

I Zählparameter in Schleifen
Das Beispielprogramm aus Bild 1 könnte in FORTH wie folgt programmiert werden:
Programmieren wir zuerst die Teilsumme $S := S + TAB [I]$:

```
S @ TAB I + @ + S !
```

Nachdem dieses Teilprogramm im Dialog ausgetestet ist, wird ein neues FORTH-Wort definiert:

```
: TEILSUMME S @  
TAB I + @ + S !;
```

Nun wird die Schleife programmiert. DO verlangt im Stack den Endwert + I und den Anfangswert:

```
20 0 DO TEILSUMME LOOP
```

Nach der Testung wird definiert:

```
: SUMME 20 0 DO  
TEILSUMME LOOP ;
```

Ähnlich verhält es sich mit der »bedingten Anweisung«: Vor dem Wort IF muß der Ausdruck für die Bedingung berechnet werden. Ist der Wert ungleich 0 (true), so werden die Worte zwischen IF und THEN ausgeführt. THEN schließt die bedingte Anweisung ab.

- e) Ein- und Ausgabeoperationen
Es stehen eine Reihe von Worten für die verschiedenen Formen der Terminalein- und -ausgabe zur Verfügung. Eine Fileverarbeitung ist im FIG-FORTH nicht definiert. Deshalb sind in den verschiedenen FORTH-Systemen spezielle Wörterbücher für erweiterte E/A-Operationen vereinbart, die bei Bedarf mit dem Wort LOAD von einem Screen geladen werden.

Zur Erhöhung der Lesbarkeit der FORTH-Programme sollte man Kommentare ergänzen. Kommentare wer-

den durch (eingeleitet und) abgeschlossen.

Diese kurzen Erläuterungen sollen hier als kleine Einführung in FORTH genügen. Die ausführliche Sprachbeschreibung ist der entsprechenden Fachliteratur zu entnehmen. (Informationen darüber können beim Autor eingeholt werden.)

Bild 8 zeigt das FORTH-Programm für die Textverarbeitungsaufgabe aus Heft 3. Das Wörterbuch heißt TEXT. Das Programm wird mit TEXT1 gestartet. Das Programm wurde auf der Grundlage des entsprechenden C-Programms unter Verwendung der elementaren Byteoperationen entwickelt.

8. Zusammenfassung

Ausgehend von der Darstellung der historischen Entwicklung, wurden fünf für die Mikrorechnerprogrammierung wichtige Sprachen etwas ausführlicher betrachtet. Das Beispiel zur Textverarbeitung aus Heft 3 wurde in allen Sprachen implementiert.

Aus den Darlegungen ist zu ersehen, daß es die ideale Programmiersprache noch nicht gibt und in der nächsten Zukunft auch nicht geben wird. Durch die Vielfalt der objektiven und subjektiven Bedingungen hat jede Programmiersprache ihre Existenzberechtigung, und es lohnt sich, sich mit jeder Programmiersprache näher zu beschäftigen. Dieser Beitrag soll dabei dem Amateurler auch eine kleine Hilfe geben, »seine« Programmiersprache auszuwählen.

Autor:
Doz. Dr. sc. techn. Thomas Horn

Hochschuldozent
an der Sektion Informationsverarbeitung
der Ingenieurhochschule Dresden

Mikrorechnergesteuerte Analog-Digital-Umsetzung mit dem Polycomputer 880



Einleitung

Mit dem Polycomputer 880 ist ein vollständiger Mikrorechner mit der CPU U 880 mit 2 KByte ROM-Kapazität (U 505) für das Betriebssystem, 1KByte RAM-Kapazität (U 202), mit zwei Peripheriebausteinen PIO U 855 und der CTC U 857 auf dem Markt, der sich als Mikrorechner-Lernsystem für eigene Programmentwicklungen sowie für einfache Prozeßsteuerungsaufgaben sinnvoll einsetzen läßt.

In der Literatur sind erste Erfahrungen [1], [2], [3] über die Möglichkeiten des Einsatzes dieses ersten in der DDR industriell gefertigten Mikrorechner-Lernsystems angegeben. Während in [4] Zusatzgeräte für den Polycomputer 880 vorgestellt sind, wurde im Heft 3 dieser Broschürenreihe [5] dieses Gerät hardwaremäßig eingehend beschrieben. Im folgenden soll die Möglichkeit der Anwendung des Polycomputers 880 für eine Analog-Digital-Umsetzung und deren grafische Darstellung auf einem Sichtgerät für Demonstrationszwecke der Funktionsweise einfacher ADUs unter Verwendung einer einfachen Programmierung der Umsetzerfunktion dargestellt werden. Im einzelnen werden die Funktionen des Stufen- oder Folge-ADUs und des ADUs nach dem Prinzip der sukzessiven Approximation vorgestellt.

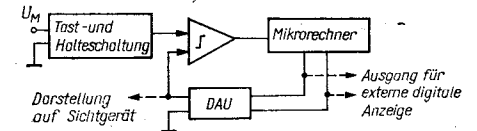


Bild 1. Blockschaltbild der Hardwarebaugruppen zur Realisierung der ADU-Funktionen

In Bild 1 ist das prinzipielle Blockschaltbild des Aufbaus für die Realisierung der ADU-Funktionsweisen gegeben.

Die Wirkungsweise dieses Aufbaus ist folgende: Die zu messende und darzustellende analoge Spannung U_M wird über eine Tast- und Halteschaltung auf den Eingang eines Komparators gegeben und mit einem vom Mikrorechner bereitgestellten und über die PIO ausgegebenen 8-bit-Datenwort, das mittels eines DAU zu einer Vergleichsspannung U_V gewandelt wird, verglichen. Im Ergebnis des Spannungsvergleichs steht am Ausgang des Komparators die Information $U_M \geq U_V$ durch H bzw. $U_M \leq U_V$ durch L als Eingangsinformation für den Mikrorechner zur Verfügung, die als Auswertekriterium für die softwaremäßige Realisierung der entsprechenden ADU-Algorithmen Verwendung findet. Nach später dargelegten Algorithmen liefert der Mikrorechner ein neues Datenwort,

das über den DAU erneut in eine äquivalente Vergleichsspannung gewandelt und wiederum an den Komparator eingang gelegt wird. Dieser Zyklus wird softwaremäßig gesteuert und so lange wiederholt, bis die Vergleichsspannung U_V vom DAU innerhalb der kleinsten Digitalisierungsstufe mit der Meßspannung U_M übereinstimmt.

