

Debugger

Beschreibung

Der Debugger erlaubt dem Nutzer, die Schritte einer Hight-Level- Definition darzustellen.

Er wird in der Form 'DEBUG name' eingeschaltet. Dabei ist 'name' das Dictionary-Wort, welches verfolgt werden soll. Bei der Ausfuehrung des Wortes werden die einzelnen Schritte und der Parameterstack auf dem Bildschirm angezeigt.

Sonderbefehle waehrend der Anzeige:

<F> ermoeglicht die zusaetzliche Eingabe von Forth-Befehlen und deren Interpretation, bis mit RESUME die Bearbeitung fortgesetzt wird

<C> schaltet auf kontinuierlichen Lauf um

<Q> bricht die Bearbeitung des Wortes ab und stellt dessen Standartabarbeitung wieder ein

Hinweis: der Code ist adress-unabhaengig!

GLOSSAR

BUG (-) Forth

macht das Vokabular BUG zum ersten durchsuchten

(DEBUG) (adr1 adr2-) Bug

setzt die obere und die untere Grenze zu dem gegebenen Wert und patcht NEXT (adr1 niedere und adr2 obere Adr)

DEBUG (name-) Forth

schaltet den Bearbeitungsvorgang fuer das Wort 'name' ein. Patcht NEXT zur debuggierten Version von NEXT und setzt die Grenzen.

RES (-adr) Bug

Variable- falls wahr, Debugarbeit wird wieder aufgenommen

RESUME (-) Bug

schaltet RES ein, und setzt damit die Niederschrift fort.

SLOW (-adr) Bug

Variable- falls wahr, kontinuierlicher Betrieb

TRACE (ip-) Bug

zeigt den Inhalt des Parameterstacks und den Namen des naechsten Wortes, welches zur Ausfuehrung vorgesehen ist. Es wartet auf Tastenbetaetigung, <ET> falls SLOW nicht wahr ist

'UNNEST (pfa-'pfa) Bug

sucht das Ende des bearbeiteten Wortes und uebergibt diese pfa

Bedienung des Debuggers

Für die Programmtestung ist der Debugger ein unentbehrliches Hilfsmittel und jeder, der sich ernsthaft mit Programmierung in FORTH beschäftigt, sollte sich mit diesem Debugger vertraut machen.

Nach dem F83-Standard haben wir die folgenden Worte zur Verfügung:

DEBUG und RESUME.

Nach Aufruf des Vokabulars BUG auch

UNBUG, SLOW ON, SLOW OFF.

Mit DEBUG 'name' wird ein Wort zum Test eingerichtet, wobei dabei noch nichts sichtbares passiert. Wird jedoch das Wort 'name' direkt oder indirekt, das heißt wenn das Wort Bestandteil eines weiteren Wortes ist, gerufen, wird das Wort im Einzel-Schritt-Betrieb abgearbeitet. Zu Beginn der Single-Step-Abarbeitung steht der aktuelle Stackinhalt sowie auf der nächsten Zeile das nächste Wort aus dem Code-Body. Nach Betätigen einer beliebigen Taste erscheint der neue Stackeintrag sowie das folgende Wort.

Am Beispiel von COPY möchte ich das verdeutlichen:

Wir geben

DEBUG COPY /ret/ 1 2 COPY /ret/ ein:

```
1 2
2 --
1 2 2
?ENOUGH --
1 2
SWAP --
2 1
BLOCK --
2 32256
DROP --
2
BLK --
2 4637
empty
UPDATE --
empty
SAVE-BUFFERS --
empty
UNNEST -- ok
```

Während des Debug-Betriebes ist ein Abbruch mit 'Q' erreichbar. Es erscheint die Ausschrift „unbug“.

Mit der Taste 'C' ist ein Ausschalten des Single-Step-Modes möglich. Der Debug-Betrieb bleibt erhalten, aber der Rest des Wortes wird hintereinander abgearbeitet bis zu UNNEST bzw. bis zu einer beliebigen Tastenbetätigung. 'F' bewirkt den vorübergehenden Abbruch des Debug-Betriebes. Mit Hilfe des Forth-Systems kann eine weitere Untersuchung erfolgen.

So kann man z. B. falsche Werte auf dem Parameterstack ändern.

Eine andere Möglichkeit ist, mit DEBUG 'neuname' die Untersuchung eines Bestandteils der Definition zu erreichen (in unserem Beispiel etwa BLOCK oder SAVE-BUFFERS).

RESUME setzt dann den Debug-Betrieb dort fort, wo er mit 'F' unterbrochen wurde.

