

I Zählparameter in Schleifen  
Das Beispielpogramm aus Bild 1 könnte in FORTH wie folgt programmiert werden:  
Programmieren wir zuerst die Teilsumme  $S := S + TAB [I]$ :

```
S @ TAB I + @ + S !
```

Nachdem dieses Teilprogramm im Dialog ausgetestet ist, wird ein neues FORTH-Wort definiert:

```
: TEILSUMME S @  
TAB I + @ + S !;
```

Nun wird die Schleife programmiert. DO verlangt im Stack den Endwert + I und den Anfangswert:

```
20 0 DO TEILSUMME LOOP
```

Nach der Testung wird definiert:

```
: SUMME 20 0 DO  
TEILSUMME LOOP ;
```

Ähnlich verhält es sich mit der »bedingten Anweisung«: Vor dem Wort IF muß der Ausdruck für die Bedingung berechnet werden. Ist der Wert ungleich 0 (true), so werden die Worte zwischen IF und THEN ausgeführt. THEN schließt die bedingte Anweisung ab.

- e) Ein- und Ausgabeoperationen  
Es stehen eine Reihe von Worten für die verschiedenen Formen der Terminalein- und -ausgabe zur Verfügung. Eine Fileverarbeitung ist im FIG-FORTH nicht definiert. Deshalb sind in den verschiedenen FORTH-Systemen spezielle Wörterbücher für erweiterte E/A-Operationen vereinbart, die bei Bedarf mit dem Wort LOAD von einem Screen geladen werden.

Zur Erhöhung der Lesbarkeit der FORTH-Programme sollte man Kommentare ergänzen. Kommentare wer-

den durch ( eingeleitet und ) abgeschlossen.

Diese kurzen Erläuterungen sollen hier als kleine Einführung in FORTH genügen. Die ausführliche Sprachbeschreibung ist der entsprechenden Fachliteratur zu entnehmen. (Informationen darüber können beim Autor eingeholt werden.)

Bild 8 zeigt das FORTH-Programm für die Textverarbeitungsaufgabe aus Heft 3. Das Wörterbuch heißt TEXT. Das Programm wird mit TEXT1 gestartet. Das Programm wurde auf der Grundlage des entsprechenden C-Programms unter Verwendung der elementaren Byteoperationen entwickelt.

## 8. Zusammenfassung

Ausgehend von der Darstellung der historischen Entwicklung, wurden fünf für die Mikrorechnerprogrammierung wichtige Sprachen etwas ausführlicher betrachtet. Das Beispiel zur Textverarbeitung aus Heft 3 wurde in allen Sprachen implementiert.

Aus den Darlegungen ist zu ersehen, daß es die ideale Programmiersprache noch nicht gibt und in der nächsten Zukunft auch nicht geben wird. Durch die Vielfalt der objektiven und subjektiven Bedingungen hat jede Programmiersprache ihre Existenzberechtigung, und es lohnt sich, sich mit jeder Programmiersprache näher zu beschäftigen. Dieser Beitrag soll dabei dem Amateurler auch eine kleine Hilfe geben, »seine« Programmiersprache auszuwählen.

Autor:  
Doz. Dr. sc. techn. Thomas Horn

Hochschuldozent  
an der Sektion Informationsverarbeitung  
der Ingenieurhochschule Dresden

# Mikrorechnergesteuerte Analog-Digital-Umsetzung mit dem Polycomputer 880



## Einleitung

Mit dem Polycomputer 880 ist ein vollständiger Mikrorechner mit der CPU U 880 mit 2 KByte ROM-Kapazität (U 505) für das Betriebssystem, 1 KByte RAM-Kapazität (U 202), mit zwei Peripheriebausteinen PIO U 855 und der CTC U 857 auf dem Markt, der sich als Mikrorechner-Lernsystem für eigene Programmentwicklungen sowie für einfache Prozeßsteuerungsaufgaben sinnvoll einsetzen läßt.