Die einzelnen Schritte bzw. Stufen der Umsetzung können durch geeignete Wahl der Umsetzungsgeschwindigkeit sowohl digital auf der Anzeige des Mikrorechners als auch als grafische Darstellung auf dem Sichtgerät verfolgt werden.

Funktionsweise der AD-Wandlung nach dem Prinzip der Stufenumsetzung bzw. nach dem Verfahren der sukzessiven Approximation

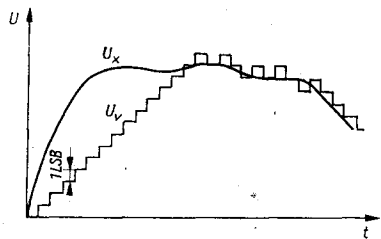


Bild 2. Prinzip des Stufen- oder Folge-ADU

Bei der AD-Wandlung nach dem Stufen- oder Folgeverfahren (Bild 2) wird eine angelegte Spannung mit einer stufenweise (schrittweise) veränderlichen Vergleichsspannung U_V verglichen, wobei die Spannungsstufe durch den Spannungsbereich, der umgesetzt werden soll, und durch die Anzahl der Bits des Datenworts vorgegeben ist. Die Anstiegsgeschwindigkeit bzw. Umsetzungsgeschwindigkeit ist dabei durch die Größe der kleinsten Spannungsstufe und durch die Taktfrequenz bestimmt.

Nachdem die stufenförmig ansteigende Vergleichsspannung U_V die Meßspannung U_M erreicht hat, wechselt bei konstanter Meßspannung das Signal am Komparatorausgang ständig zwischen H und L, d.h., es wird abwechselnd eine Spannungsstufe zu- bzw. abgeschaltet. Ändert sich zeitlich die Meßspannung, so »folgt« der Folge-ADU unterhalb der hardware- bzw. softwarebedingten Grenzfrequenz der angelegten Spannung. Um zu verhindern, daß bei konstant bleibender Eingangsspannung die Vergleichsspannung ständig um die kleinste Spannungsstufe schwankt, kann einerseits der Komparator mit einer Schalthysterese von $\pm 1/2$ Spannungsstufe ΔU versehen werden bzw. andererseits ein DA-Wandler verwendet werden, der eine um 1 bit höhere Auflösung besitzt, als digitale Ausgänge herausgeführt sind.

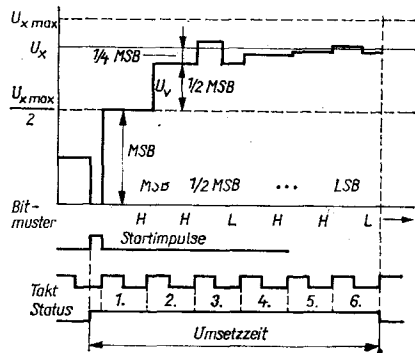


Bild 3. Prinzip der sukzessiven Approximation

In Bild 3 ist das Prinzip der AD-Wandlung nach der sukzessiven Approximation verdeutlicht. Der Wandler besteht wieder – wie in Bild 1 gezeigt – aus einem Komparator, dem internen DA-Wandler und einer im Mikrorechner softwaremäßig realisierten Approximationslogik. Die vorgeschaltete Tast-

und Halteschaltung ist nur erforderlich, wenn sich U_M während der Umsetzzeit um $\geq 1/2$ LSB ändert (LSB = least significant bit = kleinste unterscheidbare Amplitudenstufe).

Mit dem Startimpuls wird ein MSB (MSB = most significant bit = Stufe mit der höchsten Wertigkeit = $U_{max/2}$) gesetzt und damit das Vergleichssignal auf $U_{max/2}$ eingestellt. Der Komparator vergleicht U_M und U_V . Da für das MSB, wie in Bild 3 dargestellt, $U_V < U_M$ ist, liegt der Ausgang auf H, und mit der nächsten H/L-Flanke des Taktes wird das MSB »verriegelt«, d.h., es bleibt gesetzt. Mit dem zweiten Taktimpuls wird $MSB/2 = U_{max/4}$ dazugeschaltet, und der Komparator vergleicht jetzt U_M mit $U_V = MSB + MSB/2 = U_{max/2} + U_{max/4}$.

Solange die Vergleichsspannung $U_V < U_M$ ist, steht am Komparatorausgang H an, und die entsprechenden Spannungsstufen werden »verriegelt« bzw. bleiben gesetzt. Sobald sich bei der bitweisen Aufsummierung der gestuften, immer weiter halbierten Spannungswerte eine Vergleichsspannung $U_V > U_M$ ergibt, steht am Komparatorausgang L an, und das letzte bit wird zurückgesetzt. Dieser Vorgang wiederholt sich, bis das LSB abgearbeitet ist.

Diese Wandlerprinzipien werden durch ein kleines Unterprogramm des Anwenderprogramms des Mikrorechners realisiert, wobei beim Folge-ADU in Abhängigkeit vom Vergleich U_M mit U_V eine kleinste Spannungsstufe ΔU aufsummiert oder subtrahiert werden muß. Beim ADU nach der sukzessiven Approximation erfolgt diese Aufsummation oder Subtraktion mit gestuften (d.h. ausgehend von der maximalen Umsetzspannung U_{max} jeweils halbierten) Spannungswerten.

