

Software

AC1-Berlin, erste Musterkassette

http://www.ac1-info.de/ac1_berlin/acc_musterkassette-001.htm

Download

- [musterkassette_ac1.zip](#) WAV-Datei von ac1-info.de, BIN-Dateien, Z80-Dateien, Texte, Tools

Inhalt:

Programmreihenfolge wie auf der Kassette

Nr.	min:sek	Namen	Anfang	Ende	Start	Bemerkung
01	00:00	HINW.1	18A0	1B95	18A0	Hinweise zur Kassette
02	00:13	HINW.2	18A0	1B8C	18A0	"
03	00:27	HINW.3	18A0	1BCB	18A0	"
04	00:41	CLIST@	1900	1ADF	0000	Kassettenlisten, Start mit "@", siehe FuA 12/86
05	00:53	RTTY2K	18A0	1FFF	0000	Fernschreibprogramm, siehe FuA 5/84 sowie 2 u. 3/86
06	01:12	REASS@	1B74	1FFF	0000	Reassembler, Start mit "@" aaaa eeee
07	01:28	CW*@	1900	1AFF	0000	Morseschreibmaschine, Start mit "@", Tasten 1 bis 0 --> Tempo 10 bis 100 BPM, # Text schreiben, ":" Ausgabe starten, "@ " Stop, "*" Wiederholen, CTRL-C zurück zum Monitor, Ton über TB-Ausgang, Tastrelais an Port B, Bit 5, CTC ZC/T0 - CLK1 Brücke setzen,
08	01:40	TRAM*X	1900	1F7F	0000	Speichertest, siehe FuA 12/86
09	01:59	MMND.B	18C0	1F48	0803	Mini-BASIC-File, Anleitung Mini-BASIC-Interpreter
10	02:17	KALEND	18C0	1E89	0803	Mini-BASIC-File, siehe FuA 12/84 u. 1/85
11	02:35	NIMM.B	18C0	1EC1	0803	Mini-BASIC-File
12	02:53	TRAF0K	18C0	1F78	0803	Mini-BASIC-File
13	03:11	TRAF0M.B	18C0	1F74	0803	Mini-BASIC-File
14	03:30	RTTY.P	3F00	45ED	4000	erw. Fernschreibprogramm mit Druckertreiber
15	03:49	RTTY.4	4000	45ED	4000	erw. Fernschreibprogramm, siehe

FuA 2 u. 3/86						
16	04:07	EDIT.4/3*t	6000	6B6F	6000	Texteditor, siehe FuA 7/87
17	04:33	EDIT.4 die Alte	4000	5530	4000	Beschreibung Texteditor
18	05:12	KC85*k TapeKC85	4000	47D9	4000	KC85-Kassetten Ein-und Ausgabe, Bedienung siehe Menü
19	05:32	CLIST+	6000	6345	6000	Kassettenlisten, Textfile für Editor wird erzeugt
20	05:46	BAS.B	4000	5A02	4000	Beschreibung 8K-BASIC-Interpreter
21	06:33	BASIC+EDITV1.1	4000	5FFF	4000	8K-BASIC-Interpreter
22	07:27	LOCATO				BASIC-File
23	07:57	OSCAR				BASIC-File
24	08:38	Filter				BASIC-File
25	08:55	Raten				BASIC-File
26	09:17	Halma				BASIC-File
27	09:43	NTrafo				BASIC-File
28	10:31	W*Uhr				BASIC-File
29	10:53	OTHELL				BASIC-File
30	11:29	Kurven				BASIC-File
31	11:56	Pacman				BASIC-File
32	12:27	smugle				BASIC-File
33	12:56	squash				BASIC-File
34	13:32	EDAS*4	4000	544F	4000	siehe FuA 1/87
35	14:10	CSD*cd	1F80	1FFF	0000	siehe FuA 11/86
36	14:20	OCEAC1	4000	5DFF	4000	Objektcodeeditor, siehe FuA 7/88
37	15:12	OCE:b1	4000	5DE6	4000	Beschreibung dazu, als BIN laden und starten!
38	16:04	OCE:b2	4000	56C0	4000	"
39	16:46	OCE:b3	4000	51C8	4000	"
40	17:20	OCE:b4	4000	5443	4000	"
41	17:58	DEB1.B	4000	7262	4000	Beschreibung DEB31, siehe FuA 4/88
42	19:19	DEB1	4000	5861	4000	DEB31, siehe FuA 4/88
43	20:03	KILL	2000	22A9	2000	Spiel, Tasten 1 und 0
44	20:16	UHR*U	1900	1A43	0000	Weckuhr, siehe FuA 10 u. 11/87
45	20:27	METEOR	1900	1CED	1900	Spiel, Tasten 1 bis 7

Die BASIC-Files fürs 8K-Basic V1.1 können nicht als Binärdateien im Emulator geladen werden! Das geht hier nur als WAV! (s. Bemerkung zu wav2ac1.pl auf [AC1](#))

Die Text-Dateien wurden mit dem Programm ac1view_14c.exe von Rolf Weidlich dekodiert.{{

From:
<https://hc-ddr.hucki.net/wiki/> - **Homecomputer DDR**

Permanent link:
<https://hc-ddr.hucki.net/wiki/doku.php/homecomputer/ac1/software?rev=1559810361>

Last update: **2019/06/06 08:39**