In der Literatur sind erste Erfahrungen [1], [2], [3] über die Möglichkeiten des Einsatzes dieses ersten in der DDR industriell gefertigten Mikrorechner-Lernsystems angegeben. Während in [4] Zusatzgeräte für den Polycomputer 880 vorgestellt sind, wurde im Heft 3 dieser Broschürenreihe [5] dieses Gerät hardwaremäßig eingehend beschrieben. Im folgenden soll die Möglichkeit der Anwendung des Polycomputers 880 für eine Analog-Digital-Umsetzung und deren grafische Darstellung auf einem Sichtgerät für Demonstrationszwecke der Funktionsweise einfacher ADUs unter Verwendung einer einfachen Programmierung der Umsetzerrfunktion dargestellt werden. Im einzelnen werden die Funktionen des Stufen- oder Folge-ADUs und des ADUs nach dem Prinzip der sukzessiven Approximation vorgestellt.

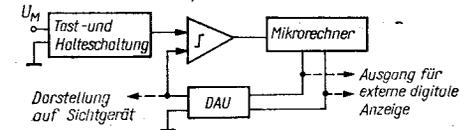


Bild 1. Blockschaltbild der Hardwarebaugruppen zur Realisierung der ADU-Funktionen

In Bild 1 ist das prinzipielle Blockschaltbild des Aufbaus für die Realisierung der ADU-Funktionsweisen gegeben.

Die Wirkungsweise dieses Aufbaus ist folgende: Die zu messende und darzustellende analoge Spannung  $U_M$  wird über eine Tast- und Halteschaltung auf den Eingang eines Komparators gegeben und mit einem vom Mikrorechner bereitgestellten und über die PIO ausgegebenen 8-bit-Datenwort, das mittels eines DAU zu einer Vergleichsspannung  $U_V$  gewandelt wird, verglichen. Im Ergebnis des Spannungsvergleichs steht am Ausgang des Komparators die Information  $U_M \geq U_V$  durch H bzw.  $U_M \leq U_V$  durch L als Eingangsinformation für den Mikrorechner zur Verfügung, die als Auswertekriterium für die softwaremäßige Realisierung der entsprechenden ADU-Algorithmen Verwendung findet. Nach später dargelegten Algorithmen liefert der Mikrorechner ein neues Datenwort,

das über den DAU erneut in eine äquivalente Vergleichsspannung gewandelt und wiederum an den Komparator eingang gelegt wird. Dieser Zyklus wird softwaremäßig gesteuert und so lange wiederholt, bis die Vergleichsspannung  $U_V$  vom DAU innerhalb der kleinsten Digitalisierungsstufe mit der Meßspannung  $U_M$  übereinstimmt.

Die einzelnen Schritte bzw. Stufen der Umsetzung können durch geeignete Wahl der Umsetzungsgeschwindigkeit sowohl digital auf der Anzeige des Mikrorechners als auch als grafische Darstellung auf dem Sichtgerät verfolgt werden.

### Funktionsweise der AD-Wandlung nach dem Prinzip der Stufenumsetzung bzw. nach dem Verfahren der sukzessiven Approximation

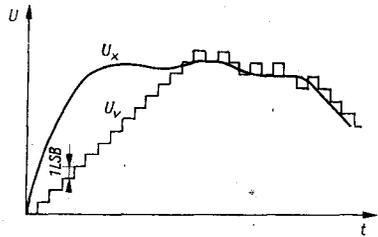


Bild 2. Prinzip des Stufen- oder Folge-ADU

Bei der AD-Wandlung nach dem Stufen- oder Folgeverfahren (Bild 2) wird eine angelegte Spannung mit einer stufenweise (schrittweise) veränderlichen Vergleichsspannung  $U_V$  verglichen, wobei die Spannungsstufung durch den Spannungsbereich, der umgesetzt werden soll, und durch die Anzahl der Bits des Datenworts vorgegeben ist. Die Anstiegsgeschwindigkeit bzw. Umsetzungsgeschwindigkeit ist dabei durch die Größe der kleinsten Spannungsstufe und durch die Taktfrequenz bestimmt.

Nachdem die stufenförmig ansteigende Vergleichsspannung  $U_V$  die Meßspannung  $U_M$  erreicht hat, wechselt bei konstanter Meßspannung das Signal am Komparatorausgang ständig zwischen H und L, d.h., es wird abwechselnd eine Spannungsstufe zu- bzw. abgeschaltet. Ändert sich zeitlich die Meßspannung, so »folgt« der Folge-ADU unterhalb der hardware- bzw. softwarebedingten Grenzfrequenz der angelegten Spannung. Um zu verhindern, daß bei konstant bleibender Eingangsspannung die Vergleichsspannung ständig um die kleinste Spannungsstufe schwankt, kann einerseits der Komparator mit einer Schalthysterese von  $\pm 1/2$  Spannungsstufe  $\Delta U$  versehen werden bzw. andererseits ein DA-Wandler verwendet werden, der eine um 1 bit höhere Auflösung besitzt, als digitale Ausgänge herausgeführt sind.