Schaltungsbeschreibung

Durch den Einsatz des Polycomputer 880 als Steuer- und Verarbeitungssystem kann der Hardwareaufwand relativ minimal gehalten werden. So enthält die Schaltung nach Bild 4, die auf einer Leiterkarte realisiert an die entsprechende Steckerleiste des Polycomputers angeschlossen wird, im wesentlichen nur zwei Baugruppen:

- einen 8-bit-DAU mit Spannungsverstärker
- einen Komparator.

Damit lassen sich u.a. folgende Funktionsweisen realisieren:

- Digital-Analog-Umsetzung
- digital steuerbarer Funktionsgenerator
- Analog/Digital-Umsetzung (Einquadrantenumsetzung) mit verschiedenen Umsetzverfahren
- Nullpunkttrigger bzw. Trigger mit Offsetkompensation
- Fensterdiskriminator
- Zeit- und Frequenzmessung.

Bedingt durch den vordergründigen Einsatz in Demonstrations- und Lernsysteme wurden die einzelnen Schaltungen unkompliziert und übersichtlich gehalten und weisen keine speziellen Besonderheiten auf.

Der Digital-Analog-Umsetzer arbeitet nach dem Prinzip der Stromsummation, wobei die einzelnen Stromquellen durch die Widerstände $R_{V1} \dots R_{Vs}$ realisiert werden und die Stromsenke der Widerstand R_s bildet. Die Steuerung der Stromquellen wird über Kurzschlußschalter (Variante mit Open-Kollektor-Inverter) bzw. über Serienkurzschlußschalter (Variante mit Gekentakt-Inverter) erreicht. Diese einfache Schaltungsvariante besitzt den Vorteil, daß durch Parameteränderungen der einzelnen Widerstände

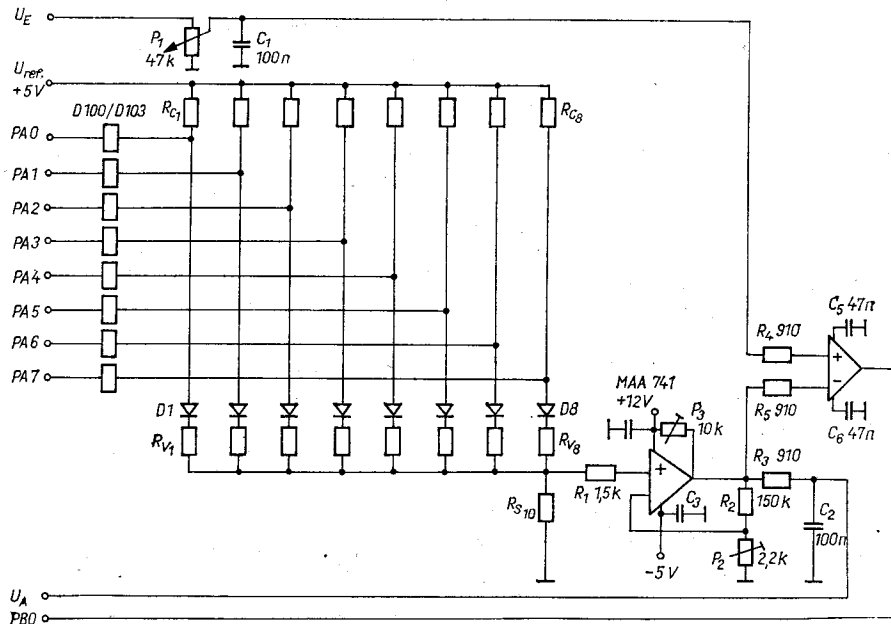


Bild 4. 8-bit-DAU mit Spannungsverstärker und Komparator

$R_{V1} \dots R_{V8}$ bzw. R_s deren Einfluß auf Kennlinien- und Linearitätsfehler dargestellt werden kann. Weiterhin ist die Möglichkeit gegeben, durch Änderung der Wichtung der Widerstandswerte $R_{V1} \dots R_{V8}$ nichtlineare Umsetzcharakteristiken zu erzeugen.

Dem Digital-Analog-Wandler schließt sich ein Spannungsverstärker (MAA 741) an, mit dem die Größe der Ausgangsspannung U_A variiert werden kann. Zur Unterdrückung von Glitches wurde der Tiefpaß R_3/C_2 am Ausgang des DAU vorgesehen.

Der zweite Schaltungsteil beinhaltet einen Komparator A 110, wobei ein Eingang mit dem DAU-Ausgang verbunden ist, und der andere über einen Spannungsteiler das Eingangssignal erhält (siehe auch Bild 1).

Die Steuerung des DAU bzw. die Informationsübernahme des Komparatorzustandes erfolgt über die PIO

U 855 D, die bereits im Polycomputer 880 enthalten ist. Desgleichen erfolgt die Stromversorgung der Zusatzschaltungen durch den Mikrorechner über den Peripheriesteckverbinder.

Programmbeschreibung

Hauptprogramm

Vor dem Programmstart sind die Register A mit der Zeitkonstanten für die CTC, B mit der Schrittweite und C mit der Anfangsbitbelegung für den DAU zu laden. Während der Anfangsinitialisierung des Programms werden diese Registerinhalte auf Merzzellen für die spätere Bearbeitung gerettet. Falls im Akku eine "0" übergeben wurde, wird diese in eine "1" übergeführt, da die CTC die "0" als "0FFH" interpretieren würde, also die maximal mögliche Zeitkonstante. Das I-Register

und damit der höherwertige Teil des Interruptvektors wird mit 42 H geladen sowie der Interruptmode 2 eingestellt.

