

MPBASIC2

Auszug aus Claßen/Oefler, Wissensspeicher Mikrorechner-Programmierung, 4.Auflage, S. 204-212

8. U883 TINY-MPBASIC

Der Einchipmikrorechner U883 enthält in seinem 2K Byte großen internen ROM einen einfachen BASIC-Interpreter. Daneben existiert ein dazugehöriger Editor- /Debuggerteil, der alle Funktionen, die für die Programmentwicklung notwendig sind, enthält. Diese Komponenten liegen entweder im externen ROM, sie können nach vollendeter Entwicklungsarbeit entfallen, oder sie existieren auf einem Wirtsrechner.

Damit wird vielen potentiellen Anwendern des Einchipmikrorechners, die über keine Entwicklungstechnik verfügen, eine Möglichkeit gegeben, Programme zu entwickeln (z.B.: für Steuerungs- oder Regelungsaufgaben im Rationalisierungsmittelbau). Der Anwender kann somit seine Programme im Zusammenspiel mit der von ihm erstellten Hardware austesten. Nach der Erprobung ist das fertige Programm in einen EPROM zu laden, und das Gerät kann eingesetzt werden.

Da die Problemlösung in Form von BASIC-Programmen erarbeitet wird, ist ein schnelles Erstellen und Modifizieren der Anwendersoftware möglich, ohne daß ein großer Aufwand für die sonst notwendige Entwicklungstechnik auftritt.

8.1. Sprachkonzept und Anwendung

Das in TINY-MPBASIC geschriebene Anwenderprogramm wird vom im internen ROM- Bereich des U883 befindlichen BASIC-Interpreters abgearbeitet.

Neben dem BASIC-Programm sind Initialisierungsteile und, falls notwendig, die Prozeduren GET_CHAR (Einzelzeicheneingabe) und PUT_CHAR (Einzelzeichenausgabe) zu erstellen. Diese sehr stark vom Einsatzfall abhängigen Teile sind in Assemblersprache zu realisieren.

Nach durchgeführter Initialisierung kann das BASIC-Anwenderprogramm aufgerufen werden. Dies erfolgt durch einen CALL-Befehl zur Adresse %7FD (Registerpointer auf %10: SRP #%10). Vorher sind in Register 6 der höherwertige Teil und in Register 7 der niedrigwertige Teil der Startadresse zu laden. Der Anwender kann für seine Problemlösung zusätzlich noch externe Prozeduren und Funktionen in Assemblersprache realisieren, die vom BASIC aus aufrufbar sind. Das Vorhandensein externer Prozeduren und Funktionen wird dem Interpreter dadurch bekannt gemacht, daß in den Registern 8 und 9 die Adresse einer Prozedurkennertabelle übergeben wird. Falls keine externen Prozeduren verwendet werden, so sind die Register 8 und 9 vor Aufruf des BASIC- Interpreters Null zu setzen. Das Setzen der Register 6 bis 9 erfolgt mit dem Registerpointerwert %00.

Das BASIC-Anwenderprogramm muss syntaktisch fehlerfrei sein. Es wird in verdichteter Form abgespeichert. Die Erstellung eines syntaktisch fehlerfreien Programms und der abarbeitbaren verdichteten Form erfolgt mit Hilfe des [Editor/Debugger-Programmpakets](#).

Der TINY-MPBASIC-Interpreter verarbeitet intern 16 Bit breite Daten, die als Integergrößen (Zweierkomplementdarstellung: -32768 ... +32768), Wortgrößen oder Bytewerte (niedrigwertige 8 Bit)

interpretiert werden können. Konstanten können in Dezimal- oder Hexadezimalschreibweise (durch das Prozentzeichen gekennzeichnet: %0 ... %FFFF) angegeben werden. Negative Dezimalzahlen müssen in Klammern gesetzt werden, damit das Vorzeichen nicht als Operator wirkt. Für Variablenbezeichnungen sind die Buchstaben A bis Z verwendbar. (Sie belegen im Registersatz die Adressen ab %20.)

Bild 8.1. Zusammenspiel des U883-BASIC-Interpreters mit Anwenderteilen

Ausdrücke werden durch Verknüpfung von Konstanten, Variablen- oder Funktionswerten durch logische und arithmetische Operatoren gebildet.

Operatoren		Abkürzung	ASCII-Kode
+	Addition	+	2B
-	Subtraktion	-	2D
*	Multiplikation	*	2A
/	Division	/	2F
\$MOD	Modulo	\$M	24 4D
\$AND	logisches UND (bitweise)	\$A	24 41
\$OR	logisches ODER „	\$O	24 4F
\$XOR	exklusives ODER “	\$X	24 58

Ausdrücke werden von links nach rechts ausgewertet. Es besteht die Möglichkeit der Klammerung. Die Verschachtelungstiefe hängt dabei von der verfügbaren Stackgröße ab.

