

CP/M

Ein paar Informationen, Programme etc. zum Thema CP/M.



Original-CP/M von Digital Research


Navigation

- [BIOS schreiben](#)
- [Nachladbare Treiber unter CP/M](#)
- [Tools](#)
- [Turbo-Pascal](#)
- [8080 to Z80](#)
- [Altair 8800 simulator](#)
- [Altair8800 mit ESP32](#)
- [Arnold-Assembler](#)
- [ASM,MAC,RMAC,LIB](#)
- [AVRCPM](#)
- [CP/A](#)
- [CP/M 2.2](#)
- [CP/M 2.2 Interna](#)
- [CP/M und TotalCommander](#)
- [CP/M und Windows](#)
- [CP/M-Diskettenlaufwerk](#)
- [CP/M-PC mit SCOPY](#)
- [CPM-Makro-Bibliothek](#)
- [cpm8266](#)
- [Cpmtools](#)
- [CRC-Berechnung](#)

- [DIR-Eintrag](#)
- [Diskettenanalyse](#)
- [FileCommander](#)
- [GOTEK-Laufwerk](#)
- [Images und CP/M-Disketten unter Windows XP](#)
- [Literatur](#)
- [M80,L80,CREF](#)
- [muMATH](#)
- [MUMATH Anleitung](#)
- [Nativer Zugriff auf CP/M-Disketten unter Windows XP](#)
- [PIO, CTC, SIO](#)
- [SLIDING INTO BDOS](#)
- [Wordstar](#)

Software für CP/M

Software gibt es mittlerweile in großem Umfang im Internet zu finden. Besonders hervorzuheben sind m.E.:

- OAK Archive, z.B. <ftp://oak.oakland.edu/pub/>, <http://z80cpu.eu/mirrors/oak.oakland.edu/cpm/>
- WalnutCreek CD, z.B. <http://www.retroarchive.org/cpm/cdrom/> 
- rlee Archive kommerzieller Software <http://z80cpu.eu/archive/rlee/>
- Archiv kommerzieller Software von retroarchive <http://www.retroarchive.org/cpm/>

Zum Umwandeln der diversen alten CP/M-Archiv-Formate habe ich ein kleines Programmpaket geschnürt, was die Archive in ZIP-Archive konvertiert. Damit sind diese unter Windows XP wesentlich leichter zu durchforsten (zumindest mit dem Total Commander).

Ebenfalls einen umfangreichen Besuch wert sind die Seiten von Werner Cirsovius <http://www.cirsovius.de/CPM/cpm.html>. Mit ein bisschen Suchen findet man sogar reassemblierte und sehr gut kommentierte Quelltexte vom M80, ZSID, TURBO PASCAL uvam.

From:
<https://hc-ddr.hucki.net/wiki/> - **Homecomputer DDR**

Permanent link:
<https://hc-ddr.hucki.net/wiki/doku.php/cpm?rev=1486031503>

Last update: **2017/02/02 10:31**