Für die Datenbyteausgabe an den DAU wird, wie im Stromlaufplan ersichtlich, Port A der PIO genutzt und deshalb für Mode 0 »Byte-Ausgabe« initialisiert. Das Komparatorbit ist an Bit 0 des Port B der PIO angeschlossen. Port B wird hier für Mode 3 »Bitgesteuerte E/A« initialisiert, wobei alle Leitungen als Eingänge definiert sind. Der PIO-Initialisierung folgt die Ausgabe des Programmnamens »ADU« auf dem LED-Display. Bis hierher kann man die Befehlsfolge als Initialisierungsteil des Programms bezeichnen. Es schließt sich der eigentliche Meßzyklus an. Dazu wird die aktuelle Bitbelegung des Ausgabebytes von der Zelle »Merk1« geladen und über die PIO an den DAU ausgegeben sowie die CTC für die Realisierung des Zeitrasters initialisiert. Der Wert des Ausgabebytes <C> wird zur Kompensation der Wirkung des Eingangsspannungsteilers mit 4 multipliziert, in eine Dezimalzahl gewandelt und zur Anzeige gebracht.

Die CPU begibt sich nun in eine Schleife und wartet den CTC-Interrupt ab. Innerhalb der Interruptwarteschleife wird die LED-Anzeige durch zyklische Ausgabe ständig aufgefrischt. Die Betriebsart des ADUs wird innerhalb der CTC-Interrupt-Serviceroutine mit der Befehlsfolge des »USER-Programms« festgelegt (siehe Bild 5).

CTC-Interrupt-Serviceroutine

Empfängt die CPU einen CTC-Interrupt, so wird der Programmzeiger der CPU auf die Interrupt-Serviceroutine gestellt und diese abgearbeitet. Die CTC wird abgeschaltet und das Vergleichsergebnis des Komparators in

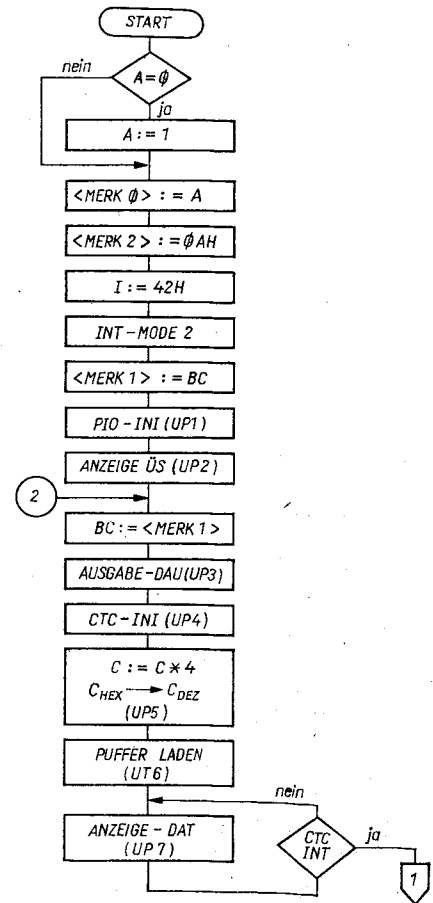


Bild 5. Hauptprogramm

den Akku eingelesen. Anschließend werden das aktuelle Ausgabebitmuster und die Schrittweite von der Zelle »Merk1« in das BC-Register geladen. Damit ist das »USER-Programm« mit den notwendigen Daten versorgt. Für die sukzessive Approximation tritt als Grenzfall der Wert $B = 1$ auf. Damit auch bei dieser Betriebsart nach Erreichen des Komparatorpunktes weitere Messungen ausgelöst werden, bewirkt das Programm nach Abarbeiten einer Hilfszeitschleife das Rücksetzen

der Arbeitszellen und einen Neubeginn der Approximation. Nachdem im eingelesenen Vergleichsergebnis des Komparators die überflüssigen Bits ausgeblendet wurden, kann mit dem »USER-Programm« die gewünschte Arbeitsweise des ADU realisiert werden. Vor dem anschließenden Rücksprung aus der Interruptroutine wird die Zieladresse unter Zuhilfenahme von Austauschbefehlen in den Stack geladen (Bild 6).

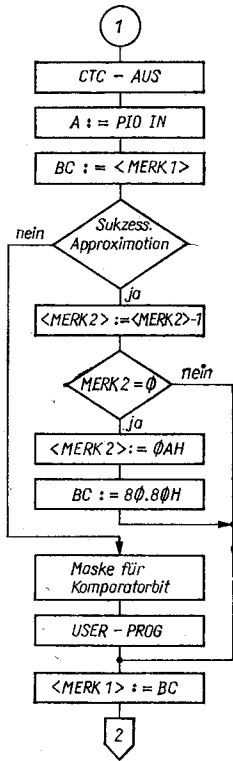


Bild 6. CTC-Interrupt-Serviceroutine

PIO-Initialisierung

Mit diesem Unterprogramm (Bild 7) wird die am E/A-Stecker angeschlossene PIO des Polycomputers so initiali-

siert, daß über Port A die Ausgabe des Bitmusters an den DAU erfolgen und über Port B das Vergleichsergebnis des Komparators in den Rechner eingelesen werden kann. Da ein Interruptbetrieb der PIO unnötig ist, wird dieser verboten.

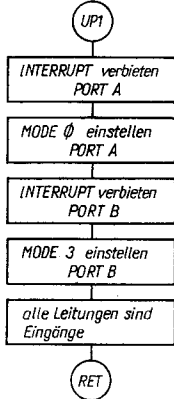


Bild 7. Unterprogramm 1
PIO-Initialisierung

CTC-Initialisierung

Zur Erzeugung des Zeitrasters, unter welchem der DAU arbeiten soll, wird der Kanal 2 als Zeitgeber und der Kanal 3 als Zähler initialisiert. Diese Kombination ist möglich, weil im Polycomputer der Zählerausgang des Kanals 2 mit dem Triggereingang des Kanals 3 verbunden ist. Damit kein vorzeitiger Interrupt ausgelöst wird, wird die CPU vor der Initialisierung in den Dissable-Interrupt-Zustand gebracht.