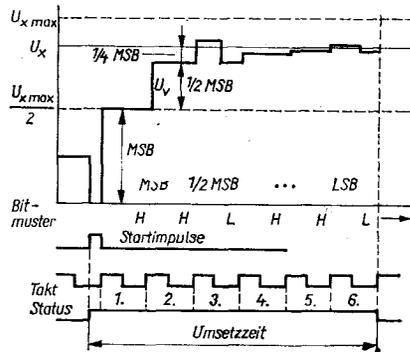


Bild 3. Prinzip der sukzessiven Approximation

In Bild 3 ist das Prinzip der AD-Wandlung nach der sukzessiven Approximation verdeutlicht. Der Wandler besteht wieder – wie in Bild 1 gezeigt – aus einem Komparator, dem internen DA-Wandler und einer im Mikrorechner softwaremäßig realisierten Approximationslogik. Die vorgeschaltete Tast-

und Halteschaltung ist nur erforderlich, wenn sich  $U_M$  während der Umsetzzeit um  $\geq 1/2$  LSB ändert (LSB = least significant bit = kleinste unterscheidbare Amplitudenstufe).

Mit dem Startimpuls wird ein MSB (MSB = most significant bit = Stufe mit der höchsten Wertigkeit =  $U_{max/2}$ ) gesetzt und damit das Vergleichssignal auf  $U_{max/2}$  eingestellt. Der Komparator vergleicht  $U_M$  und  $U_V$ . Da für das MSB, wie in Bild 3 dargestellt,  $U_V < U_M$  ist, liegt der Ausgang auf H, und mit der nächsten H/L-Flanke des Taktes wird das MSB »verriegelt«, d.h., es bleibt gesetzt. Mit dem zweiten Taktimpuls wird  $MSB/2 = U_{max/4}$  dazugeschaltet, und der Komparator vergleicht jetzt  $U_M$  mit  $U_V = MSB + MSB/2 = U_{max/2} + U_{max/4}$ .

Solange die Vergleichsspannung  $U_V < U_M$  ist, steht am Komparatorausgang H an, und die entsprechenden Spannungsstufungen werden »verriegelt« bzw. bleiben gesetzt. Sobald sich bei der bitweisen Aufsummierung der gestuften, immer weiter halbierten Spannungswerte eine Vergleichsspannung  $U_V > U_M$  ergibt, steht am Komparatorausgang L an, und das letzte bit wird zurückgesetzt. Dieser Vorgang wiederholt sich, bis das LSB abgearbeitet ist.

Diese Wandlerprinzipien werden durch ein kleines Unterprogramm des Anwenderprogramms des Mikrorechners realisiert, wobei beim Folge-ADU in Abhängigkeit vom Vergleich  $U_M$  mit  $U_V$  eine kleinste Spannungsstufe  $\Delta U$  aufsummiert oder subtrahiert werden muß. Beim ADU nach der sukzessiven Approximation erfolgt diese Aufsummation oder Subtraktion mit gestuften (d.h. ausgehend von der maximalen Umsetzungsspannung  $U_{max}$  jeweils halbierten) Spannungswerten.

### Schaltungsbeschreibung

Durch den Einsatz des Polycomputer 880 als Steuer- und Verarbeitungssystem kann der Hardwareaufwand relativ minimal gehalten werden. So enthält die Schaltung nach Bild 4, die auf einer Leiterkarte realisiert an die entsprechende Steckerleiste des Polycomputers angeschlossen wird, im wesentlichen nur zwei Baugruppen:

- einen 8-bit-DAU mit Spannungsverstärker
- einen Komparator.