Eine Prozedur ist ein in Assemblersprache geschriebenes Programm, das einen Satz von BASIC übergebenen Eingabeparametern verarbeitet und Ausgabeparameter an den BASIC-Interpreter zurückgibt. Die Parameterübergabe erfolgt im Stackbereich. Der Aufruf erfolgt über Prozedurnamen.

Bild 8.2. Parameterübergabeschema für externe Prozeduren

Funktionen sind Prozeduren, die genau einen Wert an den Interpreter übergeben. Sie können deshalb in Ausdrücken verwendet werden.

Neben einer Reihe von fest integrierten Standardprozeduren und -funktionen hat der Anwender die Möglichkeit, eigene, seiner Hardwarekonfiguration angepasste Prozeduren oder Funktionen hinzuzufügen. Die Verbindung zu TINY-MPBASIC erfolgt über die schon erwähnte Prozedurnamentabelle.

Bild 8.3. Aufbau der externen Prozedurnamentabelle

```
je Procedur
  1 Byte Namenslänge
  1..5 Byte Procedurenamen
  2 Byte Adresse
Ende mit Namenslänge = FFH
```

Das BASIC-Anwenderprogramm ist zeilenorientiert. Jede Zeile beginnt mit einer Nummer. Pro Zeile muss wenigstens eine Anweisung vorhanden sein. Mehrere Anweisungen auf einer Zeile sind möglich, wenn sie durch Semikolons getrennt sind. Soll eine Anweisung mehrmals hintereinander mit verschiedenen Argumenten ausgeführt werden, dann genügt es, den Namen einmal aufzuschreiben

und die verschiedenen Argumente durch Kommas zu trennen. Die Programmzeilen müssen in aufsteigender Folge markiert sein. Die Anweisungnamen werden in abgekürzter Form abgelegt, um möglichst wenig Speicherplatz zu belegen. Leerzeichen werden außer in Kommentaren und Texten entfernt. Die Sortierung und das Herstellen der verdichteten Form übernimmt normalerweise der Editorteil.

8.2. Anweisungen

Die Wertzuweisung für eine Variable ist die LET-Anweisung.

```
LET Variablenname = Ausdruck
```

Zur Programmverzweigung dient die GOTO-Anweisung.

```
GOTO Ausdruck
```

Unterprogramme können mit Hilfe der GOSUB-Anweisung aufgerufen werden. Das Ende eines Unterprogramms wird durch die RETURN-Anweisung markiert. Sie bewirkt die Programmfortsetzung bei der nach GOSUB folgenden Anweisung.

```
GOSUB Ausdruck  
RETURN
```

Unterprogramme können weitere Unterprogramme aufrufen. Die Verschachtelungstiefe wurde zu Verhinderung eines Stacküberlaufs auf 15 beschränkt.

Programmverzweigungen werden mit der IF/THEN/ELSE-Anweisung realisiert. Sie hat folgende Form:

```
IF Ausdruck Vergleichsoperator Ausdruck THEN Anweisung  
    ELSE Anweisung
```

Für Vergleichsoperator kann dabei stehen:

```
= , < , > , <= , >= oder <> (für ungleich)
```

Falls die nach IF folgende Bedingung wahr ist. so wird die folgende Anweisung ausgeführt und der Rest übersprungen. Andernfalls wird mit die mit ELSE beginnende Zeile abgearbeitet.

Mit der PROC-Anweisung kann innerhalb des BASIC-Programms eine externe Prozedur aufgerufen werden.

```
PROC [Variablenliste] = Prozedurname [Parameterliste]
```

Die Variablen innerhalb der optionalen Variablenliste (Rückgabeparameter) und die Parameter innerhalb der ebenfalls optionalen Parameterliste (Eingabeparameter) sind durch Kommas zu trennen. Als Parameter sind Variablen und Konstanten zulässig.

Zur Ein-/Ausgabe dienen die Anweisungen PRINT, PRINTEX und INPUT. Die Festlegung, über welche Geräte die Ein-/Ausgabeströme laufen, erfolgt durch die Programme GET_CHAR und PUT_CHAR. Dies

kann je nach Anwendungsfall sehr unterschiedliche Hardware sein (z.B.: Terminal, Fernschreiber, LED- oder LCD- Anzeigen und verschiedene Tastaturen o.ä.).

```
PRINT ["beliebiger_Text"] [Ausdruck]
PRINTEX ["beliebiger_Text"] [Ausdruck]
```

Die PRINT-Anweisungen geben einen Zahlenwert (bei PRINT: dezimal und bei PRINTEX: hexadezimal) aus. Diesem Wert kann eine beliebige Textkette vorangestellt sein. Falls sowohl der Text als auch der Ausdruck fehlen, so wird lediglich ein Zeilenvorschub (%0D) ausgegeben. Wird die PRINT-Anweisung (bzw. PRINTEX) mit einem Komma abgeschlossen, unterbleibt die Ausgabe des Zeilenvorschubs (%0D).

```
INPUT ["beliebiger_Text"] Variablenname
```

Die INPUT-Anweisung gibt, falls vorhanden, erst den angegebenen Text aus und weist den eingegebenen Wert der spezifizierten Variable zu. Die Eingabe kann sowohl dezimal als auch hexadezimal (%) vor dem Wert erfolgen. Bei fehlerhafter Eingabe wird ein Fragezeichen ausgegeben und eine neue Eingabe erwartet. INPUT ist auch als Funktion verfügbar.

