

Screeneditor

Beschreibung SEDIT

Das Modul EDIT dient zum schnellen Erstellen und Ändern von Screens. Dieser Screeneditor beinhaltet 17 Kommandos mit wichtigen zeilen- und screenorientierten Editierfunktionen. Zum Editieren wird der Bildwiederholspeicher genutzt. Die unmittelbare Positionierung des Cursors im Text vereinfacht die Handhabung des Editors und macht ihn zu einem bequemen Arbeitsinstrument.

Durch den relativ geringen Speicherbedarf ist er sogar bei einem Speicher von 16K noch nutzbar. Jedoch sollte bei Probelauf von erstellten Programmen der Editor durch EMPTY gelöscht werden, da bei 16K nur noch wenig Speicher für das Forthsystem zur Verfügung steht. Natürlich beinhaltet solch eine Verfahrensweise sehr viel Kassettenarbeit. Eine Speichererweiterung auf mindestens 32K ist zum Entwickeln von Programmen empfehlenswert.

Nach dem Compilieren des Programmes (THRU oder LOAD) kann der Editor durch „gewünschte Screennummer EDIT“ aufgerufen werden.

Bsp.: 2 EDIT (ruft Screen 2 zum Editieren auf)

Danach kann durch einfache Tastaturbetätigung der gewünschte Programmtext eingegeben werden.

Kommandos

Cursorkommandos

Pfeil runter - Cursor in gleicher Spalte eins tiefer
Pfeil hoch - Cursor in gleicher Spalte eins hoch
Pfeil rechts - Cursor eine Position nach rechts
Pfeil links - Cursor eine Position nach links
CTR A - Cursor auf die erste Position des Screens
ENT - Cursor auf den Anfang der nächsten Zeile
CTR E - fügt ein Leerzeichen ab Cursor ein
CTR O - löscht ein Zeichen rechts vom Cursor

Zeilenkommandos

CTR D - löscht Cursorzeile
CTR L - löscht Cursorzeile und verschiebt die restl. Zeilen
CTR S - schiebt eine Leerzeile ein, letzte Zeile geht verloren
CTR T - legt Zeile in den PAD
CTR Z - holt Zeile aus dem PAD

Screenkommandos

CTR N - nächster Screen zum Editieren
CTR B - ein Screen zurück

CTR W - loescht aktuellen Screen

CTR R - verlaesst Editor ohne Aenderung

CTR C - sichert Screen im RAM und verlaesst Editor

Andreas Driesel

Z9001

n EDIT öffnet Editor für Screen n

Cursor	hoch, runter, links, rechts
ENTER	Cursor auf den Anfang der nächsten Zeile
COLOR	(F7) Zeile speichern
shift+COLOR	Zeile holen
ESC	Zeile einfügen
CONT	(F5) Screen löschen
PAUSE	(F4) Kursor home
DEL, INS, CLLN (,,F6)	wie der Name schon sagt ...
LIST 2x (F1+F1)	nimmt Änderungen zurück
STOP (F3)	Editorende
RUN (F2)	Abbruch, LIST+STOP
I<-- (Strg+<-)	vorhergehender Screen
-->I (Strg+>)	nächster Screen

(in Klammern: Sondertasten bei JKCEMU)

From:

<https://hc-ddr.hucki.net/wiki/> - Homecomputer DDR



Permanent link:

<https://hc-ddr.hucki.net/wiki/doku.php/forth/fgforth/sedit>

Last update: **2023/10/20 15:25**