Damit lassen sich u.a. folgende Funktionsweisen realisieren:

- Digital-Analog-Umsetzung
- digital steuerbarer Funktionsgenerator
- Analog/Digital-Umsetzung (Einquadrantenumsetzung) mit verschiedenen Umsetzverfahren
- Nullpunkttrigger bzw. Trigger mit Offsetkompensation
- Fensterdiskriminator
- Zeit- und Frequenzmessung.

Bedingt durch den vordergründigen Einsatz in Demonstrations- und Lernsysteme wurden die einzelnen Schaltungen unkompliziert und übersichtlich gehalten und weisen keine speziellen Besonderheiten auf.

Der Digital-Analog-Umsetzer arbeitet nach dem Prinzip der Stromsummation, wobei die einzelnen Stromquellen durch die Widerstände  $R_{V1} \dots R_{V8}$  realisiert werden und die Stromsenke der Widerstand  $R_s$  bildet. Die Steuerung der Stromquellen wird über Kurzschlußschalter (Variante mit Open-Kollektor-Inverter) bzw. über Serienkurzschlußschalter (Variante mit Gegentakt-Inverter) erreicht. Diese einfache Schaltungsvariante besitzt den Vorteil, daß durch Parameteränderungen der einzelnen Widerstände

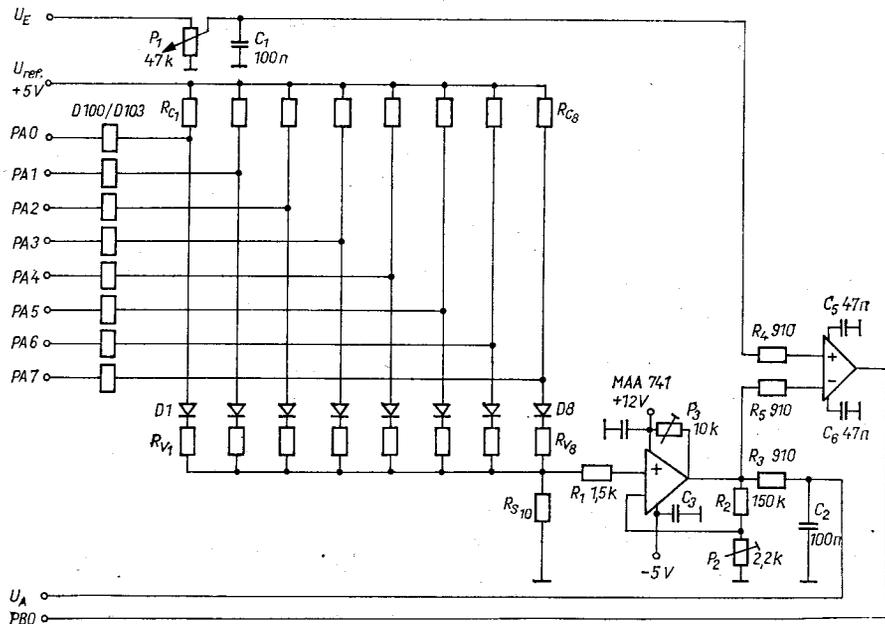


Bild 4. 8-bit-DAU mit Spannungsverstärker und Komparator

$R_{V1} \dots R_{V8}$  bzw.  $R_s$  deren Einfluß auf Kennlinien- und Linearitätsfehler dargestellt werden kann. Weiterhin ist die Möglichkeit gegeben, durch Änderung der Wichtung der Widerstandswerte  $R_{V1} \dots R_{V8}$  nichtlineare Umsetzcharakteristiken zu erzeugen.

Dem Digital-Analog-Wandler schließt sich ein Spannungsverstärker (MAA 741) an, mit dem die Größe der Ausgangsspannung  $U_A$  variiert werden kann. Zur Unterdrückung von Glitches wurde der Tiefpaß  $R_3/C_2$  am Ausgang des DAU vorgesehen.

Der zweite Schaltungsteil beinhaltet einen Komparator A 110, wobei ein Eingang mit dem DAU-Ausgang verbunden ist, und der andere über einen Spannungsteiler das Eingangssignal erhält (siehe auch Bild 1).

Die Steuerung des DAU bzw. die Informationsübernahme des Komparatorzustandes erfolgt über die PIO

U 855 D, die bereits im Polycomputer 880 enthalten ist. Desgleichen erfolgt die Stromversorgung der Zusatzschaltungen durch den Mikrorechner über den Peripheriesteckverbinder.

