolgt dabei in Blöcken zu je 128 Byte sowie der Blocknummer. (Auf das Prüfsummenbyte wird in den unterstützten Formaten verzichtet). Der erste Block, der so genannte Kopfblock, enthält i.A. Informationen über den vom Kleincomputer vergebenen Filenamen und über die Speicheradressen.

Ab Total Commander Version 6.5 werden Plugins automatisch installiert. Dazu ist lediglich auf das Archiv zu klicken. Andernfalls sind die Dateien des Archivs in einen Ordner zu kopieren (z.B. nach c:\Programme\totalcmd\Plugins\WLX\ListTAP). Danach das Plugin zu Total Commander hinzufügen: Menü: Konfigurieren - Einstellungen - Plugins öffnen, und dort auf den Knopf für das gewünschte Plugin klicken.

Öffnet man nun bei einer `*:TAP`-Datei den Lister (mit F3), erscheint nicht mehr die bekannte Textanzeige, sondern ListTAP:

Block 01																				
0000:	43	4F	4D	53	45	41	57	41	52	00	00	00	00	00	00	00	00	00		
0010:	03	00	62	80	72	29	72	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00		
0020:	00	05	00	01	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00		
0030:	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00		
0040:	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00		
0050:	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00		
0060:	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00		
0070:	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	72	3E	00	00	00		
Block 02																				
6200:	06	01	00	00	1F	0C	04	00	3A	06	62	3D	28	14	32	06	00	00		
6210:	62	C3	30	70	01	06	00	11	82	B7	21	00	62	ED	B0	C3	b0p.....!b"■	0		
6220:	27	E5	CD	14	62	3A	04	62	D6	06	FE	19	28	FA	FE	01	.'H.b:..b..■.(<■.	0		
6230:	20	02	3E	1F	32	04	62	3E	0C	32	06	62	C3	30	70	00	..>2.b>.2.b0p.	0		
6240:	AF	32	05	62	C3	14	62	CD	40	62	CD	B0	70	3E	00	32	X2.b0.bH@bH p.>2	0		
6250:	05	62	C3	14	62	CD	40	62	CD	EA	70	18	F0	00	00	00	b0.bH@bH p.00	0		
6260:	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00		
6270:	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00		
Block 03																				
6280:	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00		
6290:	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00		
62A0:	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00		
62B0:	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	E0	9F	F8	A7	00	00	00		
62C0:	DB	88	CB	D7	D3	88	21	00	80	22	BC	62	21	00	A0	22	L!..L!..!b!..-	0		
62D0:	BE	62	AF	06	FF	C5	2A	BC	62	06	20	77	23	10	FC	22	abX.■*■b..w#.■"	0		
62E0:	BC	62	2A	BE	62	06	08	77	23	10	FC	22	BE	62	C1	10	■b*■b..w#.■"■b■	0		
62F0:	E4	21	00	00	22	A0	B7	C9	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00		
Block 04																				
6300:	20	68	68	68	20	20	68	68	68	20	20	68	68	68	20	20	hh	hh		
6310:	68	20	20	20	68	20	20	68	68	68	20	68	68	68	20	20	h	h		
6320:	65	5B	5B	5B	67	65	5B	5B	5B	67	65	5B	5B	5B	67	65	e[[ge[[ge[[ge[[ge	0		
6330:	5B	67	20	65	5B	67	65	5B	5B	67	65	5B	5B	5B	67	65	g	elge[[ge[[ge[[g	0	
6340:	65	5B	64	66	20	65	5B	64	66	20	65	5B	69	5B	67	65	eldf	eldf	el[[ge	0
6350:	5B	67	20	65	5B	67	65	5B	69	5B	67	65	5B	69	5B	67	g	elge[[ge[[g	0	

In der Statuszeile werden folgende Informationen angezeigt: Dateityp (BASIC Robotron, BASIC Mühlhausen, EDAS-Assembler, FORTH, usw.). Rechts daneben wird der Kopfblock des Files

ausgewertet:

Es gibt zwei prinzipiell verschiedene Kopfblöcke: vom Betriebssystem und von BASIC.

Bei Betriebssystem-Files werden angezeigt:

1. (MC) als Kennung für Betriebssystem-Files
2. Filename und Filetyp
3. Anfangsadresse und Endadresse, Startadresse
4. Die Nummer des Kopfblocks (üblicherweise Z9001: 0, KC85/3: 1)

Bei Basic-Files werden angezeigt:

1. (BASIC) als Kennung für Basic-Files
2. Filename und Filetyp (SSS – Normales Basic-Programm, TTT – Basic-Datenfeld, UUU-Basic-ASCII-Programm, erzeugt mit LIST#0)
3. Anfangsadresse und Endadresse, Startadresse
4. Die Nummer des Kopfblocks (üblicherweise 1)

Das Plugin unterstützt die meisten Tasten des normales Listers (1-7, ESC, usw.). Zusätzlich kann mit F1 eine kleine Hilfe angezeigt werden:



Das funktioniert auch im Quickview (Anzeige des Listers im Fenster mittels CTRL-Q):

