

USB-Anschluss

2007 habe ich einen 8-Bit-Parallelport über USB gebastelt. Der Aufwand ist minimal, die Bauteile sind für knapp 2,50 Eur bei Pollin erhältlich.



Schaltung und (alte) Software stammt von Ing. Igor Cesko und seinem Projekt IgorPlugUSB_RS232 (s.u.).

Sechs Jahre später (2013) habe ich begonnen, die Software auf die allgemein gebräuchlichere Variante V-USB (<http://www.obdev.at/products/vusb/index-de.html>) und die libusb-Treiber umzustellen. Damit ist auch eine Nutzung unter Linux möglich.



Zum Kopplen eines KC mit einem PC ist heutzutage sicherlich nach wie vor eine V24-Verbindung besser geeignet. Dafür steht i.allg. auf beiden Seiten der Kopplung Software zur Verfügung, während sie für diesen USB-Anschluss erst geschrieben werden muss. Steht am KC kein serieller Anschluss bereit, kann etwa mit einem kleinen USB To RS232 TTL-Anschluss mit PL2303HX (~ 1€ bei ebay) eine serielle Schnittstelle an freien PIO-Portanschlüssen realisiert werden

Schaltung

Die Minimal-Schaltung und die (alte) gesamte USB-Treiber-Software stammt von Ing. Igor Cesko <http://members.chello.cz/cesko/index.php>, IgorPlug-USB to RS232 converter, a simple and cheap universal USB device: RS232, 8-bit I/O port, EEPROM), komplett in Software realisiert mit einem Microcontroller Atmel AVR tiny2313.

<http://www.rowalt.de/mc/avr/progd.htm>.

Software

V-USB

(Windows + Linux)

V-USB ist ein Software-USB-1.1-Treiber in C, ein Projekt von Objective Development <http://www.obdev.at/vusb/>. Vorteil dieses Treibers ist aufgrund der Implementation in C die leichte Anpassbarkeit an verschiedene Hardware und verschiedene Aufgaben. Es werden auch HID-Protokolle unterstützt. Damit muss man nicht einmal Treiber fürs USB-Interface installieren!

PowerSwitch

PowerSwitch <http://www.obdev.at/products/vusb/powerswitch.html> ist ein einfaches Beispiel für die Nutzung des V-USB-Treibers. Es werden 8 Ausgänge einzeln angesteuert. Die beschriebene Hardware entspricht obiger Schaltung, lediglich andere Port-Anschlüsse werden verwendet:

	USB D+	USB D-	P0	P1	P2	P3	P4	P5	P6	P7
PowerSwitch	PB1+PD2	PB0	PD4	PD5	PB2	PB3	PB4	PB5	PB6	PB7
I. Cesko	PB1+PD2	PB0	PD3	PD5	PD6	PB3	PB4	PB5	PB6	PB7

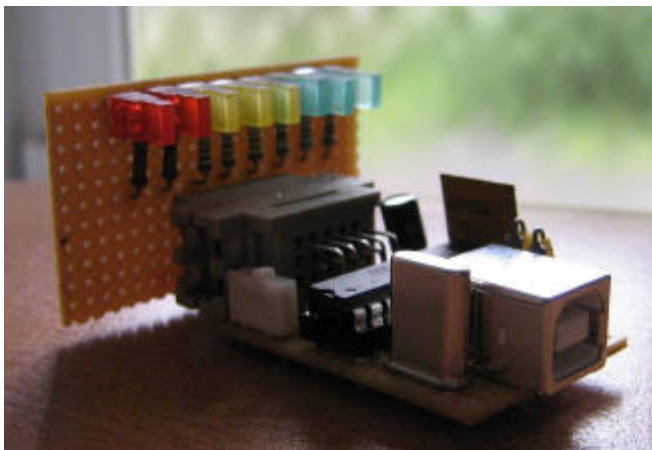
zusätzlich sind PB2 und PD4 miteinander verbunden

Nur die Ausgänge P0 und P2 liegen an anderen Controlleranschlüssen, der Rest stimmt überein. die Änderungen in der Beispielsoftware beschränken sich damit auf die Ausgabefunktion in main.c:

```
static void outputByte(uchar b)
{
    PORTB = (PORTB & ~0xf8) | (b & 0xf8); // Bit 7..3
    PORTD = (PORTD & ~0x68) | ((b << 3) & 0x08) | ((b << 4) & 0x60); //Bit
2..0 = PD6, PD5, PD3
}
```

Nach Compilieren und Flashen des TINY2313 mit main.hex und Fuses hfuse=db, lfuse=ef (s. Makefile) kann das Kommandozeilen-Programm powerSwitch.exe mit dem USB-Anschluss und der LED-Platine getestet werden:

```
powerSwitch off 0
powerSwitch on 3
powerSwitch status
```



Auf einer Lochrasterplatte habe ich 8 LEDs nebst Vorwiderständen und einer 3x5poligen Buchse untergebracht (Für Nachbauer: die LEDs sind sinnvoller auf der anderen Leiterseite bzw. abgewinkelt anzubringen, so zeigen sie in Richtung USB-Kabel).