Bei der Wahl des Interruptvektors ist zu beachten, daß die Interrupttabelle der CTC auf einer durch acht teilbaren Adresse beginnen muß und dieser nur über Kanal 0 der CTC übermittelt werden kann (Bild 8).

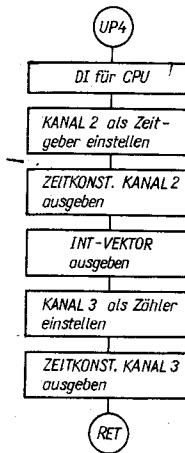


Bild 8.
Unterprogramm 4
CTC-Initialisierung

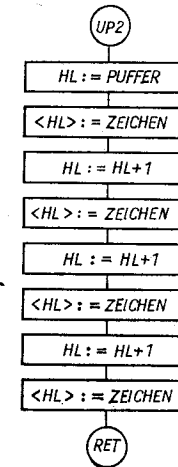


Bild 9.
Unterprogramm 2
Anzeige der
Überschrift

Anzeige der Überschrift

Um den Programmnamen »ADU« auf der LED-Anzeige des Polycomputers ausgeben zu können, ist es zweckmäßig, den Anzeigepuffer des Monitors zu benutzen, da auf diese Weise gleich das interne Treiberprogramm für die Ausgabe genutzt werden kann. Dazu wird die Adresse des Anzeigepuffers in das HL-Register geladen und unter Weiterstellen dieses Zeigers der Puffer mit den entsprechenden Zeichen gefüllt (Bild 9). Zu beachten ist, daß im Polycomputer 880 keine ASCII-Zeichen benutzt werden.

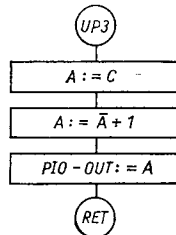


Bild 10.
Unterprogramm 3
Ausgabe DAU

Ausgabe DAU

Die aktuelle Bitbelegung des Ausgabebytes an den DAU steht an dieser Stelle des Programms im C-Register. Als Treiber zur Ansteuerung des Widerstandsnetzwerkes des DAU wird der Schaltkreis D100 benutzt. Da dieser die Signale negiert, für die Anschaulichkeit der Arbeitsweise ein high-aktives Signal aber am PIO-Ausgang günstiger ist, wird der Inhalt des C-Registers vor der Ausgabe negiert (Bild 10).

Multiplikation * 4 und Konvertierung Hexadezimal - Dezimal

Nachdem das B-Register zum Auffangen des Überlaufs der sich anschließenden Linksrotation gelöscht ist, werden die Bits 0, 1 und 2 aus dem C-Register ausgeblendet. Diese Maßnahme ist notwendig, da erstens die zwei niederwertigsten Bits im DAU nicht verdrahtet sind und zweitens ohne die Ausblendung von Bit 2 die LED-Anzeige ständig zwischen zwei Werten wechseln würde. Die zweimalige Linksrotation des C-Registers bewirkt eine Multiplikation mit vier. Damit wird im Zusammenhang mit der verwendeten Hardwarelösung der Meßbereich 0...10 V eingestellt.

Da der so erhaltene Meßwert jedoch auf Grund der Arbeitsweise des Mikrorechners und des DAU als Hexadezimalzahl im BC-Register steht, der Mensch aber gewohnt ist, den Meßwert im Dezimalsystem zu erfassen, übernimmt eine Konvertierungsroutine die Wandlung in eine Dezimalzahl (Bild 11). Der Algorithmus der Konvertierung beruht auf der zyklischen Subtraktion von Zehnerpotenzen, beginnend mit der höchsten Wertigkeit, wobei die mitgezählten Zyklusanzahlen die gesuchte Dezimalzahl darstellen.

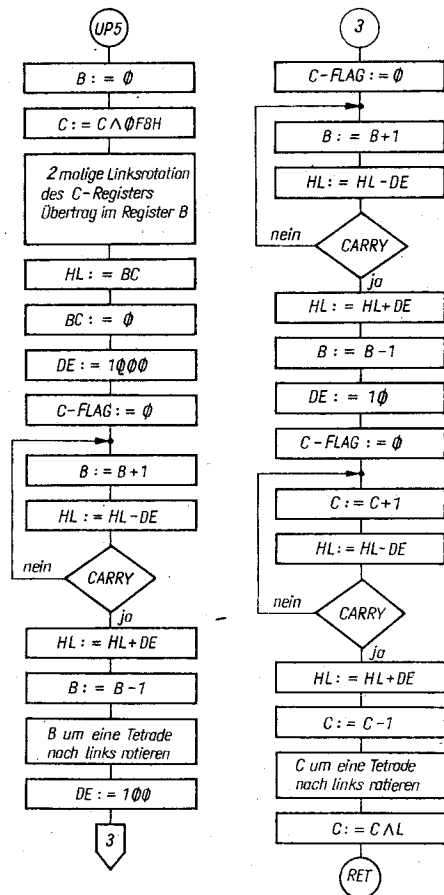


Bild 11. Unterprogramm 5
Multiplikation $\times 4$ und Konvertierung Hexadezimal-Dezimal

Anzeigepuffer laden

Da der Polycomputer nicht wie normalerweise üblich mit ASCII-Zeichen arbeitet, wurde zur Wandlung des Meßwerts in den Anzeigecode der 7segment-anzeige die interne Referenztafel benutzt. Der höherwertige Teil der Tabellenadresse liegt mit "3" fest. Der niederwertige Teil der Adresse ergibt sich aus dem jeweiligen Zahlenwert plus einem Festwert von 10H. Der

unter dieser Adresse aufgefundene Anzeigecode wird fortlaufend in den Anzeigepuffer eingeschrieben. Bei der ersten und dritten Stelle muß vor dem Abspeichern noch der Dezimalpunkt ausgeblendet werden (Bild 12).