### Programmbeschreibung

#### Hauptprogramm

Vor dem Programmstart sind die Register A mit der Zeitkonstanten für die CTC, B mit der Schrittweite und C mit der Anfangsbitbelegung für den DAU zu laden. Während der Anfangsinitialisierung des Programms werden diese Registerinhalte auf Merzzellen für die spätere Bearbeitung gerettet. Falls im Akku eine "0" übergeben wurde, wird diese in eine "1" übergeführt, da die CTC die "0" als "0FFH" interpretieren würde, also die maximal mögliche Zeitkonstante. Das I-Register

und damit der höherwertige Teil des Interruptvektors wird mit 42 H geladen sowie der Interruptmode 2 eingestellt.

Für die Datenbyteausgabe an den DAU wird, wie im Stromlaufplan ersichtlich, Port A der PIO genutzt und deshalb für Mode 0 »Byte-Ausgabe« initialisiert. Das Komparatorbit ist an Bit 0 des Port B der PIO angeschlossen. Port B wird hier für Mode 3 »Bitgesteuerte E/A« initialisiert, wobei alle Leitungen als Eingänge definiert sind. Der PIO-Initialisierung folgt die Ausgabe des Programmnamens »ADU« auf dem LED-Display. Bis hierher kann man die Befehlsfolge als Initialisierungsteil des Programms bezeichnen. Es schließt sich der eigentliche Meßzyklus an. Dazu wird die aktuelle Bitbelegung des Ausgabebytes von der Zelle »Merk1« geladen und über die PIO an den DAU ausgegeben sowie die CTC für die Realisierung des Zeitrasters initialisiert. Der Wert des Ausgabebytes  $\langle C \rangle$  wird zur Kompensation der Wirkung des Eingangsspannungsteilers mit 4 multipliziert, in eine Dezimalzahl gewandelt und zur Anzeige gebracht.

Die CPU begibt sich nun in eine Schleife und wartet den CTC-Interrupt ab. Innerhalb der Interruptwarteschleife wird die LED-Anzeige durch zyklische Ausgabe ständig aufgefrischt. Die Betriebsart des ADUs wird innerhalb der CTC-Interrupt-Serviceroutine mit der Befehlsfolge des »USER-Programms« festgelegt (siehe Bild 5).

#### CTC-Interrupt-Serviceroutine

Empfängt die CPU einen CTC-Interrupt, so wird der Programmzeiger der CPU auf die Interrupt-Serviceroutine gestellt und diese abgearbeitet. Die CTC wird abgeschaltet und das Vergleichsergebnis des Komparators in

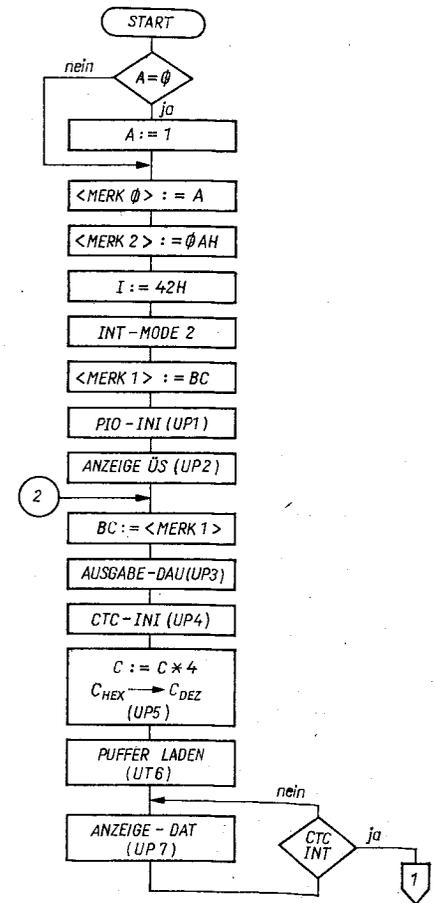


Bild 5. Hauptprogramm

den Akku eingelesen. Anschließend werden das aktuelle Ausgabebitmuster und die Schrittweite von der Zelle »Merk1« in das BC-Register geladen. Damit ist das »USER-Programm« mit den notwendigen Daten versorgt. Für die sukzessive Approximation tritt als Grenzfall der Wert  $B = 1$  auf. Damit auch bei dieser Betriebsart nach Erreichen des Komparatorpunktes weitere Messungen ausgelöst werden, bewirkt das Programm nach Abarbeiten einer Hilfszeitschleife das Rücksetzen