Zur Programmsteuerung dienen die STOP- und END-Anweisung.

```
STOP
END
```

Die Programmzeile, in der STOP auftritt, wird zu Ende abgearbeitet. Danach wird der Interpreter verlassen. Sie dient in Verbindung mit dem Debuggerteil zum Programmtest (Setzen von Unterbrechungspunkten). Durch Aufruf des Interpreters mit dem Eintrittspunkt %7FA kann der Programmablauf fortgesetzt werden. Die END-Anweisung kennzeichnet das Programmende. Sie bewirkt ebenfalls das Verlassen des BASIC-Interpreters.

Zur Kommentierung der Programme dient die REM-Anweisung.

```
REM [Kommentartext]
```

Bei der Anwendung dieser Anweisung sollte der zur Verfügung stehende Gesamtspeicherplatz für das Anwenderprogramm bedacht werden.

Zur Erzeugung von Warteschleifen kann die WAIT-Anweisung verwendet werden.

```
WAIT Ausdruck
```

Sie bewirkt das Durchlaufen einer Softwarewarteschleife. Der Ausdruckswert spezifiziert dabei die Anzahl der Durchläufe. Beim Wert 1 wird die Schleife einmal und beim Wert -1 (entspricht %FFFF) 65536-mal durchlaufen. Bei einer Taktfrequenz von 8 MHz dauert ein Durchlauf eine Millisekunde. Die Zeitangabe ist nicht ganz exakt, da für den Aufruf der Zeitschleife eine gewisse Zeit benötigt wird.

Mit Hilfe der CALL-Anweisung kann ein in Assemblersprache geschriebenes Programm aufgerufen werden, ohne daß Parameter übermittelt werden.

```
CALL Ausdruck
```

Der Ausdruckswert ist die Programmadresse. Das Maschinenprogramm muß mit einem RET-Befehl enden.

Mit Hilfe der TRAP-Anweisung kann laufend das Erfülltsein einer Bedingung getestet werden.

TRAP Bedingung T0 Ausdruck

Nach dieser Anweisung prüft der Interpreter vor der Abarbeitung jeder neuen Zeile, ob die angegebene Bedingung erfüllt ist. Im positiven Fall wird zur TRAP-Routine verzweigt, deren Anfangsadresse durch Ausdruck bestimmt wird. Eine TRAP-Routine ist ein Unterprogramm, das mit Return endet. Sobald eine TRAP-Bedingung eingeschaltet ist, verlangsamt sich die weitere Programmabarbeitung. Durch die Anweisung

CLTRP

wird eine aktive TRAP-Bedingung gelöscht.

Fest integriert im TINY-MPBASIC-Interpreter sind folgende Standard-Prozeduren und -Funktionen:

ABS [Parameter]	absoluter Betrag
NOT [Parameter]	logische Negation (bitweise)
GTC	Zeichen mittels GET_CHAR holen
INPUT	Zahl mittels GET_CHAR holen
PTC [Parameter]	Parameter mittels PUT_CHAR ausgeben
RL [Parameter]	links rotieren
RR [Parameter]	rechts rotieren
GETR [Register]	liefert den Inhalt des angegebenen Registers (die höherwertigen 8 Bit sind Null)
GETRR [Register]	liefert den Inhalt des spezifizierten Registers (höherwertige 8 Bit) und des nachfolgenden Registers (niederwertige 8 Bit)
GETEB [Adresse]	holt Bytewert aus externem Speicher
GETEW [Adresse]	holt Wortwert aus externem Speicher

Analog können auch Register und Bytes (bzw. Wörter) im externen Datenspeicher gesetzt werden:

SETR [Register,Wert]	Register setzen
SETRR [Register,Wert]	Doppelregister setzen
SETEB [Adresse,Wert]	externes Byte setzen
SETEW [Adresse,Wert]	externes Wort setzen

Innerhalb der verdichteten Form des BASIC-Programms werden für die Anweisungen folgende Abkürzungen verwendet:

Anweisung	Abkürzung	ASCII-Code
LET	L	4C
GOTO	G	47
GOSUB	S	53
RETURN	R	52
IF..THEN	F...;	46...3B
ELSE...	>; ...	3E 3B

Anweisung	Abkürzung	ASCII-Code
PROC	O	4F
INPUT	I	49
PRINT	P	50
PRINTEX	H	48
STOP	T	54
END	E	45
REM	M	4D
WAIT	W	57
CALL	C	43
TRAP...TO	!...,	21...2C
CLRTRP	/	2F

Der restliche Programmtext wird ohne Leerzeichen in ASCII-Zeichen (die Zeilennummer als 2 Byte große Hexadezimalzahl) abgespeichert. Das Zeilenende wird durch %0D und das Programmende durch %00 gekennzeichnet.