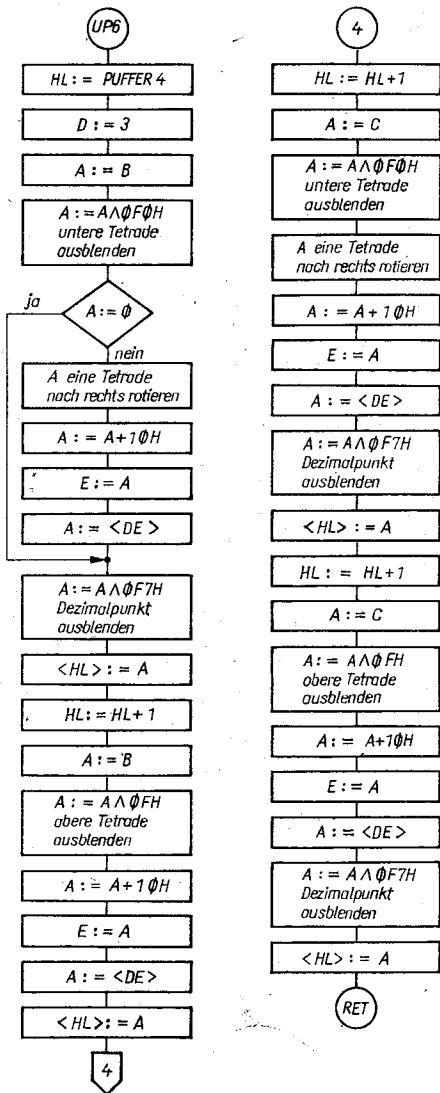


Bild 12. Unterprogramm 6
Anzeigepuffer laden

Anzeige der Daten auf dem LED-Display

Dieses Programm existiert bereits im Polycomputer als Unterprogramm des Monitors und wird vom ADU-Programm mitgenutzt. Eine Programmbeschreibung ist in der Dokumentation zum Polycomputer zu finden [6]. Das detaillierte Anwenderprogramm zur Realisierung der ADU-Funktionen mit Hilfe des Polycomputer 880 finden Sie auf S. 44 bis 48.

Inbetriebnahme der mikrorechner-gesteuerten ADU

Nachdem das auf S. 44 dargestellte Anwenderprogramm mittels Tastatur eingegeben bzw., falls es bereits auf einer Tonbandkassette abgespeichert ist, in den RAM-Bereich des Mikrorechners eingelesen ist (Anfangsadresse 4000, Endadresse 4300), kann das folgende Unterprogramm für den Stufen- oder Folge-ADU über die Tastatur im Hexadezimalcode ab Adresse 4002 eingegeben werden:

Mnemonic Beschreibung	Adresse	Maschinenprogramm
CMP A	4002	FE 00
JPZ M1	4004	CA 0B 40
LD A, C	4007	79
SUB B	4008	90
LD C, A	4009	4F
RET	400A	C9
M1: LD A, C	400B	79
ADD B	400C	80
LD C, A	400D	4F
RET	400E	C9

In diesem Unterprogramm wird jeweils in einer Additions- bzw. Subtraktionsschleife der aktuelle Inhalt des C-Registers in den Akkumulator A geladen und mit dem im B-Register abgespeicherten Wert der Spannungs-

stufung (im Fall des Folge-ADU wird die kleinste Spannungsstufe $\Delta U = 04H$ gewählt, da im realisierten DAU die beiden niederwertigen Bit 01H und 02H nicht belegt sind) erhöht bzw. erniedrigt. Diese stufenweise Annäherung der »Vergleichsspannung« an die Meßspannung U_M kann auch einfach dadurch realisiert werden, daß man anstelle der Additionsschleife den Befehl INC C = 0CH bzw. für die Subtraktionsschleife DEC C = 0DH einfügt. Dabei erhöht dann der Rechner die »Vergleichsspannung« in 01H-Stufen, während extern auf dem Sichtgerät die Spannungsstufung in 04H-Schritten angezeigt wird.

Zur Realisierung der Funktion des ADU nach dem Verfahren der sukzessiven Approximation, die gleichfalls durch eine Additions- und Subtraktionsschleife verwirklicht werden kann, ist nur zu gewährleisten, daß der im Register B abgespeicherte Anfangswert $U_{max/2}$ vor jeder Schleifenabarbeitung halbiert wird. Dies ist einfach durch den Befehl RRC B = CB 08, der auf die Adresse 4000 und 4001 abgespeichert wird, zu erreichen, da durch die Rechtsrotation eines Bits die mathematische Division durch 2 der Spannungsstufung im Register B realisiert wird. Durch ein einfaches Ersetzen dieses RRC-Befehls durch NOP-Befehle wird die Funktion des Stufen- oder Folge-ADU's wieder hergestellt. Während vor dem Start des Programms und damit der Spannungsumsetzung im Register C ein beliebiger Anfangswert (z. B. 04H für den Folge-ADU bzw. 80H für die sukzessive Approximation) eingegeben wird, ist durch die Eingabe einer Hexadezimalzahl in das A-Register die Umsetzungsgeschwindigkeit wählbar. Je größer diese Zahl gewählt wird, desto größer ist die Zeitschleife und desto kleiner die Umsetzungsgeschwindigkeit. Bei Eingabe von