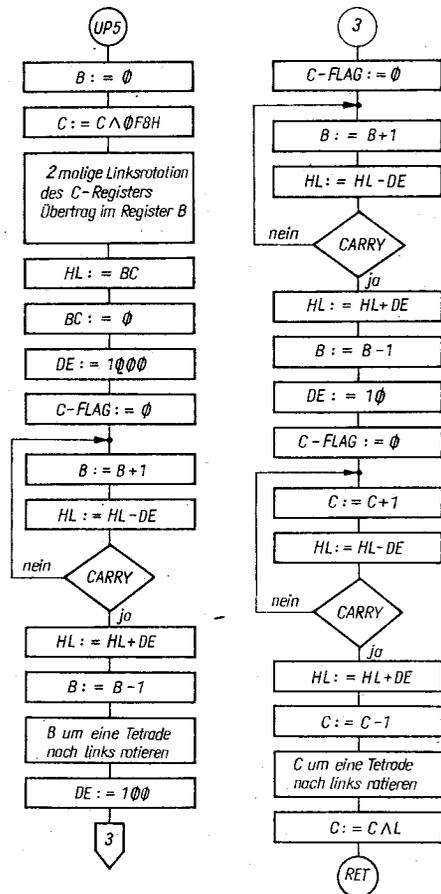


Bild 11. Unterprogramm 5  
Multiplikation  $\times 4$  und Konvertierung Hexadezimal-Dezimal

### Anzeigepuffer laden

Da der Polycomputer nicht wie normalerweise üblich mit ASCII-Zeichen arbeitet, wurde zur Wandlung des Meßwerts in den Anzeigecode der 7segment-anzeige die interne Referenztafel benutzt. Der höherwertige Teil der Tabellenadresse liegt mit "3" fest. Der niederwertige Teil der Adresse ergibt sich aus dem jeweiligen Zahlenwert plus einem Festwert von 10H. Der

unter dieser Adresse aufgefundene Anzeigecode wird fortlaufend in den Anzeigepuffer eingeschrieben. Bei der ersten und dritten Stelle muß vor dem Abspeichern noch der Dezimalpunkt ausgeblendet werden (Bild 12).

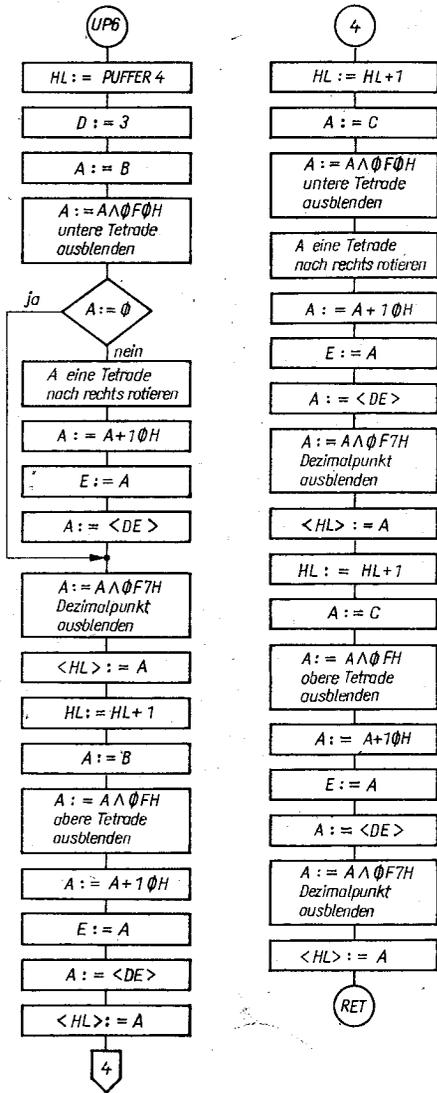


Bild 12. Unterprogramm 6  
Anzeigepuffer laden

### Anzeige der Daten auf dem LED-Display

Dieses Programm existiert bereits im Polycomputer als Unterprogramm des Monitors und wird vom ADU-Programm mitgenutzt. Eine Programmbeschreibung ist in der Dokumentation zum Polycomputer zu finden [6]. Das detaillierte Anwenderprogramm zur Realisierung der ADU-Funktionen mit Hilfe des Polycomputer 880 finden Sie auf S. 44 bis 48.