Beispiel

Auszug aus Claßen/Oefler, Wissensspeicher Mikrorechner-Programmierung, 2. Auflage, S. 172-180

Hinweis: das nachfolgende Beispiel erschien im Original nicht für die endgültige Version des TINY-MPBASIC, sondern die Vorversion für den UB881D-004.

Unterschiede im MC-Code zw. UB881D-BM004 und U883:

1. Die Zeilennummernkodierung ist z.B. abweichend (kein Hi-Bit gesetzt)
2. statt THEN (;) wird ein Komma verwendet
3. kein ELSE
4. völlig andere interne Implementierung, andere Registernutzung
5. u.a.m.

Die finale Beschreibung des Tiny-MPBASIC U883 ist bei [MPBASIC](#), in rfe 3/1985, im Wissensspeicher 4. Auflage sowie in der Doku zum JU+TE zu finden.

8.3. Programmbeispiel

Das folgende Demonstrationsbeispiel zur Anwendung von TINY-MPBASIC wurde aus /46/ übernommen. Das Bild 8.4. zeigt das zur Initialisierung und Programmstart notwendige Assemblerprogramm.

Die Bilder 8.5. und 8.6. zeigen ein BASIC-Demonstrationsprogramm in Quellform und in der verdichteten Form.

```
01 U883TEST MODULE
02
03      ! MOEGLICHES ANWENDERPROGRAMM IM EXT. SPEICHER !
```

```

          04 INTERNAL
          05      EINTRITT PROCEDURE
          06      ENTRY
P 0812      07      $ABS %812      ! EINTRITTPUNKTE !
P 0812 8D 081B  08      JP BEGIN
P 0815 8D 0841  09      JP GET_CHAR
P 0818 8D 0851  10      JP PUT_CHAR
                      11      END EINTRITT
                      12
                      13      ! INITIALISIERUNG UND AUFRUF DES INTERPRETERS !
                      14
P 081B      15      BEGIN PROCEDURE
                      16      ENTRY
P 081B 8C 96    17      LD R8,#%(2)10010110 ! NORMAL EXT. TIMING
!
P 081D E6 FF 80  18      LD SPL,#%80
P 0820 E6 F4 40  19      LD T0,#%40           ! TIMER FUER 300 BAUD
!
P 0823 E6 F7 49  20      LD P3M,#%(2)01001001
P 0826 E6 F5 0D  21      LD PRE0,#%(2)00001101
P 0829 E6 F1 43  22      LD TMR,#%(2)01000011
P 082C B0 FB   23      CLR IMR
P 082E 9F     24      EI
P 082F E6 06 08  25      LD 6,#HI BASICPROGRAMM
P 0832 E6 07 69  26      LD 7,#LO BASICPROGRAMM
P 0835 B0 08     27      CLR 8           ! KEINE EXT. PROZEDUR !
P 0837 B0 09     28      CLR 9
P 0839 E6 F0 23  29      LD SIO ,#'#' ! PROMPT-ZEICHEN !
P 083C D6 07FD  30      CALL %7FD        ! BASIC INTERPRETER !
P 083F 8B DA   31      JR BEGIN
P 0841          32      END BEGIN
                      33
                      34      ! ZEICHEN HOLEN BZW. SENDEN
                      35      FERN SCHREIBER MIT FULL-DUPLEX !
                      36
P 0841          37      GET_CHAR PROCEDURE
                      38      ENTRY
P 0841 56 FA F7  39      AND IRQ,#%F7 ! ALTEN REQUEST RUECKS. !
P 0844 76 FA 08  40 GTC10: TM IRQ,#%8 ! ZEICHEN DA ? !
P 0847 6B FB   41      JR Z,GTC10
P 0849 56 FA F7  42      AND IRQ,#%F7 ! REQUEST RUECKSETZEN !
P 084C 88 F0   43      LD R8,SIO
P 084E 56 E8 7F  44      AND R8,#%7F ! PARITAET RUECKSETZEN !
P 0851          45      END GET_CHAR
                      46
P 0851          47      PUT_CHAR PROCEDURE
                      48      ENTRY
P 0851 76 FA 10  49      TM IRQ,#%10 ! LETZTES ZEICHEN RAUS ?
P 0854 6B FB   50      JR Z, PUT_CHAR
P 0856 56 FA EF  51      AND IRQ,#%,EF ! REQUEST RUECKSETZEN !
P 0859 89 F0   52      LD SIO,R8