ABS.: ASSEMBLER MECS 1521 V3.2/4
 LOC OBJ. CODE START SOURCE PROGRAM
 =HEX=DEC=====18/89/84=====001

```

00001 3
00002 3
00003 3
00004 3
00005 3
00006 3
00007 3
00008 3
00009 3
00010 3
00011 3
00012 3
00013 3
00014 3
00015 3
00016 3
00017 3
00018 3
00019 3
00020 3
00021 3
00022 3
00023 3
00024 3
00025 3
00026 3
00027 3
00028 3
00029 3
00030 3
00031 3
00032 3
00033 3
00034 3
00035 3
00036 3
00037 3
00038 3
00039 3
00040 3
00041 3
00042 3
00043 3

4100 16540 FE 00
4102 16642 20 02
4104 16644 3E 01
4106 16646 32 62
4108 16649 3E 0A
410E 16651 32 65
4110 16654 3E 42
4112 16656 ED 47
4114 16658 ED 5E
4116 16660 ED 43
4118 16664 CD 6C
411E 16670 ED 4B
4122 16674 CD A7
4125 16677 CD 81
4128 16680 CD E8
412B 16683 CD AD
412F 16686 CD 51
4131 16689 F3
4132 16690 CD 4E
4135 16693 FR
4136 16694 18 F6

00044 3
00045 3
00046 3
00047 3
00048 3
00049 3
00050 3
00051 3
00052 3
00053 3
00054 3
00055 3
00056 3
00057 3
00058 3
00059 3
00060 3
00061 3
00062 3
00063 3
00064 3
00065 3
00066 3
00067 3
00068 3
00069 3
00070 3
00071 3
00072 3
00073 3
00074 3
00075 3
00076 3
00077 3
00078 3
00079 3
00080 3
00081 3
00082 3
00083 3
00084 3
00085 3
00086 3
00087 3
00088 3
00089 3
00090 3

4138 16696 3E 27
413A 16698 D3 89
413C 16700 D8 86
413E 16702 ED 4B
4142 16706 57
4143 16707 78
4144 16708 FE 01

; START: CMP 0
; JRNZ ST1-#
; LD A,1
; LD (MERK0),A
; LD (MERK2),A
; LD A,2H
; LD D,A
; INC
; CALL P10I
; CALL ANZLO
; LD BC,(MERK1)
; CALL P10AU
; CALL CTCI
; CALL KONU
; CALL ANZLA
; LD DE,ANZBE
; DI
; CALL ANZEI
; EI
; JR M1-#
; CTC - INTERRUPT - SERVICEROUTINE
; LD A,27H
; OUT 89H
; IN 86H
; LD BC,(MERK1)
; LD D,A
; LD A,B
; CMP 1
; JTC - AUSSCHALTEN
; KOMPATOR (BIT 0)
; AKKU RETTEN

```

```

00044 3
00045 3
00046 3
00047 3
00048 3
00049 3
00050 3
00051 3
00052 3
00053 3
00054 3
00055 3
00056 3
00057 3
00058 3
00059 3
00060 3
00061 3
00062 3
00063 3
00064 3
00065 3
00066 3
00067 3
00068 3
00069 3
00070 3
00071 3
00072 3
00073 3
00074 3
00075 3
00076 3
00077 3
00078 3
00079 3
00080 3
00081 3
00082 3
00083 3
00084 3
00085 3
00086 3
00087 3
00088 3
00089 3
00090 3

4146 16710 20 12
4148 16712 3A 65
414B 16715 3D
414C 16716 32 65
414F 16719 20 10
4151 16721 01 80
4154 16724 3E 0A
4156 16726 32 65
4159 16729 18 06
415B 16731 7A
415C 16732 E6 01
415E 16734 CD 00
4161 16737 ED 43
4165 16741 E3
4166 16742 21 1E
4169 16745 E3
416A 16746 ED 4D

; JRNZ INT1-#
; LD A,(MERK2)
; DEC A
; LD (MERK2),A
; JRNZ INT2-#
; LD BC,8000H
; LD A,0AH
; LD (MERK2),A
; JR INT2-#
; LD A,D
; AND 1
; CALL USER
; LD (MERK1),BC
; EX (SP),HL
; LD HL,00
; EX (SP),HL
; RETI
; EJECT

; PIO - INITIALISIERUNG
; LD A,3
; OUT 85H
; LD A,0FH
; OUT 85H
; LD A,3
; OUT 87H
; LD A,0CFH
; OUT 87H
; LD A,0FFH
; OUT 87H
; RET

; CTC - INITIALISIERUNG
; DI
; LD A,7
; OUT 8AH
; LD A,0FFH
; OUT 8AH
; LD A,5AH
; OUT 89H
; LD A,0F7H
; OUT 89H
; LD A,(MERK0)
; OUT 8BH
; RET

416C 16748 3E 03
416E 16750 D3 85
4170 16752 3E 0F
4172 16754 D3 85
4174 16756 3E 03
4176 16758 D3 87
4178 16760 3E 0F
417A 16762 D3 87
417C 16764 3E 0F
417E 16766 D3 87
4180 16768 C9

; INT. SPERRE, KANAL A
; BYTE - AUSSGABE
; INT. SPERRE, KANAL B
; MODE - 3
; ALLE LEITUNGEN SIND EINGANGSE

4181 16769 F3
4182 16770 3E 07
4184 16772 D3 8A
4186 16774 3E 0F
4188 16776 D3 8A
418A 16778 3E 50
418C 16780 D3 88
418E 16782 3E F7
4190 16784 D3 88
4192 16786 3A 62
4195 16789 D3 8B
4197 16791 C9

; JRNZ INT1-#
; LD A,(MERK2)
; DEC A
; LD (MERK2),A
; JRNZ INT2-#
; LD BC,8000H
; LD A,0AH
; LD (MERK2),A
; JR INT2-#
; LD A,D
; AND 1
; CALL USER
; LD (MERK1),BC
; EX (SP),HL
; LD HL,00
; EX (SP),HL
; RETI
; EJECT

; PIO - INITIALISIERUNG
; LD A,3
; OUT 85H
; LD A,0FH
; OUT 85H
; LD A,3
; OUT 87H
; LD A,0CFH
; OUT 87H
; LD A,0FFH
; OUT 87H
; RET

; CTC - INITIALISIERUNG
; DI
; LD A,7
; OUT 8AH
; LD A,0FFH
; OUT 8AH
; LD A,5AH
; OUT 89H
; LD A,0F7H
; OUT 89H
; LD A,(MERK0)
; OUT 8BH
; RET

; HILFSZEITSCHELFLEIFE
; HILFSZEITKONSTANTE
; HMT - INTERRUPTUEKTOR
; INTERRUPT - MODE 2
; ANFAHRSWERT + SCHRITTLANGE FUER UFSATZUNG
; PIO - INITIALISIEREN
; ANZEIGE LOESCHEN
; AUSSGABE AN DAU
; CTC - INIT.
; MULTIPLIKATION * 4 UND KONVERTIERUNG HEX --> DEC
; ANZEIGEPUFFER LADEN
; <DE> = ANZEIGEPUFFER
; INTERRUPT FUER CPU VERBIETEN
; ANZEIGEN DES AKTUELLEN WERTES.
; INTERRUPT FUER CPU ERLAUBEN

; KOMPATORBIT AUSBLENDEN
; NEUES AUSSGABE - BYTE AN DAU
; RUECKSPRUNGADRESSE IN STACK LADEN