AVR309

(alt, nur Windows)

Von Atmel gibt es die Schaltung und Software nach Cesko als freie Version, die als „**AVR309**“ bekannt ist: http://www.atmel.com/dyn/resources/prod_documents/doc2556.pdf,
http://www.atmel.com/dyn/resources/prod_documents/AVR309.zip

AVR309: Software Universal Serial Bus (USB) (23 pages, revision B, updated 02/06)

This application note describes the USB implementation in a low-cost microcontroller through emulation of the USB protocol in the firmware. Supports Low Speed USB (1.5 Mbit/s) in accordance with USB2.0.

Andere Schaltungs- und Softwarevariationen sind auch

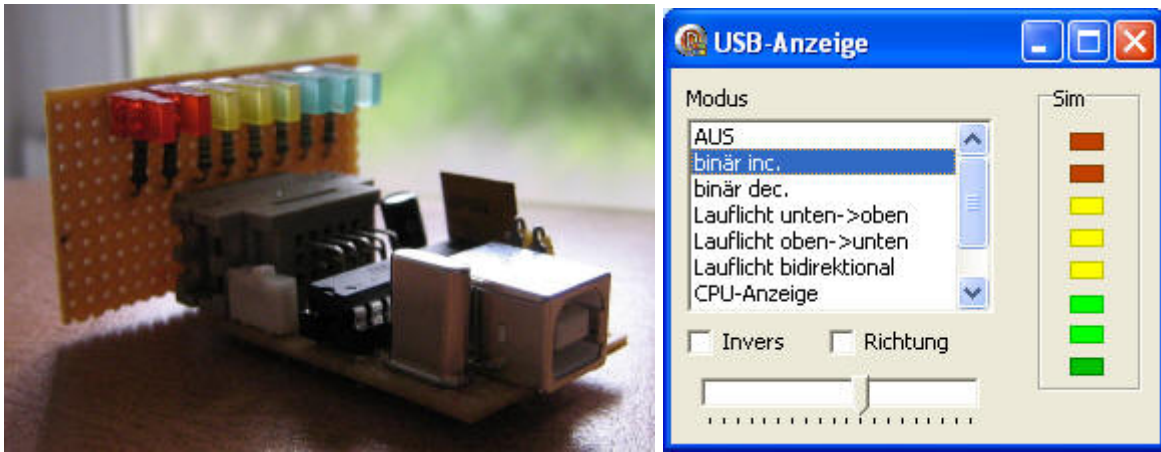
<http://www.iknowu.net/Files/AVR/AVR309-1.6.zip> (AVR309-1.6, die originale Version von Ing. Igor Cesko kombiniert mit der AVR309.DLL) und hier <http://www.xs4all.nl/~dicks/avr/usbtiny/> zu finden.

Am PC muss ein **USB-Treiber** installiert werden. Dieser liegt incl. reich bebildeter Installationsanleitung im Paket von Atmel [AVR309.zip](http://www.atmel.com/dyn/resources/prod_documents/AVR309.zip). Ebenfalls in diesem Paket ist auch ein Testprogramm **AVR309USBdemo.exe** zu finden. mit dem die Schaltung getestet werden kann. Ein kleines BASIC-Programm auf dem KC, was den PIO1B-Port ausliest und anzeigt, dient zur Kontrolle der Kommunikation mit dem KC, sowie ob alle Datenleitungen richtig angeschlossen wurden (Achtung: Im PC-Programm alle 'Data Port Direction' anklicken):

```
10 PRINT INP(137) : GOTO 10
```

Lauflicht

Zum **Testen der Hardware** habe ich nach einer Idee von [meierspage](#) 8 Leuchtdioden angeschlossen und ein kleines Testprogramm [usb_irprj.zip](#) dazu geschrieben:



Auf einer Lochrasterplatte habe ich 8 LEDs nebst Vorwiderständen und einer 3x5poligen Buchse untergebracht (Für Nachbauer: die LEDs sind sinnvoller auf der anderen Leiterseite bzw. abgewinkelt anzubringen, so zeigen sie in Richtung USB-Kabel).

Verbindung mit KC

Was kann man nun damit am Z9001 machen?



Es können keine USB-Geräte wie USB-Sticks am KC angeschlossen werden, der KC wird an den PC angeschlossen. Eigentlich ist es also ein USB-Interface für den PC.

Als erste Lösung plane ich eine Rechnerkopplung, die sich in die Kassettenroutinen des Z9001 einklinkt und den PC als intelligenten und schnellen Kassettenrecorder nutzt. Als zweites gibt es dann einen CP/M-Treiber, die den USB-Anschluss als PUNCH/READER-Gerät einbindet.

das Terminal-Programm SDX funktioniert schon.

From:
<https://hc-ddr.hucki.net/wiki/> - **Homecomputer DDR**

Permanent link:
<https://hc-ddr.hucki.net/wiki/doku.php/elektronik/usbport?rev=1373029342>

Last update: **2013/07/05 13:02**