```

```
P 085B A6 E8 0D 53          CP R8,#'%r'
P 085E 6B 01 54          JR Z,PTC10
P 0860 AF 55          RET
P 0861 8C 0A 56 PTC10: LD R8,#'%l'
P 0863 D6 0851 57          CALL PUT_CHAR ! AUTO LINEFEED !
P 0866 8C 0D 58          LD R8,#'%r'
P 0868 AF 59          RET
P 0869 60          END PUT_CHAR
61
62 $SECTION PROGRAM
63
64      ! BEGINN DES BASICPROGRAMMS !
P 0869 65          BASICPROGRAMM ARRAY[0 BYTE]
66 END U883TEST
```

Bild 8.4. Assemblerprogramm für TINY-MPBASIC

```
1 REM      BASIC DEMONSTRATION
10 PRINT "WAEHLEN SIE BITTE EIN PROGRAMMBEISPIEL !"
20 PRINT
30 PRINT "1 PRIMFAKTORZERLEGUNG"
40 PRINT "2 UMRECHNUNG HEX-DEZIMAL"
50 PRINT "3 UMRECHNUNG DEZIMAL-HEX"
60 PRINT "4 REGISTERINHALT MODIFIZIEREN"
70 PRINT "5 LANGSAM ALPHABET DRUCKEN"
80 PRINT "6 NEU BEGINNEN"
90 PRINT
100   INPUT "PROGRAMM NR ?: " A
110   GOTO 150*A
150   REM PRIMFAKTORZERLEGUNG
160   INPUT " ZAHL=? " A
170   LET B = 2
180   IF A < 2, GOTO 240
190   LET C = A/B*B
200   IF C <> A, LET B = B+1; GOTO 190
220   PRINT B
230   LET A = A/B; GOTO 180
240   PRINT "FERTIG"
250   GOTO 100
300   REM UMRECHNUNGEN
310   INPUT "HEXZAHL=? " A
320   PRINT "DEZIMAL = " A
330   GOTO 100
450   INPUT "DEZIMALZAHL=? " A
460   PRINTEX "HEX = " A
470   GOTO 100
600   REM      REGISTERINH. MODIFIZ.
610   INPUT "REGISTER NR.: " A
620   PRINTEX "INHALT = " GETR[A]
630   INPUT "NEUER INHALT: " B
```

```
640    PROC SETR[A,B]
650    GOTO 100
750    REM ALPHABET DRUCKEN
760    INPUT "WARTEZEIT ZWISCHEN ZWEI BUCHSTABEN [MSEC]:" A
770    LET B = 26; LET C = %41
780    LET Z = C; GOSUB 1000
790    LET Z = %20; GOSUB 1000; REM SPACE DAZWISCHEN
800    WAIT A
810    LET C = C+1; LET B = B-1
820    IF B <> 0, GOTO 780
830    LET Z = %D; GOSUB 1000; REM CR & LF ANHAENGEN
840    LET Z = %A; GOSUB 1000
850    GOTO 100
900    REM      PROGRAMM VERLASSEN
910    END
1000   IF GETR[%FA] $A %10 <> %10 GOTO 1000
1010   PROC SETR[%FA,0]; REM REQUEST RUECKSETZEN
1020   PROC SETR[%F0,Z]
1030   RETURN
2000   END
```

Bild 8.5. TINY-MPBASIC-Programm (Quellform)