```



```

4208 16904 CB 20
420A 16905 CB 20
420C 16906 CB 20
420E 16910 11 64 00
4211 16913 AF
4212 16914 04 52
4213 16915 ED 52
4215 16917 30 FB
4217 16919 19
4218 16920 05
4219 16921 11 0A 00
421C 16924 AF
421D 16925 0C
421E 16926 ED 52
4220 16928 30 FB
4222 16930 19
4223 16931 0D
4224 16932 CB 21
4226 16934 CB 21
4228 16936 CB 21
422A 16938 CB 21
422C 16940 79
422D 16941 85
422E 16942 4F
422F 16943 C3

00183
00184
00185
00186
00187
00188
00189
00190
00191
00192
00193
00194
00195
00196
00197
00198
00199
00200
00201
00202
00203
00204
00205
00206
00207
00208
00209
00210
00211
00212
00213
00214
00215
00216
00217
00218
00219
00220
00221
00222
00223
00224
00225
00226
PROGRAMM

H0:
H3:

INTA: DA INT
DA INT
DA INT
DA INT

KANAL 0
KANAL 1
KANAL 2
KANAL 3

ANZE: BER 10
MERK0: BER 1
MERK1: BER 2
MERK2: BER 1
BER 0

ANZEI: EOU 14EH
USER: EOU 4000H
END

INTERRUPTABELLE FUER CTC - BAUSTEIN
ORG 4250H

ANZEIGEPUFFER
ZEITKONSTANTE - CTC
AUSSGABEBYTE AN DAU
HILFSZEITKONSTANTE

CONTAINS 00000 ERRORS

```

00H sind allein die im Anwenderprogramm programmierten Zeitschleifen wirksam.

Abschließend sei festgestellt, daß das Auflösungsvermögen dieser mikrorechnergestützten Analog-Digital-Wandler durch die Bit-Zahl der Datenworte vorgegeben ist und die Genauigkeit durch Verwendung der nicht speziell stabilisierten Rechnerbetriebspannung zur Realisierung der Vergleichsspannung bestimmt wird. In [4] sind industrielle Zusatzbaugruppen zur Realisierung einzelner ADU mit hoher Genauigkeit vorgestellt. Ziel dieses Beitrages war es, zu zeigen, wie unter Verwendung des Polycomputers 880 mit sehr geringem Hardwareaufwand und mit einfachen Softwaremitteln die Funktionsweisen einzelner ADU realisiert und demonstriert werden können.

Literatur

- [1] ARNOLD, H.; PILZ, W.: Polycomputer 880. - In: r f e. - Berlin 31 (1982) 6, - S. 385—386
- [2] JAKUBASCHK, H.: Erfahrungen mit dem Polycomputer PC 880. - In: r f e. - Berlin 32 (1983) 8, - S. 492—493

- [3] BURKHARDT, S.; HÜBNER, U.: Technik und Anwendung des Mikrorechnerlernsystems Polycomputer 880. - In: r f e. - Berlin 33 (1984) 5, - S. 282—287
- [4] HÜBNER, U.: Zusatzgeräte für Polycomputer 880. - In: r f e. - Berlin 33 (1984) 7, - S. 415—419
- [5] HÜBNER, U.: Polycomputer 880 - Anwendung und Erweiterungsmöglichkeiten. - In: Kleinstrechner-TIPS, H. 3. - Leipzig, 1985
- [6] Dokumentation des Polycomputer 880 (5 Hefte)

Autoren:

Dr.-Ing. Kurt Lehmann
Wissenschaftlicher Oberassistent an der
Ingenieurhochschule Dresden

Dipl.-Ing. Lothar Schumann
Wissenschaftlicher Assistent an der
Ingenieurhochschule Dresden

Dipl.-Ing. Peter Walke
Problemanalytiker
Bezirkshygieneinspektion und -institut
Dresden

Rechentechnische Begriffe für den Laien erklärt

- Kode** Eineindeutige Abbildung einer Menge von Informationen auf eine Menge von Zahlen. Ein weit verbreitetes Codesystem ist der ASCII-Kode.
- SP** Leerzeichen (SPACE). Als Leerzeichen wird ein Leerschritt bei der Ein- und Ausgabe von Informationen (Texten) bezeichnet.
- CR** Wagenrücklauf (CARRIAGE RETURN). Das Steuerzeichen 'Wagenrücklauf' bewirkt bei Druckern die Rückführung des Druckkopfes an den linken Blattrand und bei Bildschirmgeräten die Rückführung des Cursors an den linken Bildschirmrand.
- LF** Zeilenvorschub (LINE FEED). Das Steuerzeichen 'Zeilenvorschub' bewirkt auf Druckern und Bildschirmgeräten den Übergang auf die nächste Zeile. Der nächste Zeilenanfang wird eingestellt durch Ausgabe der Steuerzeichen CR und LF, bei manchen Geräten ist dafür auch das Steuerzeichen NL (Neue Zeile - NEW LINE) realisiert.