Die meisten Daten werden im Hex-Modus angezeigt (s. erstes Bild). Es werden aber auch eine Reihe von Fileformaten erkannt und dekodiert angezeigt. Im einzelnen sind das:

- BASIC-Programme
- BASIC-Ascii-Programme
- BASIC-Arrays (gespeichert mit CSAVE\*)
- ASM im EDAS-Format
- ASM im Z9001-Format
- BASICODE
- FORTH
- TEXT1
- SCRIPT (TEXT2)

Diese Dateien werden im Hintergrund entschlüsselt und als Klartext angezeigt. Hier ein Beispiel eines BASIC-Programms:

Lister (listtap) - [C:\DOKUME~1\pohlers\LOKALE~1\Temp\\_tc\bohne\_sss.tap]

Datei Bearbeiten Optionen Hilfe

```

10 REM =====
11 REM Dieses Programm ist verfasst
12 REM von Hartmut Schwetlick
13 REM
14 REM - Alle Rechte vorbehalten!
15 REM - Renderungen nur in
16 REM Kenntnis des Verfassers
17 REM =====
18 REM
20 WINDOW:CLS:CLEAR255
30 WINDOW4,23,8,39
31 PRINT","
32 PRINT"|
33 PRINT"|" 19 85 |
34 PRINT"|
35 PRINT"|
36 PRINT"|
37 PRINT"|
38 PRINT"|
39 PRINT"|
40 PRINT"|
41 PRINT"|
42 PRINT"|
43 PRINT"|
44 PRINT"|" by HARTMUT SCHWETLICK |
45 PRINT"|
46 PAUSE40
100 WINDOW:CLS:CLEAR:X=1:Y=1:GOTO110
105 PRINTAT(X,Y); "■":RETURN
110 GOSUB105:IFY<39THENY=Y+1:GOTO110
115 GOSUB105:IFX<23THENX=X+1:GOTO115
120 GOSUB105:IFY>0THENY=Y-1:GOTO120
125 GOSUB105:IFX>1THENX=X-1:GOTO125

```

BASIC CSAVE ROBOTRON (BASIC) BOHNE.SSS address 0401-1660, start 0000, first block 1

Es wird ein Z9001-kompatibler Zeichensatz genutzt, so dass auch Grafikzeichen zu erkennen sind. Programme, die nur auf den Rechnern von Mühlhausen (KC85/2-4) laufen, werden anhand ihrer speziellen Basicbefehle erkannt und entsprechend dekodiert. Sollte diese Erkennung fehlschlagen, kann man mit **B** die Darstellung umschalten (Robotron-Basic-Token vs. Mühlhausen-Basic-Token).

Manche Basic-Programme manipulieren die internen BASIC-Zeile für Programmanfang und -Ende, um Maschinencodeteile im Programm unterzubringen. Beispiel:

Lister (listtap) - [D:\user\pohlers\privat\hobby\z9001\listtap\samples\ap...

Datei Bearbeiten Optionen Hilfe

```

10 IFDEEK(-16383)=-15605THENAH=1024:US=0:ELSEAH=11264:US=10240
20 DOKE9,AH:DOKE863+US,DEEK(863+US)+8192:RUN
|

```

BASIC CSAVE ROBOTRON (BASIC) APOLLO.SSS address 0401-5E7B, start 0000, first block 1

Oftmals verbergen sich dann im Code weitere BASIC-Zeilen. Durch Drücken von **I** kann das standardmäßige BASIC-Ende ignoriert werden: Im Beispiel kommen nach einem Maschinencode-Teil wieder BASIC-Zeilen:

File Edit Options Help

255  
255  
255  
255  
50886 DEEKDEEKDEEKDEEKDEEKDEEKDEEKDEEKDEEKDEEKDEEKDI  
INT INT SGN  
255  
6656 \$  
56890 1: INK8:WINDOW  
20 DATA 62,32,14,4,33,0,236,6,240,119,35,16,252,13,194,23,01,201  
30 FOR I=1 TO 18  
40 READ X  
50 POKE 272+I-1,X  
60 NEXT I  
70 FOR J=1 TO 23: S=1+INT(RND(1)\*39): PRINTTAB(S); "\*": NEXT J  
80 INK7: PRINTTAB(15,10); " "  
85 PRINTTAB(16,9); " "  
90 PRINTTAB(17,8); " "  
100 PRINTTAB(18,8); " / \": INK3: PRINTTAB(18,15); " the APOLLO ~"  
110 INK7: PRINTTAB(19,7); " EARTH!": INK3: PRINTTAB(19,15); " \_\_\_\_\_>"  
120 INK7: PRINTTAB(20,8); " \ /": INK3: PRINTTAB(20,15); " Mission "  
130 INK7: PRINTTAB(21,8); " \ /"  
Maschinencode