01c0h: 2F 42 2A 42 0D 00 C8 46 43 3C 3E 41 3B 4C 42 3D ; /B*B..ÈFC<>A;LB=01d0h: 42 2B 31 3B 47 31 39 30 0D 00 DC 50 42 0D 00 E6 ; B+1;G190..ÜPB..æ01e0h: 4C 41 3D 41 2F 42 3B 47 31 38 30 0D 00 F0 50 22 ; LA=A/B;G180..ðP"01f0h: 46 45 52 54 49 47 22 0D 00 FA 47 31 30 30 0D 01 ; FERTIG"..úG100..0200h: 2C 4D 55 4D 52 45 43 48 4E 55 4E 47 45 4E 0D 01 ; ,MUMRECHNUNGEN..0210h: 36 49 22 48 45 58 5A 41 48 4C 3D 3F 20 22 41 0D ; 6I"HEXZAHL=? "A.0220h: 01 40 50 22 44 45 5A 49 4D 41 4C 20 3D 20 22 41 ; .@P"DEZIMAL = "A0230h: 0D 01 4A 47 31 30 30 0D 01 C2 49 22 44 45 5A 49 ; ..JG100..ÂI"DEZI0240h: 4D 41 4C 5A 41 48 4C 3D 3F 20 22 41 0D 01 CC 48 ; MALZAHL=? "A..ÌH0250h: 22 48 45 58 20 3D 20 22 41 0D 01 D6 47 31 30 30 ; "HEX = "A..ÖG1000260h: 0D 02 58 4D 52 45 47 49 53 54 45 52 49 4E 48 2E ; ..XMREGISTERINH.0270h: 20 4D 4F 44 49 46 49 5A 2E 0D 02 62 49 22 52 45 ; MODIFIZ...bi"RE0280h: 47 49 53 54 45 52 20 4E 52 2E 3A 20 22 41 0D 02 ; GISTER NR.: "A..0290h: 6C 48 22 49 4E 48 41 4C 54 20 3D 20 22 47 45 54 ; lH"INHALT = "GET02a0h: 52 5B 41 5D 0D 02 76 49 22 4E 45 55 45 52 20 49 ; R[A]..vI"NEUER I02b0h: 4E 48 41 4C 54 3A 20 22 42 0D 02 00 4F 53 45 54 ; NHALT: "B...OSET02c0h: 52 5B 41 2C 42 5D 0D 02 8A 47 31 30 30 0D 02 EE ; R[A,B]..ŠG100..î02d0h: 4D 41 4C 50 48 41 42 45 54 20 44 52 55 43 4B 45 ; MALPHABET DRUCKE02e0h: 4E 0D 02 F8 49 22 57 41 52 54 45 5A 45 49 54 20 ; N..øI"WARTEZEIT02f0h: 5A 57 49 53 43 48 45 4E 20 5A 57 45 49 20 42 55 ; ZWISCHEN ZWEI BU0300h: 43 48 53 54 41 42 45 4E 20 5B 4D 53 45 43 5D 3A ; CHSTABEN [MSEC]:0310h: 22 41 0D 03 02 4C 42 3D 32 36 3B 4C 43 3D 25 34 ; "A...LB=26;LC=%40320h: 31 0D 03 0C 4C 5A 3D 43 3B 53 31 30 30 30 0D 03 ; 1...LZ=C;S1000..0330h: 16 4C 5A 3D 25 32 30 3B 53 31 30 30 30 3B 4D 53 ; .LZ=%20;S1000;MS0340h: 50 41 43 45 20 44 41 5A 57 49 53 43 48 45 4E 0D ; PACE DAZWISCHEN.0350h: 03 20 57 41 0D 03 2A 4C 43 3D 43 2B 31 3B 4C 42 ; .WA..*LC=C+1;LB0360h: 3D 42 2D 31 0D 03 34 46 42 3C 3E 30 3B 47 37 38 ; =B-1..4FB<>0;G780370h: 30 0D 83 3E 4C 5A 3D 25 44 3B 53 31 30 30 30 3B ; 0.f>LZ=%D;S1000;0380h: 4D 43 52 20 26 20 4C 46 20 41 4E 48 41 45 4E 47 ; MCR & LF ANHAENG0390h: 45 4E 0D 03 48 4C 5A 3D 25 41 3B 53 31 30 30 30 ; EN..HLZ=%A;S100003a0h: 0D 83 52 47 31 30 30 0D 03 84 4D 50 52 4F 47 52 ; .fRG100..,MPROGR03b0h: 41 4D 4D 20 56 45 52 4C 41 53 53 45 4E 0D 03 8E ; AMM VERLASSEN..ž03c0h: 45 0D 03 E8 46 47 45 54 52 5B 25 46 41 5D 24 41 ; E..èFGETR[%FA]\$A03d0h: 25 31 30 3C 3E 25 31 30 3B 47 31 30 30 30 0D 03 ; %10<>%10;G1000..03e0h: F2 4F 53 45 54 52 5B 25 46 41 2C 30 5D 3B 4D 52 ; ðOSETR[%FA,0];MR03f0h: 45 51 55 45 53 54 20 52 55 45 43 4B 53 45 54 5A ; EQUEST RUECKSETZ0400h: 45 4E 0D 03 FC 4F 53 45 54 52 5B 25 46 30 2C 5A ; EN..üOSETR[%F0,Z0410h: 5D 0D 04 06 52 0D 07 D0 45 0D FF FF FF FF FF FF ;]...R..ÐE.ÿÿÿÿÿ

Bild 8.6. TINY-MPBASIC-Programm (verdichtete Form, Format U881 BM004)

```
00000000h: FF ;  
ÿÿÿÿÿÿÿÿÿÿÿÿÿÿÿÿ  
00000010h: FF FF 8D 08 1B 8D 08 41 8D 08 51 8C 96 E6 FF 80 ;  
ÿÿ..A.QE-æÿ€  
00000020h: E6 F4 40 E6 F7 49 E6 F5 0D E6 F1 43 B0 FB 9F E6 ;  
æô@æ÷Iæõ.æñCûÝæ  
00000030h: 06 08 E6 07 69 B0 08 B0 09 E6 F0 23 D6 07 FD 8B ;  
.æ.i°.°.æð#Ö.ý<  
00000040h: DA 56 FA F7 76 FA 08 6B FB 56 FA F7 88 F0 56 E8 ;
```

