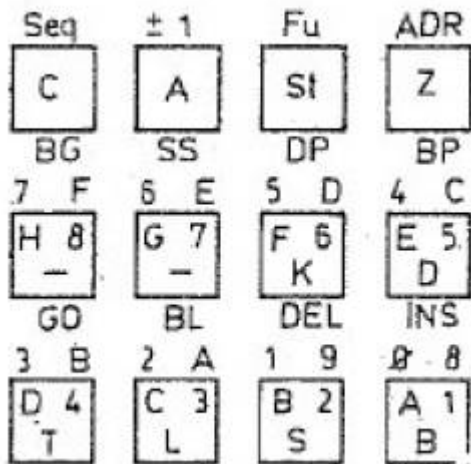
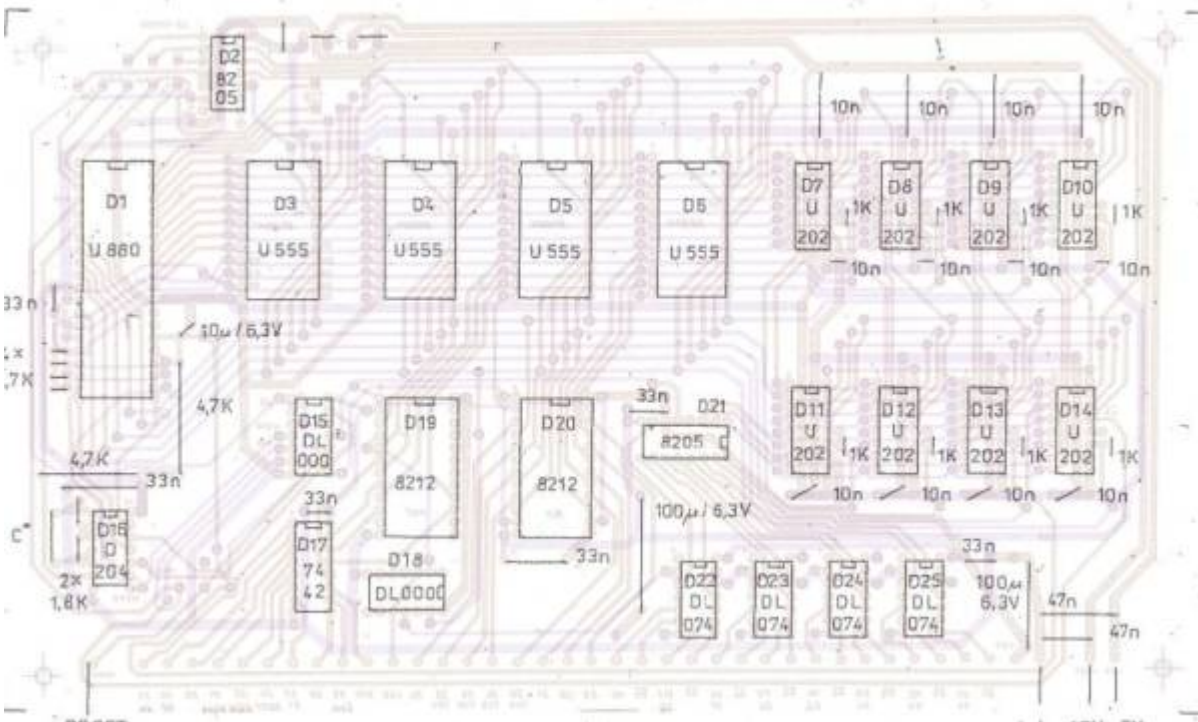


Schach- und Lerncomputer SLC1

Systembeschreibung

In [1.] wurde der Schachcomputer SLC1 von Dr.-Ing. **Dieter Scheuschner** vorgestellt.



technische Daten

Merkmal	Beschreibung
CPU	U880
ROM	4K (4xU555 o. 2x2716 o. 1x2732) 0000-0FFF
RAM	1K (8xU202) 5000-53FF
Takt	2,5 MHz (oder beliebig)

Merkmal	Beschreibung
Anzeige	6 stellige 7-Segment-Anzeige
Tastatur	12+1 Tasten (12 Funktionstasten, Reset)
Peripherie	kein PIO, Tastatur + Anzeige über 7442 und 8205 angeschlossen, Busy-LED
Software	Schachprogramm sowie einfacher Monitor für Maschinencode-Eingabe, Programmstart und Registeranzeige

Literatur

1. Schaltungssammlung für den Amateur, 5. Lieferung 1989, Blatt 6-13 bis 6-18

Downloads

- Anleitung, Stromlaufplan aus [1.] [slc1.pdf](#)
- ROM-Inhalt [slc1.zip](#)

Bedienung

s.a. JKCEMU <http://www.jens-mueller.org/jkcemu/slc1.html>

Sonstiges

Der Einplatinencomputer ist vorrangig als Schachcomputer konzipiert, deshalb ist der Maschinencode-Monitor erst nach 5-maligem Drücken der Taste A1 nutzbar.

From:

<https://hc-ddr.hucki.net/wiki/> - **Homecomputer DDR**

Permanent link:

<https://hc-ddr.hucki.net/wiki/doku.php/homecomputer/slc1?rev=1474548781>

Last update: **2016/09/22 12:53**