### Inbetriebnahme der mikrorechner-gesteuerten ADU

Nachdem das auf S. 44 dargestellte Anwenderprogramm mittels Tastatur eingegeben bzw., falls es bereits auf einer Tonbandkassette abgespeichert ist, in den RAM-Bereich des Mikrorechners eingelesen ist (Anfangsadresse 4000, Endadresse 4300), kann das folgende Unterprogramm für den Stufen- oder Folge-ADU über die Tastatur im Hexadezimalcode ab Adresse 4002 eingegeben werden:

Mnemonic Beschreibung	Adresse	Maschinenprogramm
CMP A	4002	FE 00
JPZ M1	4004	CA 0B 40
LD A, C	4007	79
SUB B	4008	90
LD C, A	4009	4F
RET	400A	C9
M1: LD A, C	400B	79
ADD B	400C	80
LD C, A	400D	4F
RET	400E	C9

In diesem Unterprogramm wird jeweils in einer Additions- bzw. Subtraktionsschleife der aktuelle Inhalt des C-Registers in den Akkumulator A geladen und mit dem im B-Register abgespeicherten Wert der Spannungs-

stufung (im Fall des Folge-ADU wird die kleinste Spannungsstufe  $\Delta U = 04H$  gewählt, da im realisierten DAU die beiden niederwertigen Bit 01H und 02H nicht belegt sind) erhöht bzw. erniedrigt. Diese stufenweise Annäherung der »Vergleichsspannung« an die Meßspannung  $U_M$  kann auch einfach dadurch realisiert werden, daß man anstelle der Additionsschleife den Befehl INC C = 0CH bzw. für die Subtraktionsschleife DEC C = 0DH einfügt. Dabei erhöht dann der Rechner die »Vergleichsspannung« in 01H-Stufen, während extern auf dem Sichtgerät die Spannungsstufung in 04H-Schritten angezeigt wird.

Zur Realisierung der Funktion des ADU nach dem Verfahren der sukzessiven Approximation, die gleichfalls durch eine Additions- und Subtraktionsschleife verwirklicht werden kann, ist nur zu gewährleisten, daß der im Register B abgespeicherte Anfangswert  $U_{max/2}$  vor jeder Schleifenabarbeitung halbiert wird. Dies ist einfach durch den Befehl RRC B = CB 08, der auf die Adresse 4000 und 4001 abgespeichert wird, zu erreichen, da durch die Rechtsrotation eines Bits die mathematische Division durch 2 der Spannungsstufung im Register B realisiert wird. Durch ein einfaches Ersetzen dieses RRC-Befehls durch NOP-Befehle wird die Funktion des Stufen- oder Folge-ADU's wieder hergestellt. Während vor dem Start des Programms und damit der Spannungsumsetzung im Register C ein beliebiger Anfangswert (z. B. 04H für den Folge-ADU bzw. 80H für die sukzessive Approximation) eingegeben wird, ist durch die Eingabe einer Hexadezimalzahl in das A-Register die Umsetzungsgeschwindigkeit wählbar. Je größer diese Zahl gewählt wird, desto größer ist die Zeitschleife und desto kleiner die Umsetzungsgeschwindigkeit. Bei Eingabe von





```

4208 16904 CB 20
420A 16905 CB 20
420C 16906 CB 20
420E 16910 11 64 00
4211 16913 AF
4212 16914 04
4213 16915 ED 52
4215 16917 30 FB
4218 16919 19
4219 16920 05
421B 16921 11 0A 00
421C 16924 AF
421D 16925 0C
421E 16926 ED 52
4220 16928 30 FB
4222 16930 19
4223 16931 0D
4224 16932 CB 21
4226 16934 CB 21
4228 16936 CB 21
422A 16938 CB 21
422C 16940 79
422D 16941 85
422E 16942 4F
422F 16943 C3

00183
00184
00185
00186
00187
00188
00189
00190
00191
00192
00193
00194
00195
00196
00197
00198
00199
00200
00201
00202
00203
00204
00205
00206
00207
00208
00209
00210
00211
00212
00213
00214
00215
00216
00217
00218
00219
00220
00221
00222
00223
00224
00225
00226
PROGRAMM

H0:
H3:

INTERRUPTABELLE FUER CTC - BAUSTEIN
DA INT
DA INT
DA INT
DA INT
KANAL 0
KANAL 1
KANAL 2
KANAL 3
ANZEIGEPUFFER
ZEITKONSTANTE - CTC
AUSSGABENANTE OH DAU
HILFSZEITKONSTANTE
ANZBE: BER 10
MERK0: BER 1
MERK1: BER 2
MERK2: BER 1
BER 0
ANZEI: EOU 14EH
USER: EOU 4000H
END
PROGRAMM CONTAINS 00000 ERRORS