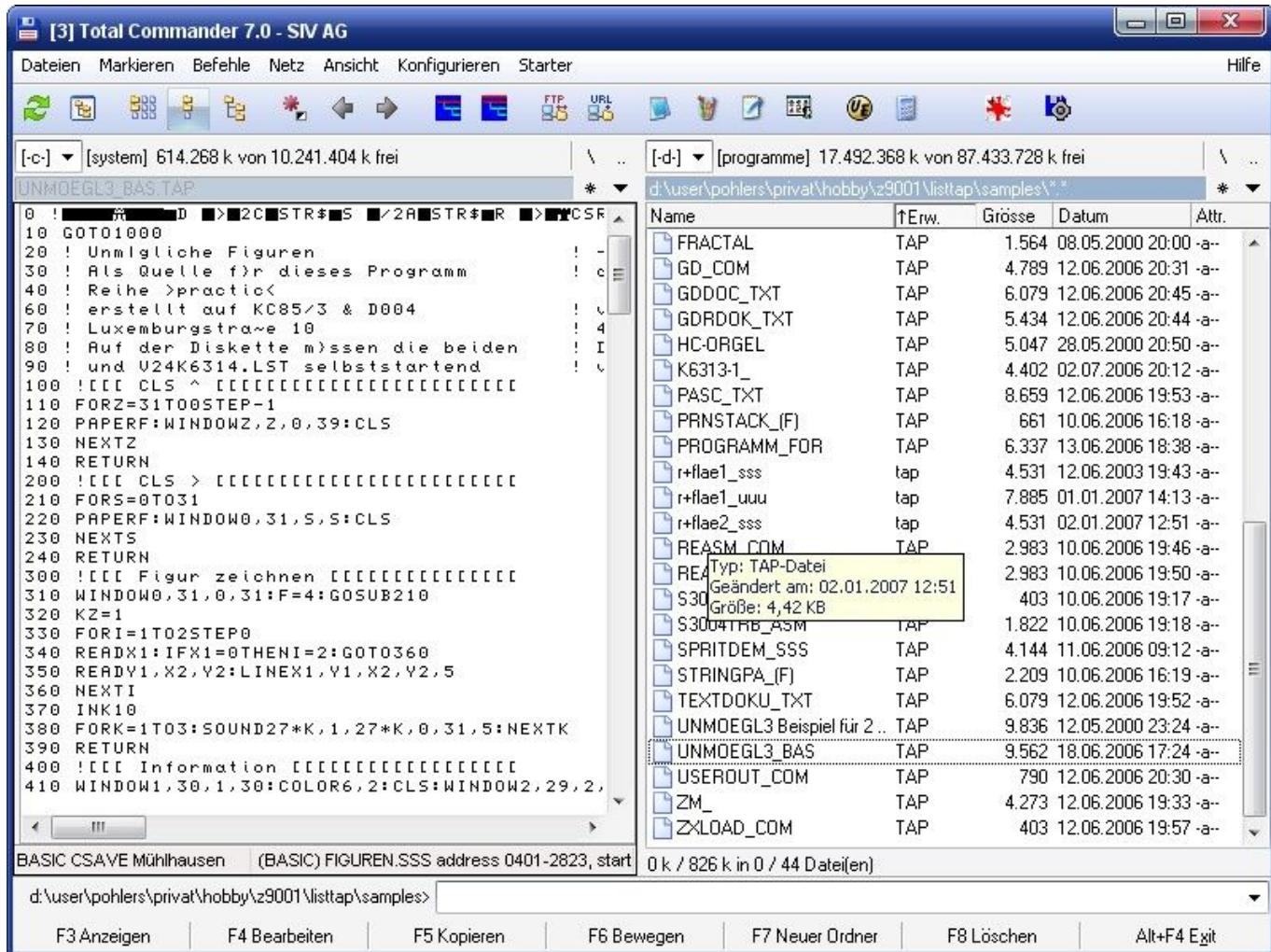
Ein anderes unterstütztes Format ist das der Textverarbeitung **SCRIPT**:

Die speziellen Formatierungszeichen u.a. werden umgesetzt und so der Text in eine lesbare Form gebracht.

Generell kann der angezeigte Text mit **CTRL-A** markiert und in die Zwischenablage kopiert werden (also auch bei BASIC oder im HEX-Modus!)

Es ist auch jederzeit eine Darstellung im Hex-Modus möglich. Das erfolgt mit der Taste **H**.

Die Anzeige funktioniert auch im Quickviewmodus des Total Commanders (CTRL-Q):



Als letzte Funktion gibt es **F8**: Hiermit können KCC und SSS-Dateien als TAP gespeichert werden, und umgekehrt TAP-Dateien zu KCC bzw. SSS konvertiert werden. Die neuen Dateien sind aber erst nach einem Refresh des Total-Commander-Fensters sichtbar.

Geplante Erweiterungen:

- Unterstützung vom Multitape-AF-Dateien
- Ausgabe als Sound über die Soundkarte, damit die Programme am Kleincomputer eingelesen werden können

Volker Pohlers  
14.06.07

From:  
<https://hc-ddr.hucki.net/wiki/> - **Homecomputer DDR**



Permanent link:  
[https://hc-ddr.hucki.net/wiki/doku.php/programme/tc\\_listtap?rev=1298472004](https://hc-ddr.hucki.net/wiki/doku.php/programme/tc_listtap?rev=1298472004)

Last update: **2011/02/23 13:40**