

Dateien zur Arbeit mit der VIS3-Grafikkarte

FGR186B8.COM FGR186B8.MAC INSTFGRZ.COM	Farbgrafikroutinen VIS3 (Quarz 8.000 MHz, I/O-Adresse B0h, ab B800h) zzgl. der kompletten Hilfsroutinen DI011, LG, ... AR3 Programm zur Ermittlung der spezifischen hardwareabhängigen VIS3-Parameter
TUVIS3MH.COM TUVIS3MH.MAC TUVIS3MH.DOC	Koppeldatei (ab B400h) zwischen Pascalprogramm und Farbgrafikroutinen STADR muß bei Änderungen in FGR186xx angepaßt werden
UPVIS3MH.PAS	muß in alle Pascalprogramme mit integriert werden (Procedurzuordnung), Sprungadressen müssen bei Änderungen von STADR neu angepaßt werden
PBILD3MH.COM PBILD3MH.PAS	Demo der grafischen VIS3-Möglichkeiten
VIS3BILD.COM VIS3BILD.PAS	Programm zum Laden/Speichern von VIS3-Inhalten (als .FRA) (für VIS3 auf B0h)
FR1MH.COM FR1MH.PAS	Fraktalprogramm für Vollbildfraktale (für VIS3 auf B0h)
FR1MH00E.FRA	Beispiel für Vollbildfraktal
FR4MH.COM FR4MH.PAS	Fraktalprogramm für Viertelbildfraktale (für VIS3 auf B0h)
FR4MH00A.FRA	Beispiel für Viertelbildfraktale
TURBO.COM TURBO.MSG TURBO.OVR	TurboPascal
TINST.COM TINST.DTA TINST.MSG	Programm zum Anpassen von TURBO.COM
BASI	BASIC-Interpreter (SCPX)
BIVIS3MH.COM BIVIS3MH.MAC BIVIS3MH.DOC	Koppeldatei (ab B300h) zwischen Basicprogramm und Farbgrafikroutinen (z.Z. noch über den Umweg von 5 Ladeadressen für Parameterübergabe)
BA-SV-B3.BAS	muß in alle Basicprogramme mit integriert werden (Sprünge zur BIVIS3MH)
M80MS.COM	Assembler
L80MS.COM	Linker

Für die Arbeit mit VIS3-Anwenderprogrammen muß vorab immer FGR186B8.COM und TUVIS3MH.COM (für Pascal) bzw. BIVIS3MH.COM (für Basic) geladen werden. Bitte bei Programmänderungen und Neucompilierung immer neue Dateinamen vergeben.