

# Screeneditor

## Beschreibung SEDIT

Das Modul EDIT dient zum schnellen Erstellen und Aendern von Screens. Dieser Screeneditor beinhaltet 17 Kommandos mit wichtigen zeilen- und screenorientierten Editierfunktionen. Zum Editieren wird der Bildwiederholtspeicher genutzt. Die unmittelbare Positionierung des Cursors im Text vereinfacht die Handhabung des Editors und macht ihn zu einem bequemen Arbeitsinstrument.

Durch den relativ geringen Speicherbedarf ist er sogar bei einem Speicher von 16K noch nutzbar. Jedoch sollte bei Probe- laeufen von erstellten Programmen der Editor durch EMPTY geloescht werden, da bei 16K nur noch wenig Speicher fuer das Forthsystem zur Verfuegung steht. Natuerlich beinhaltet solch eine Verfahrensweise sehr viel Kassettenarbeit. Eine Speichererweiterung auf mindestens 32K ist zum Entwickeln von Programmen empfehlenswert.

Nach dem Compilieren des Programmes ( THRU oder LOAD ) kann der Editor durch „gewuenschte Screennummer EDIT“ aufgerufen werden.

Bsp.: 2 EDIT ( ruft Screen 2 zum Editieren auf )

Danach kann durch einfache Tastaturbetaetigung der gewuenschte Programmtext eingegeben werden.

## Kommandos

### Cursorkommandos

Pfeil runter - Cursor in gleicher Spalte eins tiefer  
Pfeil hoch - Cursor in gleicher Spalte eins hoch  
Pfeil rechts - Cursor eine Position nach rechts  
Pfeil links - Cursor eine Position nach links  
CTR A - Cursor auf die erste Position des Screens  
ENT - Cursor auf den Anfang der naechsten Zeile  
CTR E - fuegt ein Leerzeichen ab Cursor ein  
CTR O - loescht ein Zeichen rechts vom Cursor

### Zeilenkommandos

CTR D - loescht Cursorzeile  
CTR L - loescht Cursorzeile und verschiebt die restl. Zeilen  
CTR S - schiebt eine Leerzeile ein, letzte Zeile geht verloren  
CTR T - legt Zeile in den PAD  
CTR Z - holt Zeile aus dem PAD

### Screenkommandos

CTR N - naechster Screen zum Editieren  
CTR B - ein Screen zurueck

CTR W - loescht aktuellen Screen

CTR R - verlaesst Editor ohne Aenderung

CTR C - sichert Screen im RAM und verlaesst Editor

Andreas Driesel

## Z9001

n EDIT öffnet Editor für Screen n

Cursor		hoch, runter, links, rechts
ENTER		Cursor auf den Anfang der nächsten Zeile
COLOR	(F7)	Zeile speichern
shift+COLOR		Zeile holen
ESC		Zeile einfügen
CONT	(F5)	Screen löschen
PAUSE	(F4)	Kursor home
DEL, INS, CLLN	(,,F6)	wie der Name schon sagt ...
LIST 2x	(F1+F1)	nimmt Änderungen zurück
STOP	(F3)	Editorende
RUN	(F2)	Abbruch, LIST+STOP
I<- -	(Strg+<-)	vorhergehender Screen
->I	(Strg+>)	nächster Screen

(in Klammern: Sondertasten bei JKCEMU)

From:

<https://hc-ddr.hucki.net/wiki/> - **Homecomputer DDR**

Permanent link:

<https://hc-ddr.hucki.net/wiki/doku.php/forth/fgforth/sedit>

Last update: **2023/10/20 15:25**