```

00H sind allein die im Anwenderprogramm programmierten Zeitschleifen wirksam.

Abschließend sei festgestellt, daß das Auflösungsvermögen dieser mikrorechnergestützten Analog-Digital-Wandler durch die Bit-Zahl der Datenworte vorgegeben ist und die Genauigkeit durch Verwendung der nicht speziell stabilisierten Rechnerbetriebspannung zur Realisierung der Vergleichsspannung bestimmt wird. In [4] sind industrielle Zusatzbaugruppen zur Realisierung einzelner ADU mit hoher Genauigkeit vorgestellt. Ziel dieses Beitrages war es, zu zeigen, wie unter Verwendung des Polycomputers 880 mit sehr geringem Hardwareaufwand und mit einfachen Softwaremitteln die Funktionsweisen einzelner ADU realisiert und demonstriert werden können.

#### Literatur

- [1] ARNOLD, H.; PILZ, W.: Polycomputer 880. - In: r f e. - Berlin 31 (1982) 6, - S. 385—386
- [2] JAKUBASCHK, H.: Erfahrungen mit dem Polycomputer PC 880. - In: r f e. - Berlin 32 (1983) 8, - S. 492—493

- [3] BURKHARDT, S.; HÜBNER, U.: Technik und Anwendung des Mikrorechnerlernsystems Polycomputer 880. - In: r f e. - Berlin 33 (1984) 5, - S. 282—287
- [4] HÜBNER, U.: Zusatzgeräte für Polycomputer 880. - In: r f e. - Berlin 33 (1984) 7, - S. 415—419
- [5] HÜBNER, U.: Polycomputer 880 - Anwendung und Erweiterungsmöglichkeiten. - In: Kleinstrechner-TIPS, H. 3. - Leipzig, 1985
- [6] Dokumentation des Polycomputer 880 (5 Hefte)

Autoren:

*Dr.-Ing. Kurt Lehmann*  
Wissenschaftlicher Oberassistent an der  
Ingenieurhochschule Dresden

*Dipl.-Ing. Lothar Schumann*  
Wissenschaftlicher Assistent an der  
Ingenieurhochschule Dresden

*Dipl.-Ing. Peter Walke*  
Problemanalytiker  
Bezirkshygieneinspektion und -institut  
Dresden

## Rechentechnische Begriffe für den Laien erklärt

- Kode** Eineindeutige Abbildung einer Menge von Informationen auf eine Menge von Zahlen. Ein weit verbreitetes Codesystem ist der ASCII-Kode.
- SP** Leerzeichen (SPACE). Als Leerzeichen wird ein Leerschritt bei der Ein- und Ausgabe von Informationen (Texten) bezeichnet.
- CR** Wagenrücklauf (CARRIAGE RETURN). Das Steuerzeichen 'Wagenrücklauf' bewirkt bei Druckern die Rückführung des Druckkopfes an den linken Blattrand und bei Bildschirmgeräten die Rückführung des Cursors an den linken Bildschirmrand.
- LF** Zeilenvorschub (LINE FEED). Das Steuerzeichen 'Zeilenvorschub' bewirkt auf Druckern und Bildschirmgeräten den Übergang auf die nächste Zeile. Der nächste Zeilenanfang wird eingestellt durch Ausgabe der Steuerzeichen CR und LF, bei manchen Geräten ist dafür auch das Steuerzeichen NL (Neue Zeile - NEW LINE) realisiert.