Nach Aufruf von dem Vokabular BUG können auch die folgenden Worte genutzt werden, welche nur nach Erreichen des Wort-Endes wirksam sind.

Mit UNBUG wird der Debug-Betrieb nach Erreichen des Wort-Endes ausgeschaltet, wie mit 'Q' während der Abarbeitung des Wortes.

SLOW ON bedeutet einen kontinuierlichen Step-Betrieb, wie 'C' während der Abarbeitung. SLOW OFF ist das Gegenteil und bewirkt den Step-Betrieb.

Ein Experimentieren mit dem Debugger lohnt sich auf jeden Fall und es wird sich sehr bald die Unentbehrlichkeit dieses Werkzeuges beweisen.

(Michael Scholz)

internes

BC ist der instruction pointer (IP) und IY der return stack pointer (RP).

BUG The vocabulary that holds the high level trace words.

FNEXT A machine language subroutine that Fixes NEXT back to the way it used to be.

DNEXT A copy of next that gets executed instead of the normal one.

DEBNEXT is the debugger's version of next

If the IP is between <IP and IP> then the contents of the execution variable 'DEBUG' are executed.

First the IP is pushed onto the parameter stack. The word pointed to by 'DEBUG' can be any high or low level word so long as it discards the IP that was pushed before it is called, and it must terminate by calling PNEXT to patch next once again for more tracing.

PNEXT patches Forth's Next to jump to DEBNEXT. This puts us into DEBUG mode and allows for tracing.

```

VARIABLE 'DEBUG'      5517
VARIABLE <IP>        5521
VARIABLE IP>         552b
VARIABLE CNT          5535

FNEXT: ( restauriert orig. NEXT)
5541 21 22 04        LD      HL,>NEXT
5544 36 0A            LD      (HL),0AH
5546 23              INC     HL

```

```

5547 36 03          LD    (HL),03H
5549 23             INC   HL
554A 36 6F          LD    (HL),6FH
554C C9             RET
---- orig. >NEXT beginnt mit folgenden drei Bytes
0422 0A             LD    A,(BC)
0423 03             INC   BC
0424 6F             LD    L,A

```

DNEXT:

```

5557 0A             LD    A,(BC)
5558 03             INC   BC
5559 6F             LD    L,A
555A 0A             LD    A,(BC)
555B 03             INC   BC
555C 67             LD    H,A    ; HL := (IP)
555D 5E             LD    E,(HL)
555E 23             INC   HL
555F 56             LD    D,(HL)
5560 EB             EX    DE,HL  : DE = ((IP))
5561 E9             JP    (HL)

```

DEBNEXT:

```

556E 2A 21 55        LD    HL,(<IP>)
5571 B7             OR    A
5572 ED 42          SBC  HL,BC
5574 30 23          JR   NC,5599H
5576 2A 2B 55        LD    HL,(IP>)
5579 B7             OR    A
557A ED 42          SBC  HL,BC
557C 38 1B          JR   C,5599H
557E 3A 35 55        LD    A,(CNT)
5581 3C             INC   A
5582 32 35 55        LD    (CNT),A
5585 FE 02          CP    02H
5587 20 10          JR   NZ,5599H
5589 97             SUB   A
558A 32 35 55        LD    (CNT),A
558D CD 41 55        CALL  FNEXT
5590 C5             PUSH  BC
5591 2A 17 55        LD    HL,('DEBUG')
5594 5E             LD    E,(HL)
5595 23             INC   HL
5596 56             LD    D,(HL)
5597 EB             EX    DE,HL
5598 E9             JP    (HL)
5599 C3 57 55        JP    DNEXT

```

PNEXT is

```

55A6:   LD    HL,>NEXT
55A9:   LD    DE,DEBNEXT

```

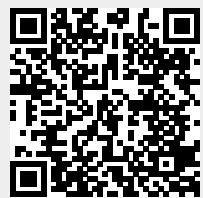
```
55AC: LD (HL),C3
55AE: INC HL
55AF: LD (HL),E
55B0: INC HL
55B1: LD (HL),D
55B2: JP >NEXT
55B5: END
```

UNBUG is

```
55BF: CALL FNEXT
55C2: JP >NEXT
55C5: END
```

From:

<https://hc-ddr.hucki.net/wiki/> - **Homecomputer DDR**



Permanent link:

<https://hc-ddr.hucki.net/wiki/doku.php/forth/fgforth/debug?rev=1752486657>

Last update: **2025/07/14 09:50**