ÚVÚ÷vú.kûVú÷^ðVè
 00000050h: 7F 76 FA 10 6B FB 56 FA EF 89 F0 A6 E8 0D 6B 01 ;
 ðvú.kûVúü%ð!è.k.
 00000060h: AF 8C 0A D6 08 51 8C 0D AF 80 01 4D 42 41 53 49 ;
 -Æ.Ö.QÆ.-€.MBASI
 00000070h: 43 44 45 4D 4F 4E 53 54 52 41 54 49 4F 4E 0D 80 ;
 CDEMONSTRATION.€
 00000080h: 0A 50 22 57 41 45 48 4C 45 4E 20 53 49 45 20 42 ; .P"WAEHLEN SIE
 B
 00000090h: 49 54 54 45 20 45 49 4E 20 50 52 4F 47 52 41 4D ; ITTE EIN
 PROGRAM
 000000a0h: 4D 42 45 49 53 50 49 45 4C 20 21 22 0D 80 14 50 ; MBEISPIEL
 !".€.P
 000000b0h: 0D 80 1E 50 22 31 20 50 52 49 4D 46 41 4B 54 4F ; .€.P"1
 PRIMFAKTO
 000000c0h: 52 5A 45 52 4C 45 47 55 4E 47 22 0D 80 28 50 22 ;
 RZERLEGUNG".€(P"
 000000d0h: 32 20 55 4D 52 45 43 48 4E 55 4E 47 20 48 45 58 ; 2 UMRECHNUNG
 HEX
 000000e0h: 2D 44 45 5A 49 4D 41 4C 22 0D 80 32 50 22 33 20 ; -DEZIMAL".€2P"3
 000000f0h: 55 4D 52 45 43 48 4E 55 4E 47 20 44 45 5A 49 4D ; UMRECHNUNG
 DEZIM
 00000100h: 41 4C 2D 48 45 58 22 0D 80 3C 50 22 34 20 52 45 ; AL-HEX".€<P"4
 RE
 00000110h: 47 49 53 54 45 52 49 4E 48 41 4C 54 20 4D 4F 44 ; GISTERINHALT
 MOD
 00000120h: 49 46 49 5A 49 45 52 45 4E 22 0D 80 46 50 22 35 ;
 IFIZIEREN".€FP"5
 00000130h: 20 4C 41 4E 47 53 41 4D 20 41 4C 50 48 41 42 45 ; LANGSAM
 ALPHABE
 00000140h: 54 20 44 52 55 43 4B 45 4E 22 0D 80 50 50 22 36 ; T
 DRUCKEN".€PP"6
 00000150h: 20 4E 45 55 20 42 45 47 49 4E 4E 45 4E 22 0D 80 ; NEU
 BEGINNEN".€
 00000160h: 5A 50 0D 80 64 49 22 50 52 4F 47 52 41 4D 4D 20 ; ZP.€dI"PROGRAMM
 00000170h: 4E 52 20 3F 3A 20 22 41 0D 80 6E 47 31 35 30 2A ; NR ?:
 "A.€nG150*
 00000180h: 41 0D 80 96 4D 50 52 49 4D 46 41 4B 54 4F 52 5A ;
 A.€-MPRIMFAKTORZ
 00000190h: 45 52 4C 45 47 55 4E 47 0D 80 A0 49 22 5A 41 48 ; ERLEGUNG.€
 I"ZAH
 000001a0h: 4C 3D 3F 20 22 41 0D 80 AA 4C 42 3D 32 0D 80 B4 ; L=?
 "A.€@LB=2.€'
 000001b0h: 46 41 3C 32 3B 47 32 34 30 0D 80 BE 4C 43 3D 41 ;
 FA<2;G240.€³₄LC=A
 000001c0h: 2F 42 2A 42 0D 80 C8 46 43 3C 3E 41 3B 4C 42 3D ;
 /B*B.€ÈFC<>A;LB=
 000001d0h: 42 2B 31 3B 47 31 39 30 0D 80 DC 50 42 0D 80 E6 ;
 B+1;G190.€ÜPB.€æ
 000001e0h: 4C 41 3D 41 2F 42 3B 47 31 38 30 0D 80 F0 50 22 ;
 LA=A/B;G180.€ØP"

