

Belegung des I/O-Registers:

Bit 0: Umschaltung Zeichen-RAM / Farb-RAM: L = Zeichen, H = Color-RAM

Bit 1: Umschaltung Zeichen-Mode: L = 64x32 Zeichen, H = 32x32 Zeichen

Bit 2: Zeilenzwischenraum im 32x32 Mode: L = dunkel, H = Pseudografik möglich

Bit 3: Umschaltung Zeichensatz für Mode 64x32: L = Zeichensatz 1, H = Zeichensatz 2

Zugriff auf das I/O-Register:

Lesen aller 4 Bit des Registers über Adresse 0x2h

Schreiben der Bits 3, 2, 1 über die Adresse 0x1h (Steuerung des BWS)

Schreiben des Bit 0 über die Adresse 0x2h (Umschaltung Zeichen-RAM / Farb-RAM)

(x = mit JP2 eingestellter Wert)

Umschaltung auf COLOR-RAM BASIC: OUT 66,1 (66 entspricht 42h = Schreiben Bit 0)

Farbeinstellung Monitor: K E800 EFFF 02 (grün auf schwarz)

Umschaltung auf TEXT-RAM BASIC: OUT 66,0

Farben (dez.):	Hintergrund schwarz	0	Text schwarz	0
	Hintergrund rot	16	Text rot	1
	Hintergrund grün	32	Text grün	2
	Hintergrund gelb	48	Text gelb	3
	Hintergrund blau	64	Text blau	4
	Hintergrund violett	80	Text violett	5
	Hintergrund türkis	96	Text türkis	6
	Hintergrund weiß	112	Text weiß	7
	Hintergrund intensiv	128	Text intensiv	8
Farben (hex.):	Hintergrund schwarz	0x	Text schwarz	x0
	Hintergrund rot	1x	Text rot	x1
	Hintergrund grün	2x	Text grün	x2
	Hintergrund gelb	3x	Text gelb	x3
	Hintergrund blau	4x	Text blau	x4
	Hintergrund violett	5x	Text violett	x5
	Hintergrund türkis	6x	Text türkis	x6
	Hintergrund weiß	7x	Text weiß	x7
	Hintergrund intensiv	8x	Text intensiv	x8

Umschaltung auf 64x32-Modus BASIC: OUT 65,0 (65 entspr. 41h = Schreiben Bit 1-3)

Umschaltung auf 32x32-Modus BASIC: OUT 65,2 (oder RESET)