

8080 to Z80

- [sct80-213_vp.zip](#)

SCT80 ist ein Konverter, der 8080-Assembler-Mnemonik in Z80-Mnemonik umsetzt. Vorgestellt wurde er in c't 5/85, Seite 94 ff. Die originale Version ist in Turbo-Pascal geschrieben. Meine Version ist für moderne Rechner als 32-Bit-Exe compiliert und erlaubt zusätzlich Kommandozeilenparameter.

Aufruf: sct80_213.exe sysgen.asm sysgen.z80 y

Beispiel (Auszug): links orig. 8080-Code mit mehreren Befehlen pro Zeile, rechts Ausgabe in Z80-Syntax

```

;      UTILITY SUBROUTINES                                ;
UTILITY SUBROUTINES
MULTSEC:
      ;MULTIPLY THE SECTOR NUMBER IN A BY THE SECTOR SIZE
THE SECTOR NUMBER IN A BY THE SECTOR SIZE
      MOV L,A! MVI H,0 ;SECTOR NUMBER IN HL
L,A
H,0      ;SECTOR NUMBER IN HL
      REPT LOG2SEC      ;LOG 2 OF SECTOR SIZE
REPT LOG2SEC ;LOG 2 OF SECTOR SIZE
      DAD      H
ADD     HL,HL
      ENDM
      RET ;WITH HL = SECTOR * SECTOR SIZE
RET     ;WITH HL = SECTOR * SECTOR SIZE
;
;      GETCHAR:
;      READ CONSOLE CHARACTER TO REGISTER A
READ CONSOLE CHARACTER TO REGISTER A
      MVI C,CONI! CALL BDOS!
C,CONI
CALL   BDOS
;      CONVERT TO UPPER CASE BEFORE RETURN
CONVERT TO UPPER CASE BEFORE RETURN
      CPI 'A' OR 20H ! RC      ;RETURN IF BELOW LOWER CASE A
'A' OR 20H
      CPI ('Z' OR 20H) + 1
RET    C      ;RETURN IF BELOW LOWER CASE A
      RNC      ;RETURN IF ABOVE LOWER CASE Z
('Z' OR 20H) + 1
      ANI 5FH! RET
RET    NC      ;RETURN IF ABOVE LOWER CASE Z
AND    5FH
RET

```

```
;  
PUTCHAR:                               ;  
;      WRITE CHARACTER FROM A TO CONSOLE  
WRITE CHARACTER FROM A TO CONSOLE      ;  
      MOV E,A! MVI C,CONO! CALL BDOS! RET      LD  
E,A                                     LD  
C,CONO  
CALL  BDOS  
RET
```

From:
<https://hc-ddr.hucki.net/wiki/> - **Homecomputer DDR**

Permanent link:
https://hc-ddr.hucki.net/wiki/doku.php/cpm/8080_z80?rev=1672144437

Last update: **2022/12/27 12:33**