000001f0h: 46 45 52 54 49 47 22 0D 80 FA 47 31 30 30 0D 81 ;
FERTIG".€ÚG100.□
00000200h: 2C 4D 55 4D 52 45 43 48 4E 55 4E 47 45 4E 0D 81 ;
,MUMRECHNUNGEN.□
00000210h: 36 49 22 48 45 58 5A 41 48 4C 3D 3F 20 22 41 0D ; 6I"HEXZAHL=?
"A.
00000220h: 81 40 50 22 44 45 5A 49 4D 41 4C 20 3D 20 22 41 ; □@P"DEZIMAL =
"A
00000230h: 0D 81 4A 47 31 30 30 0D 81 C2 49 22 44 45 5A 49 ;
.□JG100.□ÂI"DEZI
00000240h: 4D 41 4C 5A 41 48 4C 3D 3F 20 22 41 0D 81 CC 48 ; MALZAHL=?
"A.□ÌH
00000250h: 22 48 45 58 20 3D 20 22 41 0D 81 D6 47 31 30 30 ; "HEX =
"A.□ÖG100
00000260h: 0D 82 58 4D 52 45 47 49 53 54 45 52 49 4E 48 2E ;
. ,XMREGISTERINH.
00000270h: 20 4D 4F 44 49 46 49 5A 2E 0D 82 62 49 22 52 45 ;
MODIFIZ.,,bI"RE
00000280h: 47 49 53 54 45 52 20 4E 52 2E 3A 20 22 41 0D 82 ; GISTER NR.:
"A.,
00000290h: 6C 48 22 49 4E 48 41 4C 54 20 3D 20 22 47 45 54 ; lH"INHALT =
"GET
000002a0h: 52 5B 41 5D 0D 82 76 49 22 4E 45 55 45 52 20 49 ; R[A].,,vI"NEUER
I
000002b0h: 4E 48 41 4C 54 3A 20 22 42 0D 82 80 4F 53 45 54 ; NHALT:
"B.,,€OSET
000002c0h: 52 5B 41 2C 42 5D 0D 82 8A 47 31 30 30 0D 82 EE ;
R[A,B].,,ŠG100.,,î
000002d0h: 4D 41 4C 50 48 41 42 45 54 20 44 52 55 43 4B 45 ; MALPHABET
DRUCKE
000002e0h: 4E 0D 82 F8 49 22 57 41 52 54 45 5A 45 49 54 20 ; N.,,øI"WARTEZEIT
000002f0h: 5A 57 49 53 43 48 45 4E 20 5A 57 45 49 20 42 55 ; ZWISCHEN ZWEI
BU
00000300h: 43 48 53 54 41 42 45 4E 20 5B 4D 53 45 43 5D 3A ; CHSTABEN
[MSEC]:
00000310h: 22 41 0D 83 02 4C 42 3D 32 36 3B 4C 43 3D 25 34 ;
"A.f.LB=26;LC=%4
00000320h: 31 0D 83 0C 4C 5A 3D 43 3B 53 31 30 30 0D 83 ;
1.f.LZ=C;S1000.f
00000330h: 16 4C 5A 3D 25 32 30 3B 53 31 30 30 30 3B 4D 53 ;
.LZ=%20;S1000;MS
00000340h: 50 41 43 45 20 44 41 5A 57 49 53 43 48 45 4E 0D ; PACE
DAZWISCHEN.
00000350h: 83 20 57 41 0D 83 2A 4C 43 3D 43 2B 31 3B 4C 42 ; f
WA.f*LC=C+1;LB
00000360h: 3D 42 2D 31 0D 83 34 46 42 3C 3E 30 3B 47 37 38 ;
=B-1.f4FB<>0;G78
00000370h: 30 0D 83 3E 4C 5A 3D 25 44 3B 53 31 30 30 30 3B ;
0.f>LZ=%D;S1000;
00000380h: 4D 43 52 20 26 20 4C 46 20 41 4E 48 41 45 4E 47 ; MCR & LF

ANHAENG

```
00000390h: 45 4E 0D 83 48 4C 5A 3D 25 41 3B 53 31 30 30 30 ;  
EN.fHLZ=%A;S1000  
000003a0h: 0D 83 52 47 31 30 30 0D 83 84 4D 50 52 4F 47 52 ;  
.fRG100.f,,MPROGR  
000003b0h: 41 4D 4D 20 56 45 52 4C 41 53 53 45 4E 0D 83 8E ; AMM  
VERLASSEN.fŽ  
000003c0h: 45 0D 83 E8 46 47 45 54 52 5B 25 46 41 5D 24 41 ;  
E.fèFGETR[%FA]$A  
000003d0h: 25 31 30 3C 3E 25 31 30 3B 47 31 30 30 30 0D 83 ;  
%10<>%10;G1000.f  
000003e0h: F2 4F 53 45 54 52 5B 25 46 41 2C 30 5D 3B 4D 52 ;  
òOSETR[%FA,0];MR  
000003f0h: 45 51 55 45 53 54 20 52 55 45 43 4B 53 45 54 5A ; EQUEST  
RUECKSETZ  
00000400h: 45 4E 0D 83 FC 4F 53 45 54 52 5B 25 46 30 2C 5A ;  
EN.füOSETR[%F0,Z  
00000410h: 5D 0D 84 06 52 0D 87 D0 4D 45 4E 44 45 0D 20 ; ]...R.‡DMENDE.
```

Bild 8.6. TINY-MPBASIC-Programm (verdichtete Form, Format U883 final)

- u88x-emr-beispiel.zip

obiges Beispielprogramm im Original und auch in Umsetzung auf Arnold-Assembler + JTCEMU

From:

<https://hc-ddr.hucki.net/wiki/> - Homecomputer DDR



Permanent link:

<https://hc-ddr.hucki.net/wiki/doku.php/elektronik/u883/mpbasic2?rev=1627975910>

Last update: **2021/08/03 07:31**